

Cuprins

Indicații privind siguranța	114
Declarație de conformitate	114
Conținutul ambalajului	114
Indicație tehnică pentru asamblare	114
Indicație importantă	115
Descriere	115
Înainte de prima utilizare	115
Întreținerea acumulatorului	115
Instrucțiuni de asamblare	115
Plăci de ghidare și stâlpi	115
Conexiunea electrică	115
Piese componente ale mașinii	115
Conexiuni Control Unit	116
Conectarea receiver-ului	116
Conectarea stației de încărcare	116
Încărcarea regulatorului manual	116
Procesul de legare	116
Elemente de comandă Control Unit	116
Codarea/Programarea vehiculelor pe regatoarele manuale respective	116
Pregătirea startului	117
Funcționarea devierilor	117
Pornirea/oprirea luminilor	117
Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car	117
Codarea/Programarea vehiculului Pace Car	117
Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car	117
Setarea vitezei de bază a vehiculelor	117
Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor	118
Setarea cantității de carburant din rezervor	118
Blocarea tastelor pentru setări	118
Funcție extinsă Pit Lane	118
Sunet PORNIT/OPRIT	118
Funcția de resetare	119
Funcția economică	119
Schimbarea contactorilor dubli și a elementului de ghidare	119
Reglarea înălțimii șasiului mașinii	119
Schimbarea plăcuței de lumină	119
Întreținerea și curățirea	120
Remediarea erorilor / Tehnica de deplasare	120
Date tehnice	120
Indicații de avertizare	120

Bine ați venit

Bine ați venit la echipa Carrera!
Instrucțiunile de utilizare conțin informații importante referitoare la construcția și deservirea pistei Carrera DIGITAL 124. Vă rugăm să le citiți cu atenție și apoi să le păstrați.
În caz de întrebări vă rugăm să vă adresați departamentului nostru de vânzări sau să vizitați pagina noastră de web: carrera-toys.com
Vă rugăm să verificați conținutul să fie complet și să nu fi suferit eventual deteriorări de la transport. Ambalajul conține informații importante și trebuie de asemenea păstrat.

Vă dorim distracție plăcută cu noua dvs. pistă Carrera DIGITAL 124.

Indicații privind siguranța

• **AVERTISMENT!** Nu este indicat pentru copii sub 3 ani. Pericol de sufocare datorită pieselor mici ce pot fi înghițite. Atenție: Pericol de prindere datorită funcționării.

• **AVERTISMENT!** Această jucărie conține magneti sau piese magnetice. Magnetii care în corpul uman se atrag reciproc sau atrag alte obiecte metalice, pot provoca răni grave sau chiar mortale. Consultați imediat un medic dacă se înghit sau se inspiră magnetii.

• **AVERTISMENT!** Doar copiilor peste 8 ani li se va permite utilizarea încărcătorului de baterii. Trebuie să instruiți copilul în mod suficient pentru ca acesta să poată utiliza încărcătorul în condiții de siguranță și să îl avertizați că nu este o jucărie și că nu are voie să se joace cu el.

• Transformatorul nu este o jucărie! Nu scurtcircuitați conexiunile transformatorului! Indicație pentru părinți: Verificați în mod regulat transformatorul și vedeți să nu prezinte defecțiuni ale cablului, ale ștecărului sau ale carcasei. Jucăria se utilizează doar cu transformatorul recomandat! Dacă se constată o defecțiune, nu mai este permisă utilizarea transformatorului! Pista se folosește doar cu un transformator! Dacă pauzele de joacă sunt mai lungi, se recomandă să se scoată transformatorul din priză. A nu se deschide carcasa transformatorului și a regulatorului de viteză!

Indicație pentru părinți:
Transformatoarele și aparatele de rețea nu se vor folosi ca jucării. Folosirea acestor produse se va face doar sub supravegherea permanentă a părinților.

• Pista, mașinile și încărcătorul trebuie verificate în mod regulat și văzut să nu prezinte defecțiuni la cabluri, ștecăre și carcase! Piese defecte se schimbă.
• Pista pentru mașini nu este indicată pentru utilizarea în aer liber sau în încăperile cu umiditate! Lichidele trebuie ținute la distanță.
• Pentru a evita scurtcircuitările, nu se pun piese metalice pe pistă. Pista nu se amplasează în imediata apropiere a obiectelor sensibile, deoarece mașinile care ar putea ieși de pe pistă ar putea provoca pagube.

• Înainte de curățare sau de revizie trebuie scos ștecărul din priză! Pentru curățire se va folosi o cârpă umedă, fără solvenți sau chimicale. Dacă nu se folosește, pista se păstrează protejată de praf și la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.

• Pista pentru mașini nu se folosește la înălțimea ochilor sau a feței deoarece există pericol de rănire datorită mașinilor care sunt aruncate de pe pistă.

• Utilizarea necorespunzătoare a transformatorului poate duce la electrocutare.

• Este permisă conectarea jucăriei doar la aparatele din clasa de protecție II.

• Jucăria și încărcătorul au voie să fie folosite doar cu un transformator pentru jucării.

• A nu se utiliza cu transformatoare reglabile!

• În cazul în care cablul de alimentare de la rețea al aparatului este deteriorat, cablul trebuie trimis la serviciul clienți al firmei Carrera sau înlocuit de către o persoană cu calificare asemănătoare, pentru a se evita pericolele.

Indicație:
Vehiculele și unitatea de comandă pot fi repute în funcțiune numai în stare complet asamblată.

Asamblarea poate fi efectuată numai de către adulți. Acest aparat poate fi utilizat de copii cu vârsta de peste 8 ani, precum și de persoane cu capacități fizice, senzoriale sau mentale reduse sau cu o lipsă de experiență și cunoștințe, cu condiția ca aceștia să fie supravegheați sau să fi fost instruiți cu privire la utilizarea în siguranță a aparatului și să înțeleagă pericolele rezultate din aceasta. Copiii nu au voie să se joace cu aparatul. Curățarea și întreținerea de către utilizator nu trebuie efectuate de copii fără supraveghere. Instruiți copilul să nu încerce să încarce baterii care nu pot fi reîncărcate din cauza riscului de explozie.

Declarație de conformitate

Prin prezenta, Carrera Toys GmbH declară că tipul de echipament radio "2.4 GHz WIRELESS+" este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE. Textul integral al declarației UE de conformitate este disponibil la următoarea adresă internet: carrera-toys.com – Safety and Quality

Indicație importantă



Vă rugăm să țineți cont că Exclusiv (sistem analog) și Carrera DIGITAL 124/132 (sistem digital) sunt două sisteme separate și complet independente. Vă atenționăm în mod special să separați cele două sisteme la montarea pistei, adică nu este permis ca o șină de racord de la Exclusiv să se afe într-un segment cu șina de racord incl. Control Unit de la Carrera DIGITAL 124/132. Nici măcar atunci când este conectată la alimentarea de curent doar una din cele două șine de racord (șina de racord Exclusiv sau șina de racord Carrera DIGITAL 124/132 incl. Control Unit). De asemenea, nu este permisă montarea nici a altor componente de la Carrera DIGITAL 124/132 (devieri, contor electronic de rundă, Pit Stop) într-un traseu Exclusiv, adică să se utilizeze pentru joc modul analog. Dacă nu se respectă indicațiile de mai sus, nu este exclusă posibilitatea ca piesele componente Carrera DIGITAL 124/132 să se defecteze. În acest caz se exclude orice pretenție de garanție.

Descriere

WIRELESS+ este noua distracție cu curse fără cablu pentru Carrera DIGITAL 124 și Carrera DIGITAL 132. Tehnologia radio de 2,4 GHz cu modulator de frecvență nu are perturbații și oferă o rază de acțiune de până la 15m.
Datorită acumulatorului litiu-polimer foarte performant este posibilă o funcționare de până la 8 ore de joc și un regim stand by de peste 80 zile. WIRELESS+ în conexiune cu DIGITAL 124 oferă libertate fără cablu pentru 4 șoferi pe drum.

Înainte de prima utilizare

Înainte de prima utilizare a regulatorului manual trebuie introdus acumulatorul inclus (2) în regulator. Pentru aceasta desurubați compartimentul acumulatorului (1) de pe partea inferioară a regulatorului manual. Conectați ștecherul acumulatorului la mufa de conectare a regulatorului manual și așezați acumulatorul în compartiment. Înșurubați apoi la loc capacul compartimentului pentru acumulator. Acumulatorul este încărcat inițial din fabrică; totuși, ar trebui încărcat complet înainte de prima utilizare.

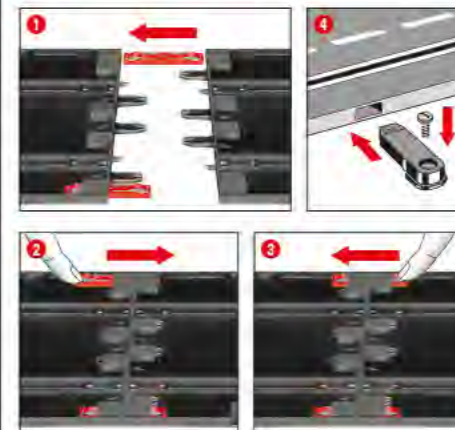


Întreținerea acumulatorului

Pentru a obține o durabilitate cât mai îndelungată și o performanță a acumulatorului ar trebui respectate următoarele puncte privind întreținerea și depozitarea.

• Acumulatorii noi se încarcă complet înainte de prima utilizare.
• Dacă acumulatorul este complet încărcat, durata de joc continuu este de cca. 8 ore. Dacă scade puterea acumulatorului, atunci se reduce raza de acțiune a regulatorului manual. Cel târziu în acel moment ar trebui să se încarce din nou acumulatorul.
• Dacă nu se utilizează un timp îndelungat, acumulatorul se scoate din regulatorul manual și se depozitează la temperatura camerei (16° - 18°C) la loc uscat. Pentru evitarea unei descărcări complete, acumulatorul depozitat ar trebui încărcat la fiecare 2-3 luni.

Instrucțiuni de asamblare

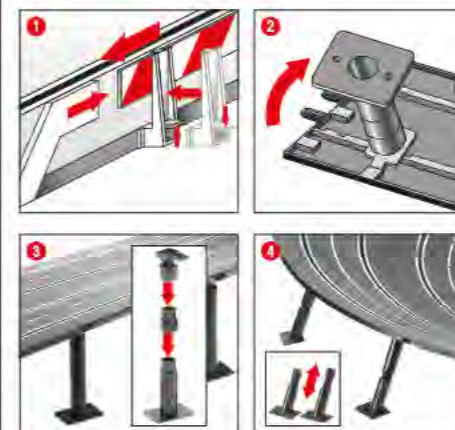


1+2+3 Înainte de asamblare se introduc clipsurile de legătură în șină conform descrierii din Fig. (1). Șinele se introduc unele în altele pe un suport plan. Clips-urile de legătură se mișcă în direcția săgeții conform Fig. (2) până ce se aude că sunt fixate. Clipsul de legătură se poate introduce și ulterior. Desfacerea clipsurilor de legătură este posibilă în ambele direcții printr-o apăsare simplă a nasului de fixare (vezi Fig. (3)).

4 Fixarea: Pentru fixarea pieselor de traseu pe o placă se folosesc prinderele pentru aceste segmente (nr. art. 20085209) (nu sunt incluse în ambalaj).

Indicație:
Covorul nu este un suport potrivit pentru asamblare datorită încărcării electrostatice, a formării de scame și a inflamabilității acestuia.

Plăci de ghidare și stâlpi



1 Plăci de ghidare: Montajul suportilor de plăci de ghidare se efectuează prin rabatare pe muchia traseului.

2+3 Sprijinirea traseelor înalte: Se introduc capetele cu articulație sferică cu capul de introducere în suportul pătrat prevăzută pentru acesta de pe partea inferioară a traseului. Cu ajutorul pieselor intermediare se pot prelungi stâlpii. Este posibilă și o înșurubare a picioarelor de stâlpi (șuruburile nu sunt incluse).

4 Sprijinirea curbilor în pantă:

Pentru sprijinirea curbilor în pantă există stâlpi înclinați de diferite lungimi. Stâlpii care nu se reglează pe înălțime se pot folosi pentru intrările și ieșirile din curbe. Capetele stâlpilor se introduc în suportii rotunzi prevăzuți pentru aceasta de pe partea inferioară a traseului.

Conexiunea electrică



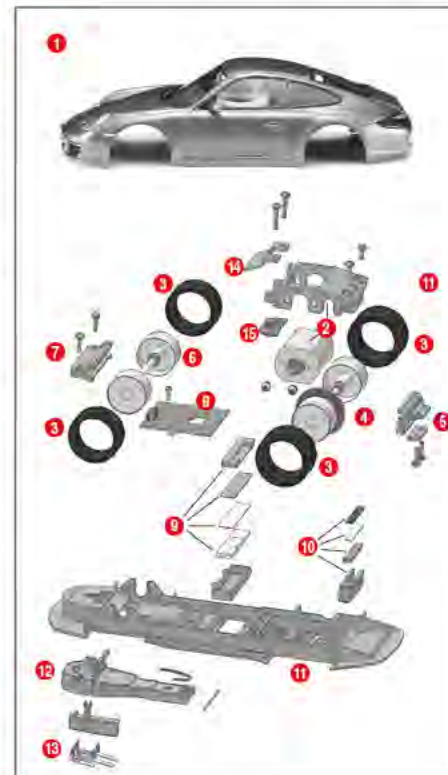
1 Conectați ștecărul transformatorului la Control Unit.

Indicație: Pentru evitarea scurtcircuitelor și a variațiilor de curent, jucăria nu se va lega niciodată cu aparate, ștecăre sau cabluri externe sau alte obiecte ce nu aparțin jucăriei. Pista pentru curse de mașini Carrera DIGITAL 124 funcționează perfect doar cu transformatorul original Carrera DIGITAL 124.

Interfața PC (PC Unit) se poate utiliza doar în legătură cu Carrera PC Unit originală.

Jucăria trebuie să fie utilizată cu transformatorul furnizat sau sursa de alimentare, în cazul în care transformatorul este furnizat împreună cu jucăria.

Piese componente ale mașinii



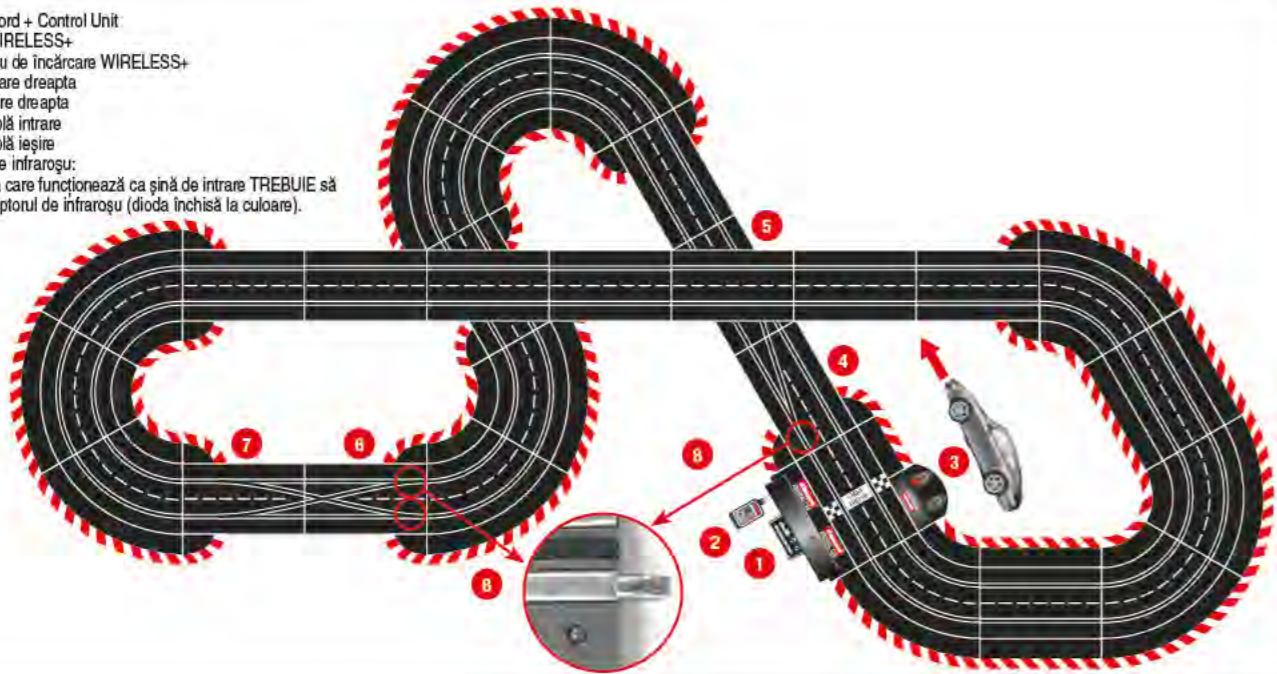
- Caroserie (incl. spoiler)
- Bloc motor
- Cauciucuri
- Axa din spate
- Supportul axei din spate inclusiv plăcuța de distanțare
- Axa din față
- Support ptr. axa din față
- Placă
- Unitatea magnetică din mijloc
- Unitatea magnetică din spate
- Șasiu
- Braț oscilant incl. arc
- Element de ghidare cu contactor dublu
- Support ptr. fixarea magnetului central
- Placă de fixare

Indicație: Asamblarea mașinii depinde de model.

Marcajul pieselor individuale nu poate fi folosit ca număr de comandă.

Indicație tehnică pentru asamblare

- Șină de racord + Control Unit
 - Receiver WIRELESS+
 - Support dublu de încărcare WIRELESS+
 - Deviere intrare dreapta
 - Deviere ieșire dreapta
 - Deviere dublă intrare
 - Deviere dublă ieșire
 - Receptor de infraroșu:
- Pe devierea care funcționează ca șină de intrare TREBUIE să se afe receptorul de infraroșu (dioda închisă la culoare).



Conexiuni Control Unit



Conexiuni (de la stânga la dreapta):

- 1 Conexiunea pentru contorul de runde 20030342
- 2 Conexiune pentru Carrera AppConnect 20030369, unitatea de PC sau contor de ture 20030355
- 3 Mufă de conectare 1 pentru regulatorul manual, caseta de extindere a regulatorului manual sau receiver-ul WIRELESS+
- 4 Mufă de conectare 2 pentru tunul WIRELESS 20010108
- 5 Mufă de conectare 3 pentru regulatorul manual
- 6 Mufă de conectare 4 pentru regulatorul manual
- 7 Mufă de conectare pentru adaptorul de rețea DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Indicații generale pentru mufele de conectare 1-4:

Dacă se folosește un receiver WIRELESS+, acesta se conectează la mufa 1. Opțional se poate conecta un tun WIRELESS 20010108 cu mufa 2. Dacă se folosește doar receiver-ul WIRELESS+, mufa de conectare 2 nu se folosește.

La mufele 3 și 4 se pot conecta suplimentar regulatoare manuale cu conexiune prin cablu. Vă rugăm să țineți cont că acestea folosesc în acest caz adresele 5 și 6.

Dacă se folosește caseta de extindere a regulatorului manual 20030348, aceasta se conectează la mufa 1. Alocarea adreselor vehiculelor se efectuează după cum urmează:

- Caseta de extindere a regulatorului manual = adresele 1, 3 și 4
- Mufa de conectare 2 = adresa 2
- Mufa de conectare 3 = adresa 5
- Mufa de conectare 4 = adresa 6

Indicație:

O combinație de WIRELESS și caseta de extindere a regulatorului manual nu este posibilă! Vă rugăm să luați în considerare că pentru DIGITAL 124 numărul de șoferi este limitat la 4!

Conectarea receiver-ului

Conectați receiver-ul conform figurii cu simboluri la una din cele două mufe ale unității de control, care sunt marcate cu Tower 1 și Tower 2. Pentru utilizarea de 4 regulatoare manuale WIRELESS+ H este nevoie doar de un receiver de 2.4 GHz.



Reprezentare simbolică

Conectarea stației de încărcare

Stația de încărcare se conectează pe partea dorsală a unității de control. Pentru a plasa stația de încărcare pe o altă parte a pistei este nevoie de unitatea de adaptor 20030360.



Vedere din spate a unității de control



Încărcarea regulatorului manual

Înainte de prima utilizare, regulatoarele manuale WIRELESS+ ar trebui încărcate complet. Pentru această puneți regulatorul manual în suportul de încărcare și porniți pista. În timpul procesului de încărcare pâlpâie LED-urile 1 regulatorului manual. După terminarea procesului de încărcare LED-urile 1 luminează continuu. Datorită utilizării acumulatorilor litiu-polimer este posibilă oricând reîncărcarea regulatorului manual.



Procesul de legare



Pentru ca regulatoarele manuale să poată fi utilizate la conducerea mașinilor, acestea trebuie „legate” o singură dată la receiver. Pentru aceasta porniți pista.

- 1 Receiver-ul semnalizează disponibilitatea de funcționare prin iluminarea ciclică a afișajului de segment 1.
- 2 Apăsăți butonul SET 2 o dată până ce apare cifra 1 în afișajul segmentului 1. Cifra afișată este adresa ulterioară a mașinii. Prin apăsarea în continuare a butonului se comută la următoarea adresă.

Apăsăți doar o dată butonul de „legare” 3 de pe partea superioară a regulatorului manual. Regulatorul manual semnalizează încheierea cu succes a procesului de „legare” prin aprinderea intermitentă a LED-urilor, iar receiver-ul prin iluminarea ciclică a segmentelor. Procesul de „legare” este astfel încheiat și regulatorul manual poate fi folosit.

3 Pentru „legarea” celui de-al doilea regulator manual procedați în același mod. Apăsăți de două ori butonul SET 2 de la receiver până ce apare cifra 2 1. Apăsăți apoi butonul de „legare” 3 al celui de-al doilea regulator manual.

4 Pentru afișarea a adresei setate a regulatorului manual apăsați doar o dată butonul de „legare” 2 de pe partea superioară a regulatorului manual. LED-ul 1 pâlpâie corespunzător cu adresa setată.

Dacă nu se acționează regulatorul manual, acesta trece automat după cca. 20 sec. în modul energetic economic. Prin apăsarea butonului cu tijă respectiv a butonului de macaz se poate reactiva regulatorul manual.

Elemente de comandă Control Unit



- 1 Comutator de pornire/oprire
- 2 Comutator pentru funcția de carburant
- 3 Tasta de start pentru startul de cursă / tastă de confirmare pentru programare
- 4 Tastă pentru Pace Car / întreruperea programării
- 5 Tastă pentru setarea vitezei de bază
- 6 Tastă pentru setarea comportamentului la frână
- 7 Tastă pentru setarea cantității de carburant din rezervor
- 8 Tasta de programare pentru vehicule

Indicații generale de operare

Unele taste au funcții multiple. Setarea unor funcții se efectuează prin combinații de taste. Toate procesele de programare se pot întrerupe cu tasta 4 „ESC/PACE CAR”. Alle detalii găsiți în următoarea descriere.

Codarea/Programarea vehiculelor pe regulatoarele manuale respective



Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă și porniți unitatea Control Unit. Apăsăți o dată tasta „Code” 8, Fig. 1; primul LED începe să lumineze, Fig. 2. Apoi apăsați o dată butonul de deviere de pe regulatorul manual corespunzător, Fig. 3. La vehiculele cu lumini încep să pâlpâie luminiile, iar la Control Unit se aprind consecutiv LED-urile 2-4. După o codare efectuată cu succes, LED-ul din mijloc luminează permanent (Fig. 4), iar vehiculul a fost alocat regulatorului manual.

Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul ce urmează să fie codat.

Pregătirea startului

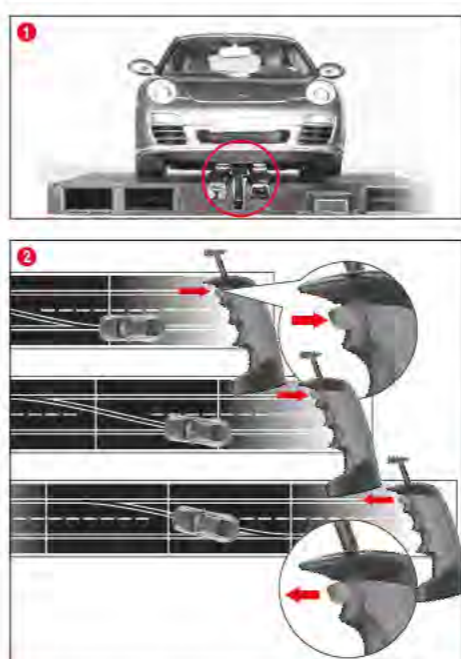


Această mașină Carrera DIGITAL 124 este adaptată în mod optim pentru sistemul de șine Carrera 1:24.

1 + 2 Realizarea unui contact optim: Pentru o deplasare bună și continuă, desfaceți ușor capătul contactorului 1 și îndoiți-l corespunzător spre șină conform Fig. 2. Doar capătul contactorului ar trebui să aibă contact cu șina, iar dacă se izează se poate tăia puțin din el. Șinele și contactorii ar trebui curățate din când în când de praf și impurități de la frezare.

În timpul jocului, piesele mici ale mașinii, precum spoiler sau oginzi, care se construiesc așa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveți posibilitatea de a le îndepărta de pe mașină înainte de joacă, pentru a le proteja.

Funcționarea devierilor



- 1 Aveți grijă ca elementul de ghidare să se afle în canalul benzii, iar contactoarele duble să fie în contact cu șina de curent. Puneți mașina pe șina de racord.
- 2 La schimbarea benzii de deplasare trebuie să fie apăsat butonul de la regulatorul manual atât timp până ce mașina trece peste deviere.

Pornirea/oprirea luminilor

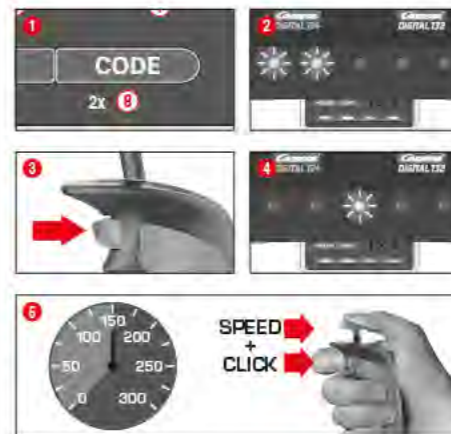


O mașină programată pe regulator manual trebuie să se afle oprită minim 3 sec. pe circuit înainte de a putea porni respectiv opri luminile prin apăsarea butonului de deviere a traseului.

Indicație:

Valabil numai pentru modelele cu sistem de iluminat a vehiculelor

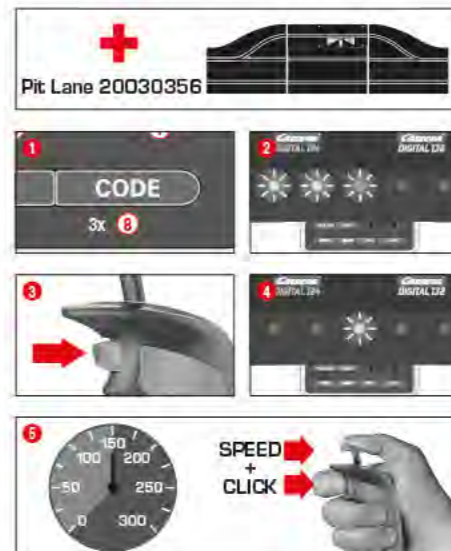
Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car



Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită și apăsați de 2 ori tasta „Code” 8, Fig. 1. Primele 2 LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. 2. Apăsăți apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. 3; LED-urile 3-5 se aprind unul după altul. Așteptați până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. 4. Acționați maneta regulatorului manual și aduceți vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsați din nou butonul de deviere, Fig. 5. Codarea vehiculului Autonomous Car este astfel încheiată.

Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul ce urmează să fie codat. Programarea vehiculului Autonomous Car se menține atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Autonomous Car, în asociere cu tunul de poziție, este afișat întotdeauna cu adresa 7.

Codarea/Programarea vehiculului Pace Car



(doar în asociere cu Pit Stop Lane #20030356) Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită și apăsați de 3 ori tasta „Code” 8, Fig. 1. Primele trei LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. 2. Apăsăți apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. 3; LED-urile 2-5 se aprind unul după altul. Așteptați până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. 4. Acționați maneta regulatorului manual și aduceți vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsați din nou butonul de deviere, Fig. 5. Codarea vehiculului Pace Car este astfel încheiată, iar vehiculul se deplasează în Pit Stop Lane.

Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul ce urmează să fie codat. Programarea vehiculului Pace Car se menține atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Pace Car, în asociere cu tunul de poziție, este afișat întotdeauna cu adresa 8.

Funcție Pace Car extinsă După o codare cu reușită a vehiculului Pace Car, acesta se deplasează în cadrul primelor runde automat în Pit Lane. Pentru a porni vehiculul Pace Car apăsați o dată pe tasta „Pace Car” 4. LED-urile 2 și 3 de pe Control Unit se aprind, iar Pace Car pătrânsește banda Pit Lane. Vehiculul Pace Car merge până când se apasă din nou tasta „Pace Car”. În acest caz, LED-ul 2 se stinge și vehiculul intră automat în cadrul runde curente în Pit Lane.

Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car



(doar în asociere cu tunul Position Tower #20030357) Pozițiile vehiculelor Autonomous Car (adresa 7) și Pace Car (adresa 8) pot fi afișate pe Position Tower. Această funcție se poate activa pe Control Unit. Țineți apăsată tasta „BRAKE” 6 în timp ce Control Unit este oprită, Fig. 2; porniți pista și eliberați tasta „BRAKE”. Printr-o nouă apăsare a tastei se poate comuta funcția:

- 1 LED aprins = Niciun afișaj
- 2 LED-uri aprinse = Afișaj pe tunul Position Tower

Setați funcția dorită și confirmați selecția cu tasta „START/ENTER”.

Setarea vitezei de bază a vehiculelor

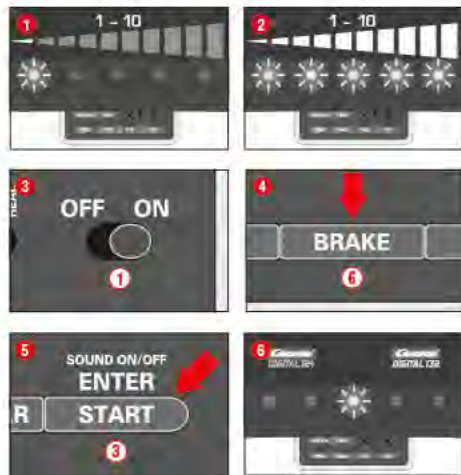


Setarea vitezei de bază se poate efectua individual și/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.

- 1 1 LED aprins = viteză mică
- 2 5 LED-uri aprinse = viteză mare

Așezați vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornită, și apăsați o dată pe tasta „SPEED” 5. Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de viteză folosită. Apăsăți tasta „SPEED” 5 de atâtea ori până ce este selectată viteza de bază dorită. Confirmați selecția cu tasta „ENTER/START” 3. O scurtă pâlpâire și luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor

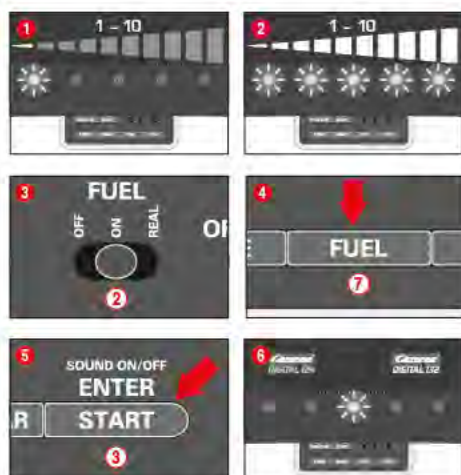


(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)
Setarea vitezei de bază se poate efectua individual și/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.

- 1 LED aprins = efect slab de frânare
- 5 LED-uri aprinse = efect puternic de frânare

Așezați vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit și apăsați o dată pe tasta „BRAKE” (6). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de frânare folosită. Apăsați tasta „BRAKE” (6) de atâtea ori până ce este selectat comportamentul la frânare dorit. Confirmați selecția cu tasta „ENTER/START” (3). O scurtă pălpâire și luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

Setarea cantității de carburant din rezervor



(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)
Setarea cantității de carburant în asociere cu Pit Lane (20030356) se efectuează simultan pentru toate vehiculele. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.

- 1 LED aprins = cantitate redusă de carburant
- 5 LED-uri aprinse = cantitate maximă de carburant

Așezați vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornit, și activați funcția de carburant prin comutatorul glisant (2) Fig. 3. Apăsați o dată pe tasta „FUEL” (7). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima cantitate de carburant folosită. Apăsați tasta „FUEL” (7) de atâtea ori până ce este selectată cantitatea de carburant dorită. Confirmați selecția cu tasta „ENTER/START” (3). O scurtă pălpâire și luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

Funcție extinsă de carburant
Prin intermediul comutatorului glisant (2) se pot selecta 3 moduri, Fig. 3:

- OFF = Vehiculele nu consumă „benzină”
- ON = Vehiculele consumă „benzină”
- REAL = Viteza maximă depinde de cantitatea de carburant /

Vehiculele consumă „benzină” (doar în asociere cu Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 și Pit Stop Adapter Unit 20030361)

În „modul REAL” vehiculul cu rezervorul plin este mai „greu”, se deplasează mai încet și are un efect de frânare mai redus; un vehicul cu rezervorul gol este mai „ușor”, merge mai repede și are un efect de frânare mai ridicat. Afișarea nivelului actual de carburant din rezervor și a „consumului de benzină” se poate efectua doar dacă este conectat cu un ecran Driver Display 20030353 și Pit Stop 20030356.

Alimentarea vehiculelor cu Pit Lane 20030356 și Driver Display 20030353



Nivelul curent din rezervorul vehiculului se poate citi pe afișajul cu bare cu 5 LED-uri verzi și 2 roșii ale display-ului Drivers. Pentru alimentare se merge cu vehiculul în Pit Lane peste senzorul de alimentare Fig. 7. Afișajul cu bare începe să pălpâie, Fig. 8, iar vehiculul poate fi alimentat prin ținerea butonului de deviere Fig. 9. Numărul alimentărilor este afișat prin aprinderea intermitentă respectiv continuă a LED-urilor galbene, Fig. 10 (a se vedea și Driver Display).

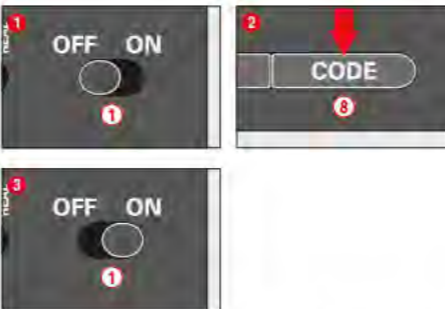
Indicație: Vehiculele cu rezervorul gol nu sunt luate în considerare la contorizarea rundelor în asociere cu Position Tower 20030357.

Setarea cantității de carburant la startul cursei



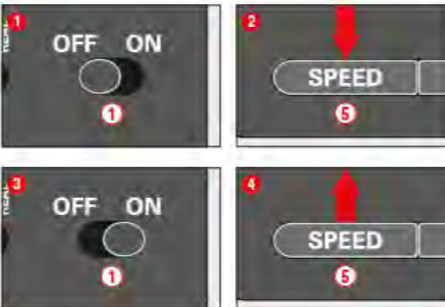
(doar în asociere cu Pit Lane 20030356 și Driver Display 20030353)
Indiferent de setarea de bază a cantității de carburant, se poate seta în mod individual și/sau pentru mai multe vehicule cantitatea de carburant din rezervor la startul unei curse pentru rundele până la prima oprire de alimentare. Apăsați o dată tasta „START/ENTER” (3); cele 5 LED-uri de la Control Unit luminează permanent, Fig. 11, iar afișajul cu bare al display-ului Driver pălpâie, Fig. 12. Prin apăsarea butonului de deviere de pe regulatorul manual respectiv se poate modifica nivelul de umplere al rezervorului, Fig. 14.

Blocarea tastelor pentru setări



Pentru a bloca tastele pentru setările de viteză, frână și combustibil procedați după cum urmează:
Țineți apăsată tasta Code (8) în timp ce unitatea de control este oprită, apoi porniți unitatea de control și eliberați tasta Code. Pentru a anula blocajul efectuați încă o dată această procedură.

Funcție extinsă Pit Lane



(doar în asociere cu Pit Lane 20030356)
Există posibilitatea de a activa/dezactiva funcția de contorizare a rundelor în Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 cu Pit Stop Adapter Unit 20030361. Pentru aceasta, cu Control Unit oprită, se ține apăsată tasta „SPEED” (5), apoi se pomește unitatea de control Control Unit și se eliberează tasta „SPEED” (5). La o nouă apăsare a tastei se aprind 1 sau 2 LED-uri, în funcție de setare.

- LED 1 = Funcție de contorizare runde oprită
- LED 1 + 2 = Funcție de contorizare runde pornită

Selecția setarea dorită și împingeți sau rulați un vehicul peste senzorul din Pit Lane Fig. 5. La trecere, setările dvs. vor fi preluate. Pentru a părăsi iarăși setările apăsați tasta „START/ENTER” (3).

Sunet PORNIT/OPRIT



Sunetul de confirmare la trecerea peste senzori și al operării tastelor se poate opri. Pentru aceasta țineți apăsată tasta „START/ENTER” (3) în timp ce Control Unit este oprită, porniți pista și eliberați iarăși

tasta „START/ENTER” (3). Sunetul de confirmare la pornirea unității Control Unit nu poate fi oprit.

Funcția de resetare



Pentru restaurarea setărilor din fabrică, Control Unit dispune de o funcție de resetare.
Pentru aceasta, țineți apăsată tasta „ESC/PACE CAR” (4) în timp ce Control Unit este oprită; porniți pista și eliberați iarăși tasta. Toate setările de până acum pentru viteză, comportamentul la frânare, cantitatea de carburant, sunet și contorizarea rundelor vor fi resetate la reglajele din fabrică. Setările vehiculelor nu sunt afectate de aceasta, dacă acestea nu se află pe pistă.

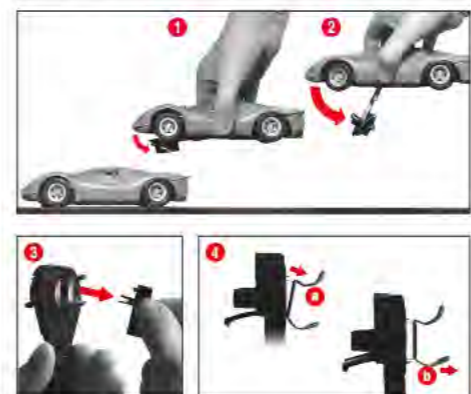
Setări din fabrică:

- Viteza = 10
- Comportamentul la frânare = 10
- Cantitatea de carburant = 7
- Sunet = pomit
- Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car = OPRIT

Funcția economică

Control Unit trece în modulul de reducere a consumului de curent după 20 minute în care nu se folosește și oprește toate afișajele precum tumul de poziție Position Tower, ecranele Driver Display și lumina de la start Startlight. Pentru reactivare deconectați unitatea de comandă și conectați-o din nou după circa 2-3 secunde. Sunt menținute toate setările.

Schimbarea contactorului dublu și a elementului de ghidare



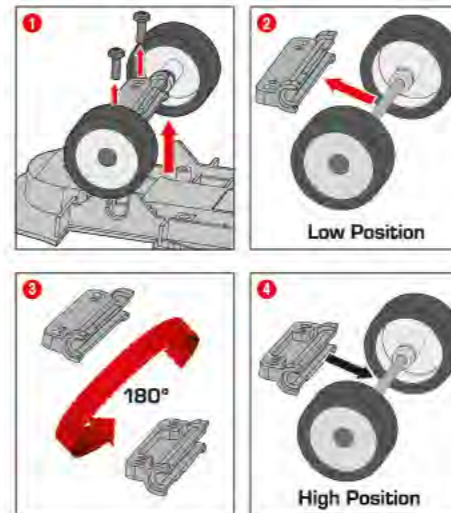
Dacă se ridică puțin mașina, brațul oscilant se rabatează ușor (Fig. 1).

Pentru schimbarea elementului de ghidare respectiv a contactorului dublu se poate deschide mai mult brațul oscilant conform Fig. 2.

3 Pentru schimbarea elementului de ghidare și a contactorului dublu ar trebui mai întâi scos elementul de ghidare.

4 În final se pot îndepărta ambii contactori dubli și apoi schimba. La schimbarea contactorului dublu trebuie avut grijă ca mai întâi să se scoată parțial contactorul de sus (4) și apoi cu contactorul (4) să se scoată complet contactorul dublu. La introducerea se va proceda la fel.

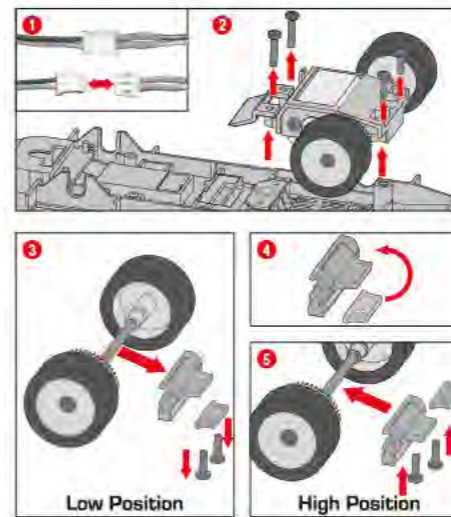
Reglarea înălțimii șasiului mașinii



Înainte de a putea începe cu modificarea șasiului și a unităților magnetice, trebuie îndepărtată caroseria de pe mașină. Pentru aceasta desfaceți șuruburile de fixare de pe partea inferioară a mașinii și scoateți caroseria.

Modificarea înălțimii din față

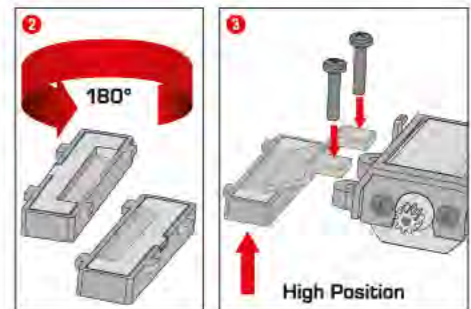
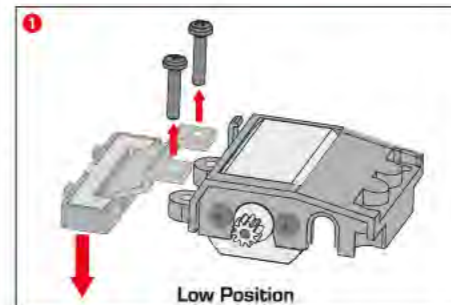
1 Desfaceți cele două șuruburi a suportului axei din față și scoateți axa față complet, inclusiv suportul, din șasiu. 2 Scoateți suportul de pe axă, întoarceți-l cu 180 grade și introduceți apoi axa iarăși în suport. 4. Axa din față împreună cu suportul pot fi montate acum iarăși în șasiu.



Modificarea înălțimii axei din spate

Pentru a vă ușura lucrul, desfaceți cu grijă conexiunea dintre motor și placă (1). Îndepărtați cele două șuruburi din față a unității blocului motor și scoateți elementul magnetic de apăsare din șasiu. Desfaceți apoi cele două șuruburi din spate și scoateți afară întregul bloc motor (2).

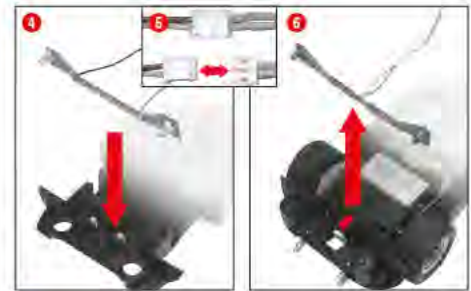
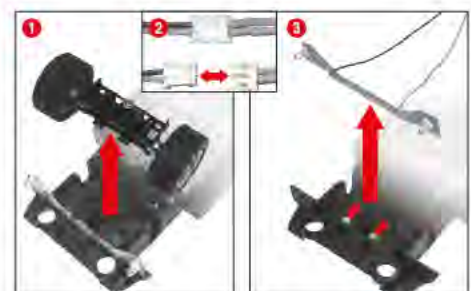
Întoarceți blocul motor și îndepărtați cele două șuruburi a suportului axei din spate. Scoateți placa de distanțare și axa din spate integral, inclusiv suport (3). Pentru modificarea înălțimii puneți prima dată placa de distanțare în blocul motor (4) și fixați la loc axa din spate prin înșurubare (5).



Modificarea unității magnetice din mijloc
Opțional se poate modifica și unitatea magnetică din mijloc. Pentru aceasta scoateți unitatea magnetică în întregime din șasiu (1), întoarceți-o orizontal cu 180 grade (2) și așezați-o iarăși în șasiu. La sfârșit montați elementul magnetic de apăsare (3) și refaceți toate conexiunile.

Indicație: Reglarea înălțimii șasiului mașinii - depinde de model

Schimbarea plăcuței de lumini



ATENȚIE! În funcție de model, plăcuțele de lumini s-ar putea să fie fixate prin înșurubare.

Luminile din față: Pentru schimbarea plăcuței de lumini se deșurubează partea superioară a mașinii de pe șasiu. Se deșurubează axa din față conform Fig. 1 și se desfac cablurile dintre luminile din față și placa mașinii (Fig. 2). Se îndoaie ușor înapoi cârligul de prindere (Fig. 3) și se trage afară pe sus plăcuța de lumini. Se introduce plăcuța de lumini (Fig. 4), până ce cârligul de prindere este asigurat. Se înșurubează iarăși axa din față, iar cablurile se leagă conform culorilor.

Luminile din spate: Se desfac cablurile dintre luminile din spate și placa mașinii conform Fig. 5. Se îndoaie ușor înapoi cârligul de prindere (Fig. 6) și se trage afară pe sus plăcuța de lumini. Se introduce plăcuța de lumini (Fig. 7) până ce cârligul de prindere este asigurat, iar cablurile se leagă conform culorilor.

Întreținerea și curățirea



Pentru a asigura o funcționare ireproșabilă a pistei, trebuie curățate toate piesele pistei în mod regulat. Înainte de curățire se scoate ștețul din priză.

1 Pista: Se curăță suprafața pistei de rulare și canalul benzii cu o cârpă uscată. Pentru curățire nu se vor folosi solvenți sau chimicale. Dacă nu se folosește, pista se păstrează protejată de praf și la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.

2 Verificarea mașinii: punctele de reazem ale axelor și roțile, pnicanele, roțile dințate și lagărele se curăță și se ung cu unsoare ce nu conține rășină sau acizi. Folosiți pentru aceasta de ex. o scobitoare. Verificați în mod regulat starea contactorilor și a caucucurilor.

Remediarea erorilor
Tehnica de deplasare

Remediarea erorilor:

- În caz de deranjamente, vă rugăm să verificați următoarele:
- Sunt corecte conexiunile electrice?
- Transformatorul și regulatorul manual au fost conectate corect?
- Sunt perfecte îmbinările pistei?
- Pista și canalul benzii sunt curate și fără corpuri străine?
- Contactorii sunt în ordine și fac contact cu șina de curent?
- Vehiculele au fost codificate corect pe regulatoarele manuale respective?
- În caz de scurtcircuit electric se întrerupe automat alimentarea electrică a pistei pentru cca. 5 secunde și se semnaleză prin semnale optice.
- Vehiculele se află pe pistă în direcția de deplasare? Dacă nu funcționează, se comută sensul de deplasare de la comutatorul de pe partea inferioară a mașinii.
- Unitatea adaptor este montată corect în direcția de mers?
- Este conectat corect acumulatorul regulatorului manual?
- Este încărcat acumulatorul?
- Pălpăie LED-ul regulatorului manual la încărcare?
- Este legat regulatorul manual la receiver?
- Există o atribuire dublă de adresă a regulatorelor manuale?

Indicație

În timpul jocului, piesele mici ale mașinii, precum spoiler sau oglinzi, care se construiesc așa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveți posibilitatea de a le îndepărta de pe mașină înainte de joacă, pentru a le proteja.

Tehnica de deplasare:

- Pe segmentele drepte se poate merge cu viteză, înainte de curbă trebuie frânat, iar la ieșirea din curbă se poate accelera din nou.
- Mașinile nu se țin și nu se blochează dacă motorul merge deoarece acestea ar putea duce la supraîncălzire și defectarea motorului.

Indicație: Dacă se folosește pe sisteme de șine care nu sunt produse de Carrera, elementul de ghidare existent trebuie înlocuit cu un element de ghidare special (#20085309). Zgomotele de mers ușoare la folosirea trecerilor Carrera (#20020587) sau a curbelor în pantă 1/30° (#20020574) sunt condiționate de originalitatea la scară și nu se remediază pentru o funcționare bună a jocului.

Date tehnice

Tensiunea de ieșire - transformatorul jucării

18 V — 54 W

Acumulatorul litiu-polimer:
3,7 V — 180 mAh · 0,7 Wh

⌚
Timpul de încărcare maxim: 2 ore

Frecvența: 2,4 GHz
Banda de frecvențe: 2400-2483,5 MHz
Puterea de emisie: maximum 10mW

Denumirea producătorului sau marca comercială, numărul de înregistrare la Registrul Comerțului și adresa

Carrera Toys GmbH
Fennbahn Allee 1
5412 Puch
AUSTRIA
FN 52240 z

Identificator de model

STAD-HKYF-002B
STAD-HKYF-003B
STAD-HKYF-004B

Tensiune de intrare

100-240 V-

Frecvența c.a. de intrare

50/60 Hz

Tensiune de ieșire

DC 18 V

Curent de ieșire

3.0 A

Putere de ieșire

54.0 W

Randament mediu în mod activ

88.8 %

Randamentul la sarcină redusă (10 %)

83.06 %

Puterea absorbită în regim fără sarcină

0.15 W

Moduri de alimentare cu curent electric

- Operarea a jocului = vehiculele sunt operate prin telecomenzi manuale
 - Staționare / Operare stand-by = nu se operează telecomenzi manuale, nu se poate juca
 - Operare stand-by = după cca. 20 minute de stare de pauză și șina de conectare trece în modul de operare stand-by. LED-ul mijlociu pălpăie la intervale mai lungi.
- CONSUMUL DE CURENT < 0,21 W**
- Pentru reactivare deconectați unitatea de comandă și conectați-o din nou după circa 2-3 secunde. Astfel, pista se va afla din nou în regim de stand-by.
- Deconectarea = Adaptorul se deconectează de la rețeaua de curent



Acest produs poartă simbolul pentru aruncarea selectivă a deșeurilor electrice cu simbolul WEEE. Acest lucru înseamnă că acest produs este conform directivelor EU 2012/19/EU, este necesar să se arunce în mod corespunzător, pentru a minimiza poluarea mediului înconjurător. Informații suplimentare veți obține de la direcțiile locale sau regionale corespunzătoare.

Acest proces de anulare, de distrugere a restului acestui produs, provoacă substanțe nocive și periculoase pentru sănătate și pentru mediul înconjurător.

Indicații de avertizare

Instrucțiuni și indicații de avertizare pentru utilizarea acumulatorilor LiPo:

Acumulatorii LiPo sunt mult mai sensibili decât acumulatorii obișnuiți alcalini sau NiMH. Din această cauză trebuie respectate cu strictețe toate prescripțiile și indicațiile de avertizare. În caz de manipulare greșită a acumulatorilor LiPo există pericol de incendiu. Prin manipularea, încărcarea sau utilizarea acumulatorului LiPo inclus/acumulatorilor LiPo incluși vă asumați toate riscurile legate de acumulatorii cu litiu.

- Bateriile nereîncărcabile nu au voie să fie încărcate! Pentru încărcare este permis doar suportul de încărcare inclus. În caz de nerespectare a acestor indicații există pericol de incendiu și implicit riscuri privind sănătatea și/sau daune materiale. Nu folosiți NiC/O-DATĂ un alt încărcător!
- Bateriile reîncărcabile au voie să fie încărcate doar sub supravegherea unui adult. Nu lăsați niciodată acumulatorii la încărcare fără să fie supravegheați. Atunci când încărcați acumulatorul ar trebui să fiți mereu prin apropiere pentru a supraveghea procesul de încărcare și a putea, la nevoie, să interveniți dacă apar probleme.
- Dacă acumulatorul se umflă sau se deformează în timpul procesului de încărcare sau descărcare, întrerupeți imediat încărcarea sau descărcarea. Scoateți acumulatorul cu precauție și cât mai repede posibil și puneți-l într-o zonă deschisă, sigură și departe de materiale inflamabile și umăriți-l timp de 15 minute. Dacă încărcați sau descărcați în continuare un acumulator care deja s-a umflat sau s-a deformat, există pericol de incendiu! Acumulatorul trebuie scos din uz chiar și la cea mai mică umflare sau deformare.
- Acumulatorul inclus trebuie încărcat într-un loc ce prezintă siguranță și departe de materiale inflamabile.
- Acumulatorii descărcați trebuie să fie scoși din aparat.
- Depozitați acumulatorul la temperatura camerei (16° - 18°C), la loc uscat. Nu expuneți acumulatorul la acțiunea directă a razelor solare sau altor surse de căldură. A se evita în general temperaturi peste 50°C.
- După utilizare reîncărcați în mod obligatoriu acumulatorul pentru a se evita așa numita descărcare totală a acumulatorului. Dacă nu se folosește, încărcați din când în când acumulatorul (la fiecare 2-3 luni). Nerespectarea indicației de mai sus privind tratamentul acumulatorului poate să ducă la un defect.
- La schimbarea acumulatorului nu folosiți obiecte ascuțite sau tăioase. Nu deteriorați în niciun caz folia de protecție a acumulatorului.
- Pentru schimbarea acumulatorului defect se vor folosi doar tipurile de acumulatori recomandate. Acumulatorii deteriorați sau inutilizabili intră la deșeurile speciale și trebuie eliminați în mod corespunzător.
- Acumulatorii/bateriile nu se aruncă în foc și nu se expun la temperaturi mari. Există pericol de incendiu și de explozie.
- Electrolitul din acumulatorii LiPo și vaporii de electrolit sunt nocivi pentru sănătate. În orice caz, evitați contactul direct cu electrolitul. După un contact al electrolitului cu pielea, ochii sau alte părți ale corpului trebuie spălate imediat cu multă apă proaspătă, iar apoi se consultă un medic.
- Acumulatorii nu sunt jucării și de aceea nu au voie să ajungă pe mâna copiilor. Acumulatorii nu se păstrează la îndemâna copiilor.
- Contactorii / contactele acumulatorului nu au voie să fie scurtcircuitate!
- Jucăria se va folosi doar cu un transformator / adaptor pentru jucării!
- Transformatorul / adaptorul nu este o jucărie!

Indholdsfortegnelse

Sikkerhedshenvisninger	121
Konformitetserklæring	121
Emballageindhold	121
Tekniske henvisninger til opbygningen	121
Vigtig henvisning	122
Beskrivelse	122
Inden den første brug	122
Akku-pleje	122
Opbygningsvejledning	122
Autoværn og støtter	122
Elektrisk tilslutning	122
Køretøjets konstruktionsdele	122
Tilslutninger Control Unit	123
Tilslutning af receiver	123
Tilslutning af ladestation	123
Ladning af gashåndtag	123
Binding-proces	123
Bejæningselementer Control Unit	123
Indkodning / programmering af bilerne på det tilsvarende gashåndtag	123
Forberedelse af starten	124
Funktion af sporet	124
Lystfunktion tændt / slukket	124
Indkodning / programmering af Pace Car	124
Visning af Autonomous og Pace Car position	124
Indstilling af bilerens grundhastighed	124
Indstilling af bilerens bremseadfærd	125
Indstilling af tankindhold	125
Knapspærring til indstillinger	125
Udvidet Pit Lane funktion	125
Sound ON/OFF	125
Reset-funktion	126
Strømsparefunktion	126
Udskiftning af dobbeltlæbeskoene og styretap	126
Indstilling af højden i Køretøjschassis	126
Udskiftning lysplatin	126
Vedligeholdelse og pleje	127
Fejlkorrektur / Køreteknik	127
Tekniske data	127
Advarselsinformationer	127

Velkommen

Hjerligt velkommen i Team Carrera!
Bejæningsvejledningen indeholder vigtige informationer vedrørende opbygning og drift af din Carrera DIGITAL 124 racerbane. Læs den opmærksomt igennem og opbevar den derefter. Ved spørgsmål bedes du henvende dig til vores salgsafdeling eller besøg vores hjemmeside: carrera-toys.com
Gennemgå venligst indholdet for fuldstændighed og eventuelle transportskader. Emballagen indeholder vigtige informationer og bør ligeledes opbevares.
Vi ønsker dig god fornøjelse med din ny Carrera DIGITAL 124 bane.

Sikkerhedshenvisninger

• **ADVARSEL!** Ikke egnet for børn under 36 måneder. Kvælningssfare ved slugning af smådele. Pas på: På grund af funktionen er der risiko for klemning.

• **ADVARSEL!** Dette legetøj indeholder magneter eller magnetiske bestanddele. Magneter, der i menneskets krop tiltrækker hinanden, eller en mekanisk genstand, kan give svære eller dødelige kvæstelser. Konsulter straks læge, hvis magneter sluges eller indåndes.

• **ADVARSEL!** Børn under 8 år må ikke bruge batteriopladeren. Børnet skal have en sådan instruktion, at det er i stand til, at bruge batteriopladeren på en sikker måde, og det skal gøres barnet klart, at den ikke er legetøj og ikke til at lege med.

• Transformeren er ikke legetøj! Kortslut ikke transformeren til slutning! Henvisning til forældre: Gennemgå regelmæssigt transformeren for skader ved ledningen, ved stikket eller ved kabinetet. Legetøjet må kun drives med anbefalede transformere! Ved beskadigelse må transformeren ikke mere anvendes! Racerbanen må drives med kun én transformere! Ved længere pauser anbefales der at frakoble transformeren fra strømmenet. Transformeren og hastighedsregulatorernes kabineletter må ikke åbnes!

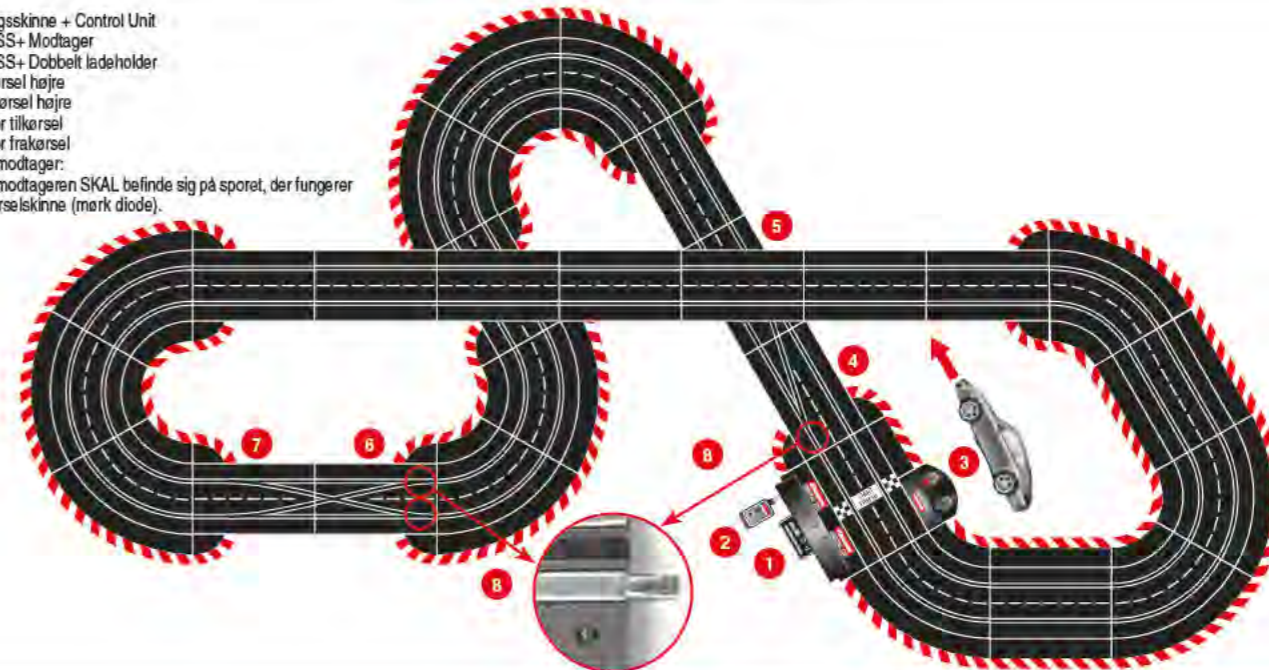
Henvisning til forældrene:

Transformere og strømforsyninger til legetøj er ikke egnet til anvendelse som legetøj. Anvendelsen af disse produkter skal ske under forældrenes opsyn.

- Banen, køretøjerne og opladeren skal efteres regelmæssigt for skader på ledninger, stik og kabineletter! Beskadigede dele skal skiftes ud!
- Racerbanen til bilerne er ikke egnet til udendørs drift eller drift i fugtige rum! Holdes væk fra væsker!
- For at undgå kortslutninger, må der ikke lægges metaldele på banen. Banen må ikke opbygges i umiddelbar nærhed af skrøbelige genstande, fordi fartøjer, der slynges fra banen, kan forårsage beskadigelser.
- Træk netstikket ud inden rengøring eller vedligeholdelse! Børnt et fugtigt tørklæde til rensning, ingen løsningsmidler eller kemikalier. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballage.
- Kør ikke bilvæddeløb i ansigts- eller øjenhøjde, for der består fare for kvæstelser gennem rutsjende køretøjer!
- Usagkyndig brug af transformator kan forårsage et elektrisk stød.
- Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.
- Legetøjet op opladeren må kun benyttes med en transformator til legetøj.
- Åbn ikke med regulerbare transformatorer!
- Hvis dette apparats nettilslutningsledning bliver beskadiget, skal den indsendes til kundeservicen hos firma Carrera, eller udskiftes af en lignende kvalificeret person så der ikke opstår fare.

Tekniske henvisninger til opbygningen

- 1 Tilslutningsskinne + Control Unit
 - 2 WIRELESS+ Modtager
 - 3 WIRELESS+ Dobbelt ladeholder
 - 4 Spor tilkørsel højre
 - 5 Spor frakørsel højre
 - 6 Krydsspor tilkørsel
 - 7 Krydsspor frakørsel
 - 8 Infrarød-modtager
- Infrarød-modtageren SKAL befinde sig på sporet, der fungerer som tilkørselskinne (mærk diode).



Vigtig henvisning



Tag venligst hensyn til, at det ved Exklusiv (analogt system) og Carrera DIGITAL 124/132 (digitalt system) drejer sig om to separate og fuldstændigt selvstændige systemer. Vi gør udtrykkeligt opmærksomme på, at systemerne skal adskilles under opbygningen af banen, dvs. at der på en strækning ikke må befinde sig nogen tilslutningskinner fra Exklusiv samtidigt med tilslutningskinner inkl. Control Unit fra Carrera DIGITAL 124/132.

Heller ikke da, hvis en af begge tilslutningskinner (Exklusiv tilslutningskinnene eller Carrera DIGITAL 124/132 tilslutningskinnene inkl. Control Unit) er tilsluttet til strømforsyningen. Desuden må de yderligere komponenter fra Carrera DIGITAL 124/132 (spor, elektronisk omgangstæller, Pit Stop) heller ikke indbygges i en Exklusiv bane, dvs. bruges analogt. Hvis der ikke tages hensyn til de ovenfor anførte henvisninger, kan det ikke udelukkes, at Carrera DIGITAL 124/132 komponenterne bliver ødelagt. I dette tilfælde kan der ikke gøres krav på garanti gældende.

Beskrivelse

WIRELESS+ er den nye kabellose racerbaneførelse til Carrera DIGITAL 124 og Carrera DIGITAL 132. Den trådløse 2,4 GHz teknologi med frekvens-hopping er forstyrrelsestri og giver en rækkevidde på op til 15 m.

Takke være en ydedygtig lithium-polymer akku kan man opnå en funktionstid på op til 8 timer og en standby-tid på over 80 dage. WIRELESS+ i forbindelse med DIGITAL 124 giver kabellos frihed for op til 4 køre på racerbanen.

Inden den første brug

Inden den første brug af gashåndtaget skal den medfølgende akku sættes i håndtaget. Skru batterirummet (1) på undersiden af gashåndtaget op. Forbind akku'ens stik med gashåndtagets tilslutningsbøsning og sæt akku'en i. Skru derefter batterirummet dæksel på igen. Akku'en er foropladet fra fabrikken; bør dog lades helt for inden den første brug.

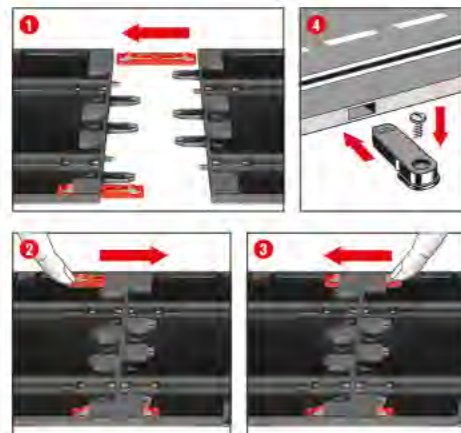


Akku-pleje

For at opnå en muligst lang holdbarhed og ydelse for akku'erne, bør følgende punkter vedrørende pleje og opbevaring overholdes.

- Oplad nye akku'er helt inden den første brug.
- Ved en helt opladt akku er funktionstiden ca. 8 timer. Ved aftagende akku-ydelse reduceres gashåndtagets rækkevidde. Senest på dette tidspunkt bør akku'en lades helt op igen.
- Hvis gashåndtaget ikke benyttes i længere tid, tager du akku'en ud og opbevarer den ved stuetemperatur (16° - 18°C) på et tørt sted. For at forhindre en dybdeafledning, bør den opbevarede akku lades hver 2-3 måneder.

Opbygningsvejledning



1 + 2 + 3 Før monteringen stik forbindelsesclipsene i skinnerne, som beskrevet i fig. 1.

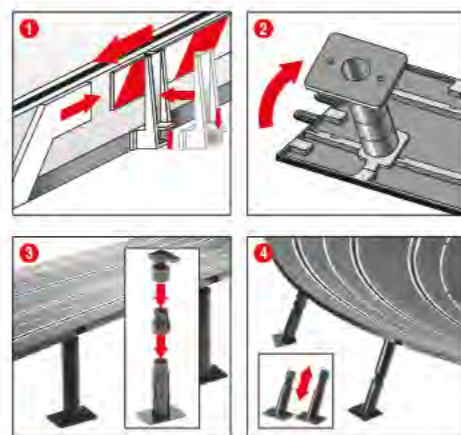
Sæt skinnerne sammen på et jævnt underlag. Bevæg forbindelsesclipsene iht. fig. 2 i retning af pilen til det hørbart 'går i hak'. Forbindelsesclipsen kan også stikkes i senere. Løsning af forbindelsesclipsene er mulig gennem simpelthen at trykke klemmen ned (se fig. 3).

4 Fastgørelse: Til fastgørelsen af banestykkerne på en plade anvendes fastgørelseserne til banestykket (art. nr. 20085209) (ikke indeholdt i pakken).

Henvisning:

Væg til væg-tæppe er på grund af statisk opladning, frugtdannelse og letantændelighed ikke egnet som opbygnings-underlag.

Autoværn og støtter



1 Autoværn: Montering af autoværnholdere sker gennem drejning op på kørebane-kanten.

2 + 3 Afstivning af høje strækninger: Skub kuglehovederne med stikstæpene ind i de dertil beregnede kantede fordybninger på banens underside. Gennem mellemstykker kan støtterne forhøjes, fastskruing af støttefødderne er muligt (skruene følger ikke med).

4 Afstivning af stejlkurver:

Til afstivning af stejlkurver skal der anvendes skråstøtter i den passende længde. Brug disse støtter, der ikke kan indstilles i højden, til kurvetil- og frakørslen. Stik støtternes hoveder ind i de dertil beregnede runde fordybninger på banens underside.

Elektrisk tilslutning



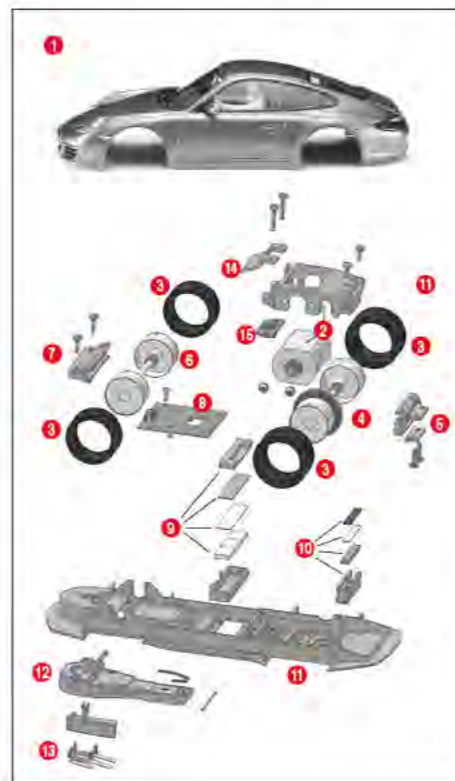
1 Tilslut transformatorstikket til Control Unit.

OBS: For at undgå kortslutninger og elektriske stød, må legetøjet ikke forbindes med fremmede elektriske apparater, stikpropper, kabler eller ovrigt genstande, der ikke hører til legetøjet. Carrera DIGITAL 124 bilracerbanen fungerer kun problemfrit med en original Carrera DIGITAL 124 transformator.

PC interface (PC Unit) må kun anvendes i forbindelse med det originale Carrera PC Unit.

Legetøjet skal bruges sammen med den medfølgende transformator eller strømforsyningsdel, hvis transformatoren leveres sammen med legetøjet.

Køretøjets konstruktionsdele

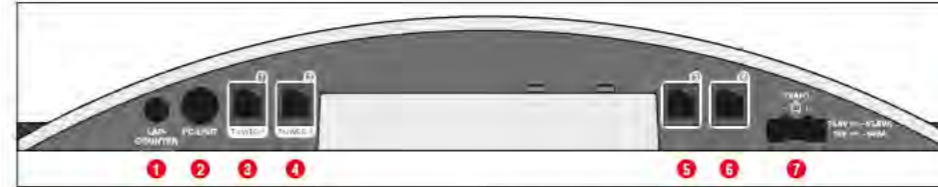


- 1 Body (inkl. spoiler)
- 2 Motorblokke
- 3 Dæk
- 4 Bagaksel
- 5 Bagakselholder inkl. afstandsplade
- 6 Foraksel
- 7 Forakselholder
- 8 Platin
- 9 Midterste magnetenhed
- 10 Bagerste magnetenhed
- 11 Chassis
- 12 Svingarm inkl. fjeder
- 13 Styretap med dobbeltslæbesko
- 14 Midtermagnetholder
- 15 Montageplade

Henvisning: Køretøjets konstruktion er modelafhængig.

Mærkningerne af de enkelte dele kan ikke anvendes som bestilingsnummer.

Tilslutninger Control Unit



Tilslutninger (fra venstre mod højre):

- 1 Tilslutning til rundetæller 20030342
- 2 Tilslutning til Carrera AppConnect 20030369, PC-Unit eller Lap Counter 20030355
- 3 Tilslutningsbøsning til 1 gashåndtag, gashåndtagsudvidelsesboks eller WIRELESS+ modtager
- 4 Tilslutningsbøsning 2 til WIRELESS-Tower 20010108
- 5 Tilslutningsbøsning 3 til gashåndtag
- 6 Tilslutningsbøsning 4 til gashåndtag
- 7 Tilslutning til DIGITAL 124 / DIGITAL 132 strømforsyningsdel

Generelle informationer om tilslutningsbøsninger 1-4:

Såfremt der bruges et Wireless Tower/ WIRELESS+ modtager skal dette tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Hvis det ønskes kan man tilslutte et WIRELESS Tower 20010108 med tilslutningsbøsning 2. Bruges der kun et WIRELESS+ modtager skal tilslutningsbøsning 2 ikke benyttes.

Der kan så yderligere bruges kabelbundne gashåndtag på tilslutningsbøsning 3 og 4. Vær opmærksom på, at disse så benytter adresse 5 og 6.

Ved brug af gashåndtagsudvidelsesboks 20030348 skal denne tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Tilordningen af biladresserne sker så som følger:

- Gashåndtagsudvidelsesboks = adresse 1, 3 og 4
- Tilslutningsbøsning 2 = adresse 2
- Tilslutningsbøsning 3 = adresse 5
- Tilslutningsbøsning 4 = adresse 6

Information:

En kombination af WIRELESS og gashåndtagsudvidelsesboks er ikke mulig! Vær opmærksom på, at antallet af køretøjer er begrænset til maksimalt 4 ved DIGITAL 124!

Tilslutning af receiver

Tilslut receiveren iht. symbolafbildningen på en af de to bøsninger på Control Unit, som er mærket med Tower 1 og Tower 2. Til brug af 4 WIRELESS+ gashåndtag behøves der kun en 2,4 GHz receiver.



Tilslutning af ladestation

Ladestationen tilsluttes på bagsiden af Control Unit. For at placere ladestationen et andet sted på banen, skal man bruge en Adapter Unit 20030360.



Ladning af gashåndtag

Inden den første brug bør WIRELESS+ gashåndtagene lades helt op. Hertil stiller du gashåndtagene i ladeholderen og tænder banen. Under opladningen blinker LED'erne (1) i gashåndtagene. Når opladningen er færdig lyser LED'erne (1) permanent. Grundet brugen af en lithium-polymer akku er en efterladning af gashåndtaget til enhver tid mulig.



Binding-proces



For at gashåndtagene kan bruges til styring af køretøjerne, skal de først 'synkroniseres' med receiveren. Dertil tænder du banen.

1 Receiveren signaliserer at den er driftklar med den løbende segmentindikation (1).

2 Tryk en gang på SET-knappen (2) til der vises tallet 1 i segmentindikationen (1). Det viste tal er køretøjets senere adresse. Ved gentaget tryk på knappen kan man gå videre til næste adresse.

Tryk nu på Binding-knappen (3) på oversiden af gashåndtaget. Gashåndtaget signaliserer den vellykkede binding-proces med den blinkende LED, mens receiveren viser dette med den løbende segmentindikation. Derved er binding-processen afsluttet og gashåndtaget kan bruges.

3

Til synkronisering af det andet gashåndtag bruger du samme fremgangsmåde. Tryk to gange på SET-knappen (2) på receiveren til der vises tallet 2 (1). Tryk derefter på Binding-knappen (3) på det andet gashåndtag.

4

For at få vist den indstillede adresse til gashåndtaget, trykker du en gang på Binding-knappen (2) på oversiden af gashåndtaget. LED'en (1) blinker tilsvarende den indstillede adresse.

Bruges gashåndtaget ikke, går det automatisk på strømsparemodus efter ca. 20 sek. Gashåndtaget kan aktiveres igen ved at trykke på gas- hhv. omskifterknappen.

Betjeningslementer Control Unit



- 1 Tænd/sluk kontakt
- 2 Kontakt til tankfunktion
- 3 Start-tast til start af løbet / betjenings-tast til programmering
- 4 Tast til Pace Car / afbryd programmering
- 5 Tast til indstilling af grundhastighed
- 6 Tast til indstilling af bremseadferd
- 7 Tast til indstilling af tankindhold
- 8 Programmeringstast til biler

Generelle informationer om betjening

Enkelte taster har flere funktioner. Enkelte funktioner indstilles via tastekombinationer. Alle programmeringsprocesser kan afbrydes via tast 4 „ESC/FACE CAR“. Yderligere detaljer længere fremme i teksten.

Indkodning / programmering af bilerne på det tilsvarende gashåndtag

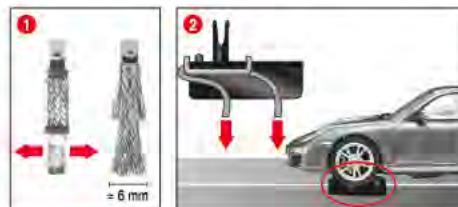


Stil bilen, der skal indkodes på banen og tænd for Control Unit.

Tryk en gang på tast „Code“ (8). Fig. 1; den første LED lyser, Fig. 2. Tryk så en gang på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag, Fig. 3. På biler med belysning begynder lygterne at blinke og på Control Unit lyser LED 2-4 efter hinanden. Efter indkodningen lyser den midterste LED permanent (Fig. 4) og bilen blev tilordnet gashåndtaget.

Information: Ved denne indkodningsmåde er det kun den bil, som skal indkodes, der må befinde sig på banen.

Forberedelse af starten



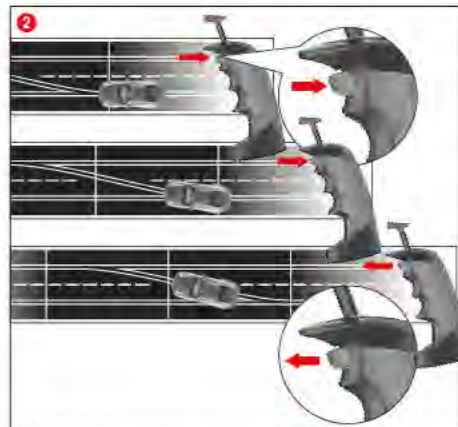
Dette Carrera DIGITAL 124 køretøj er indstillet optimalt til Carrera skinsystemet 1-24.

1 + 2 Optimal slæbeskostilling:

For god og kontinuerlig kørsel skal enden af slæbeskoen spredes let **1** og tilsvarende **2** bøjes mod skinnen. Kun enden af slæbeskoen bør have kontakt til skinnen og kan ved slitage i givet fald forkortes lidt. Skinnerne og slæbeskoene skal fra tid til anden renses for støv og slid.

Under legen kan der eventuelt løses eller brække smådele fra fartejerne af, som spoiler eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse for legen begynder.

Funktion af sporet



1 Pas på, at køretøjets styretap befinder sig i sporrillen og at doppelslæbeskoene har kontakt til strømløsningskinnen. Stil køretøjerne på tilslutningskinnen.

2 Ved sporskiftet skal knappen på håndspeederen holdes nede så længe, indtil køretøjet er kørt over sporet.

Lysfunktion tændt / slukket



Køretøjer, der er programmeret til håndspeederen skal være mindst 3 sekunder i stilstand på banen, inden lyset kan tændes eller slukkes ved at trykke på sporskiftet.

Information:
Gælder kun for modeller med køretøjsbelysning

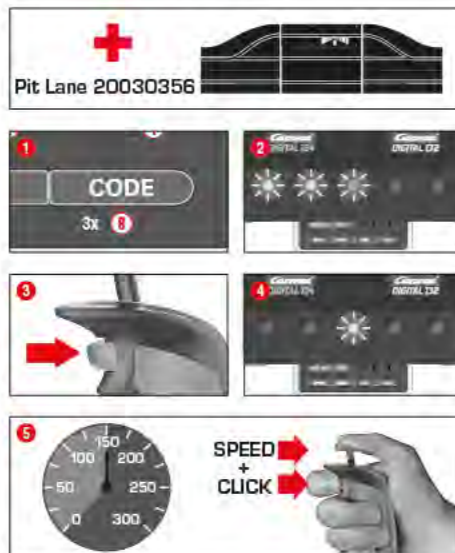
Indkodning / programmering Autonomous Car



Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 2 gange på tast „Code“ **8**, Fig. **1**. De første to LED'er på Control Unit lyser, Fig. **2**. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. **3**; LED 3-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. **4**. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. **5**.
Dermed er indkodningen af Autonomous Car færdig.

Information: Ved denne indkodningsmåde er det kun den bil, som skal indkodes, der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Autonomous Car bibeholdes til bilen får en ny indkodning. Autonomous Car vises altid med adresse 7 i forbindelse med Position Tower.

Indkodning / programmering af Pace Car



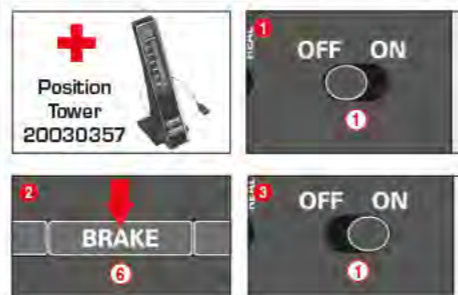
(kun i forbindelse med Pit Stop Lane #20030356)
Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 3 gange på tast „Code“ **8**, Fig. **1**. De første tre LED'er på Control Unit lyser, Fig. **2**. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. **3**; LED 2-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. **4**. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. **5**. Dermed er indkodningen af din Pace Car færdig og bilen kører ind på Pit Stop Lane.

Information: Ved denne indkodningsmåde er det kun den bil, som skal indkodes der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Pace Car opretholdes til bilen får en ny indkodning. Din Pace Car vises altid med adresse 8 i forbindelse med Position Tower.

Udvidet Pace Car funktion

Efter indkodningen af din Pace Car kører den automatisk i Pit Lane i løbet af første par runder. For at starte din Pace Car trykker du på en gang på tast „Pace Car“ **4**. LED 2 og 3 på Control Unit lyser og din Pace Car forlader Pit Lane. Din Pace Car kører nu indtil der igen trykkes på „Pace Car“ tasten. Derved slukker LED 2 og bilen kører automatisk i Pit Lane i løbet af den aktuelle runde.

Visning af Autonomous og Pace Car position



(kun i forbindelse med Position Tower #20030357)
Autonomous Car (adresse 7) og Pace Car (adresse 8) positionen kan vises på Position Tower. Denne funktion kan aktiveres på Control Unit. Hold „BRAKE“ tasten **6** trykket ved slukket Control Unit, Fig. **2**, tænd for banen og slip „BRAKE“ tasten igen. Funktionen kan omstilles med et nyt tryk på tasten:

1 LED lyser = ingen visning
2 LED'er lyser = visning på Position Tower

Indstil den ønskede funktion og bekræft valget med „START/ENTER“ tasten.

Indstilling af bilernes grundhastighed



Indstillingen af grundhastighed kan foretages individuelt for en og/eller flere biler. Derved skal bilerne, der skal indstilles befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.

1 1 LED lyser = lav hastighed
2 5 LED'er lyser = høj hastighed

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „SPEED“ **5**. Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede hastighedsstrin. Tryk så mange gange på tast „SPEED“ **5** til den ønskede grundhastighed er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START“ **3**. Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. **6**.

Indstilling af bilernes bremseadfærd



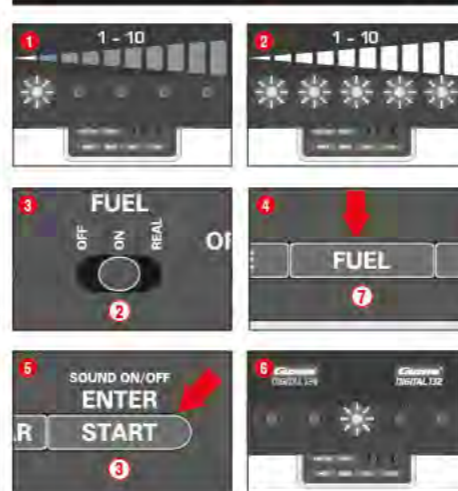
(kun ved håndstyrede biler)

Indstillingen af bremseadfærd kan foretages individuelt for en og/eller flere biler. Derved skal bilerne, der skal indstilles befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.

1 1 LED lyser = svag bremsevirkning
2 5 LED'er lyser = høj bremsevirkning

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „BRAKE“ **6**. Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede bremsetrin. Tryk så mange gange på tast „BRAKE“ **6** til den ønskede bremseadfærd er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START“ **3**. Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. **6**.

Indstilling af tankindhold



(kun ved håndstyrede biler)

Indstillingen af tankindholdet i forbindelse med Pit Lane (20030356) sker for alle biler samtidigt. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.

1 1 LED lyser = lavt tankindhold
2 5 LED'er lyser = højt tankindhold

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og aktivér tankfunktionen på skydekontakten **2**, Fig. **3**. Tryk en gang på tast „FUEL“ **7**. Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede tankindhold. Tryk så mange gange på tast „FUEL“ **7** til det ønskede tankindhold er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START“ **3**. Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. **6**.

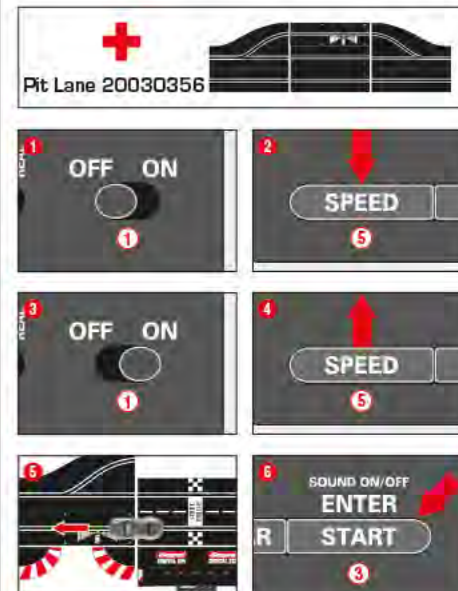
Udvidet tankfunktion

Via skydekontakten **2** kan der vælges 3 modi, Fig. **3**:

- OFF = bilerne forbruger ingen „benzin“
- ON = bilerne forbruger „benzin“
- REAL = maksimal hastighed afhængig af tankindhold / bilerne forbruger „benzin“ (kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 eller Pit Stop Lane 20030346 og Pit Stop Adapter Unit 20030361)

I „REAL-Mode“ er bilen med fuld tank „tungere“, kører langsommere og har en lavere bremsevirkning; bil med tom tank er „lettere“, kører

Udvidet Pit Lane funktion



(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356)
i Pit Lane 20030356 henholdsvis Pit Stop Lane 20030346 kan man aktivere og deaktivere rundetællefunktionen med Pit Stop Adapter Unit 20030361. Hold her til „SPEED“ tasten **5** trykket ved slukket Control Unit, tænd så Control Unit og slip „SPEED“ tasten **5**. Tryk på tasten igen lyser alt efter indstilling 1 eller 2 LED'er.

- LED 1 = rundetællefunktion inaktiv
- LED 1 + 2 = rundetællefunktion aktiv

Vælg den ønskede indstilling og skub eller kør en bil hen over Pit Lane sensoren Fig. **6**. Indstillingen gemmes ved overkørsel. For at forlade indstillingsmodusen igen trykker du på „START/ENTER“ tasten **3**.

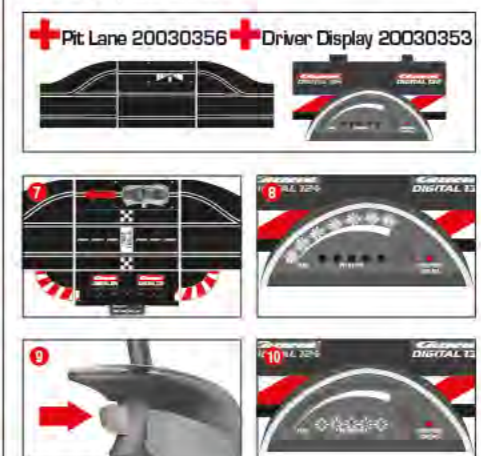
Sound ON/OFF



Bekræftelseslyden ved overkørsel af sensorene og tastebejningen kan deaktiveres. Hold her til „START/ENTER“ tasten **3** trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip „START/ENTER“ tasten **3** igen. Kvitteringslyden når du tænder Control Unit kan dog ikke deaktiveres.

hurtigere og har en højere bremsevirkning. En visning af det aktuelle tankindhold og „benzinforbrug“ kun i forbindelse med Driver Display 20030353 og Pit Stop 20030356.

Tankning af bilerne med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353



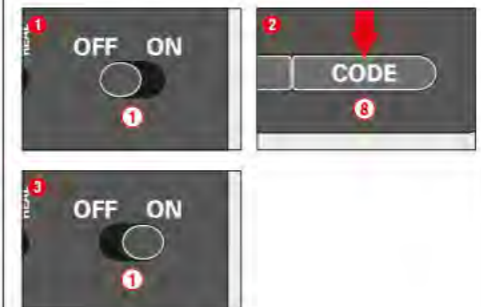
Bilens aktuelle tankindhold kan aflæses via bjælkevisningen med 5 grønne og 2 røde LED'er på Driver Display. For at tanke skal man køre over tanksensoren Fig. **7** i Pit Lane. Bjælkevisningen begynder at blinke, Fig. **8**, og bilen kan tankes ved at holde omskiftertasten fast Fig. **9**. Antallet af tankninger vises med de gule LED'er, som enten blinker eller lyser, Fig. **10** (se også Driver Display).
Information: Biler med tom tank regnes ikke med ved rundetællingen med Position Tower 20030357.

Indstilling af tankindhold ved start



(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353)
Uafhængig af tankindholdets grundindstilling kan man individuelt indstille tankindholdet ved løbets start for runderne til det første tankstop for en og/eller flere biler. Tryk en gang på „START/ENTER“ tasten **3**; de 5 LED'er på Control Unit lyser permanent, Fig. **12**, og bjælkevisningen på din(e) Driver Displays blinker, Fig. **13**. Ved klik på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag kan tankniveauet ændres, Fig. **14**.

Knapspærring til indstillinger



For at spærre knapperne til indstilling af speed, brake og fuel gør du som følger:
Hold Code-knappen **8** trykket ved slukket controller, tænd så controlleren og slip Code-knappen. For at ophæve spærringen gentager du proceduren.

Reset-funktion



Til genetablering af fabriksindstillingerne har Control Unit en reset-funktion. Hold dertil „ESC/PACE CAR“ tasten (4) trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip tasten igen. Alle hidtidige indstillinger af hastighed, bremseadfærd, tankindhold, lyd og rundetælling sættes tilbage på fabriksindstilling. Bilems indstillinger berøres ikke af dette, såfremt de ikke befinder sig på banen.

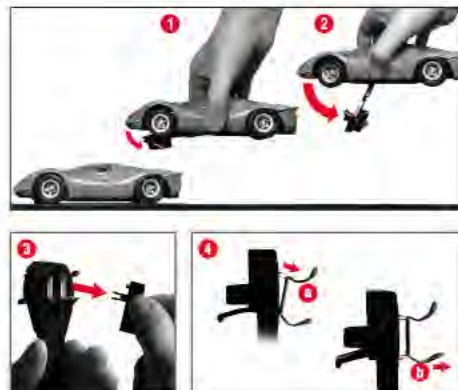
Fabriksindstillinger:

- hastighed = 10
- bremseadfærd = 10
- tankindhold = 7
- lyd = On
- visning af Autonomous og Pace Car position = OFF

Strømsparefunktion

Hvis Control Unit ikke bruges i 20 minutter går den i strømsparemodus og deaktiverer alle visninger, såsom Position Tower, Driver Displays og Startlight. Til reaktivering skal du slå kontrolløren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen. Alle indstillinger bibeholdes.

Udskiftning dobbeltslæbesko og styretap



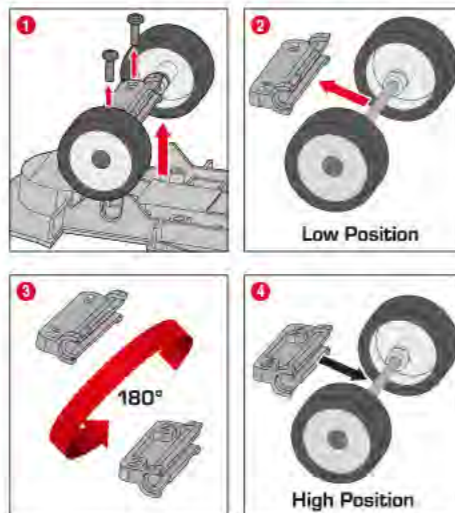
Når køretøjet løftes, springer svingarmen let op (fig. 1).

Under udskiftning af styretap h.v. dobbeltslæbesko kan svingarmen i.h.t. fig. 2 yderligere klappes ud.

3 For at udskifte styretappen og dobbeltslæbeskoen, skal styretappen først tages ud.

4 Derefter kan begge dobbeltslæbesko fjernes og udskiftes. Der ved skal der passes på, at først den øverste slæbesko (4) kun trækkes delvist ud, og derpå kan dobbeltslæbeskoen trækkes helt ud sammen med slæbeskoen (5). Ved isætningen er fremgangsmåden ligesådan.

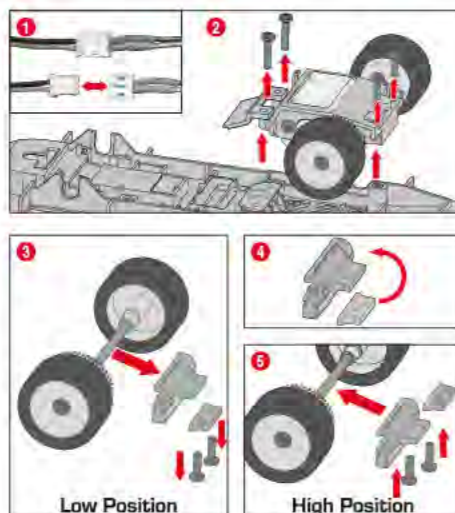
Indstilling af højden Køretojschassis



Inden du kan begynde på justeringen af chassiset og magnetenheden, skal karosseriet tages af køretøjet. Hertil løsner du skruerne på undersiden af køretøjet og tager karosseriet af.

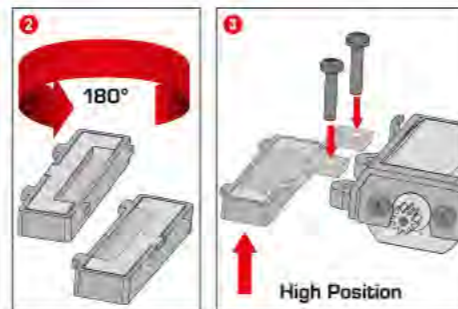
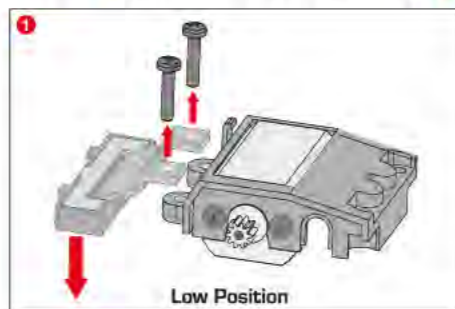
Højdejustering af forakslen

1 Løs de to skruer på forakslen og tag den komplette foraksel inklusiv holder ud af chassiset. 2 Træk holderen af akslen, drej den 180 grader (3) og sæt akslen tilbage i holderen (4). Nu kan forakslen og holderen igen monteres i chassiset.



Højdejustering af bagakslen

For at lette arbejdet, adskiller du forsigtigt stikforbindelsen mellem motor og printplade (1). Fjern de to forreste skruer på motorblokken og tag magnetneholderen ud af chassiset. Løs nu de to bagerste skruer og tag den komplette motorblok ud (2). Vend motorblokken om og fjern de to skruer på bagakselholderen (3). Fjern den lille afstandsplade og den komplette bagaksel inklusiv holder. For at justere højden lægger du først den lille afstandsplade i motorblokken (4) og skruer så den komplette bagaksel fast igen (5).

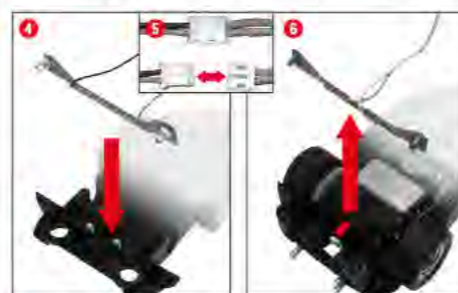
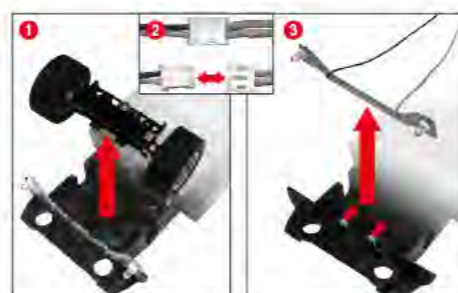


Justering af den midterste magnetenhed

Som option kan man også justere den midterste magnetenhed. Hertil tager du den komplette magnetenhed ud af chassiset (1), drejer den 180 grader (2) horisontalt og sætter den ind i chassiset igen. Derefter monterer du magnetneholderen (3) og samler alle stikforbindelserne igen.

Henvisning: Indstilling af højden Køretojschassis - modelafhængig

Udskiftning lysplatin



OBS! Alt efter model kan lysplatinen være fastskruet.

Forlygte: Til udskiftning af lysplatinen skal køretøjsverden løsnes fra chassiset. Forakslen skrues ud i henhold til fig. 1 og kablene løsnes mellem forlygte og køretøjsplatinen (fig. 2). Bøj snapkrogen (fig. 3) let tilbage og træk lysplatinen ud og opad. Læg lysplatinen i (fig. 4), indtil snapkrogen „går i hak“. Skru forakslen ind igen og stik kablene sammen svarende til deres farve.

Baglygte: Løs kablet mellem baglygte og køretøjsplatin, sml. fig. 3. Bøj snapkrogen (fig. 3) let nedad og træk lysplatinen ud og opad. Læg lysplatinen i, indtil snapkrogen „går i hak“ (fig. 7), og stik kablene sammen svarende til deres farve.

Vedligeholdelse og pleje



For at garantere en upåklagelig funktion af racerbanen, bør alle dele af racerbanen renses regelmæssigt. For rensningen trækkes ledningen med hanstikket ud.

1 Racerbanen: Hold vejbelægningen og sporillerne ren med en tør klud. Der må ikke benyttes løsningsmidler eller kemikalier til rensning. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballagen.

2 Eftersyn af køretøjet: Lejre på aksler og hjul, motordrev, geartandhjul og lejer renses og smøres med harpiks- og syrefri olie. Brug som hjælpemiddel f.eks. en tandstikker. Kontroller regelmæssigt hjulenes og dækkernes tilstand.

Fejlkorrektur Køreteknik

Fejlkorrektur:

Ved teknisk uheld/fejlløser kontroller det følgende:

- Er strømtilslutningerne korrekte?
- Transformeren og håndspeeder tilsluttet korrekt?
- Er banens forbindelser fejlfri?
- Er racerbanen og sporillerne rene og fri for fremmedlegemer?
- Er slæbeskoene i orden og har kontakt til strømføringskinnen?
- Er køretøjerne indkoderet korrekt til den tilsvarende håndspeeder?
- Ved elektrisk kortslutning bliver banens strømføring automatisk afbrudt for ca. 5 sekunder og meldt gennem akustiske og optiske signaler.
- Står fartøjerne på banen i køretilstanden? Ved ikke-funktion skift da køretilstandsbryder på fartøjets underside om.
- Er Adapter Unit korrekt monteret i køretilstand?
- Er gashåndtagets akku rigtigt tilsluttet?
- Er akku'en ladet op?
- Blinker gashåndtagets LED under ladningen?
- Er gashåndtaget synkroniseret med receiveren?
- Har gashåndtaget fået en dobbelt adresse?

OBS:

Under legen kan der eventuelt løsnes eller brække smådele fra fartøjerne af, som spoiler eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse før legen begynder.

Køreteknik:

- På de lige skinner må der køres hurtigt, foran kurven skal der bremses, ved udgangen kan tempoet igen forøges.
- Fartøjerne må med løbende motor ikke holdes fast eller blokeres, erved kan der forekomme overophedning og motorskader.

OBS: Ved brug af skinesystemer, der ikke er produceret af Carrera, skal den eksisterende styretap erstattes med specialstyretappen (#85309). Let køretøj ved brug af Carrera-overkørsel (#20587) eller stejlkurve 1/30° (#20574) skyldes den originale målestok og er uden betydning for en upåklagelig kørsel.

Tekniske data

Udgangsspænding - legetøjstransformer

18 V — 54 W

Lithium-polymer akku: 3,7 V — 180 mAh - 0,7 Wh

Maksimal opladningstid: 2 timer

Frekvens: 2,4 GHz
Frekvensbånd: 2400-2483,5 MHz
Sendeleistning: maksimal 10 mW

Producentens navn eller varemærke, handelsregisternummer og adresse

Carrera Toys GmbH
Rennbahn Allee 1
5412 Puch
AUSTRIA
FN 52240 z

Modellens identifikationskode

STAD-HKYF-002B
STAD-HKYF-003B
STAD-HKYF-004B

Indgangsspænding 100-240 V-

Inputvekselstrømfrekvens 50/60 Hz

Udgangsspænding DC 18 V

Udgangsstrømsstyrke 3.0 A

Udgangseffekt 54.0 W

Gennemsnitlig effektivitet i aktiv tilstand 88.8 %

Effektivitet ved lav belastning (10 %) 83.06 %

Effektforbrug i nullast-tilstand 0.15 W

Strømmodi

- 1) Køremodus = køretøjet styres via håndgasregulatoren
- 2) Hvilemodus = håndgasregulator bruges ikke, ingen kørsel
- 3) Stand-by = efter ca. 20 minutter hvilemodus går tilslutningsskinnen på stand-by modus. Den midterste LED blinker med lange mellemrum.
STRØMFORBRUG < 0,21 W
Til reaktivering skal du slå kontrolløren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen. Banen befinder sig i hviletilstand.
- 4) Ud-tilstand = netenhed adskilt fra strømmat



Dette produkt er forsynet med symbolet for selektiv bortskaffelse af elektrisk udstyr (WEEE). Det betyder, at dette produkt fra EU-direktivet 2012/19/EU skal bortskaffes tilsvarende for at minimere risikoen for miljøskader.

Yderligere informationer kan du få hos dine lokale eller regionale myndigheder. Elektroniske produkter, der er udelukket fra denne selektive bortskaffelsesproces, udgør en fare for miljøet og helbredet pga. forekomsten af farlige substanser.

Advarselsinformationer

Retningslinjer og advarselsinformationer om brug af LiPo akku'er:
LiPo-akku'er er væsentligt mere følsomme end almindelige alkaliske eller NiMH-akku'er. Derfor skal alle forskrifter og advarselsinformationer følges nøje. Ved forkert håndtering af LiPo akku'er er der brandfare. Med håndteringen, ladningen eller brugen af den medfølgende LiPo-akku overtager du alle risici, som er forbundet med lithium akku'er.

• Ikke-genopladelige batterier må ikke oplades! Du må kun bruge den medfølgende ladeholder til opladning. Ved ignorering af disse anvisninger er der brandfare og således fare for helbred og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader!

• Opladelige batterier må kun oplades under opsyn af voksne. Lad aldrig akku'en være uden opsyn under opladningen. Når du oplader akku'en, bør du altid være i nærheden, så du kan overvåge opladningen og om nødvendigt reagere på potentielle problemer.

• Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikkert, åbent sted væk fra brandbare materialer og hold øje med den i mindst 15 minutter. Hvis du oplader en akku igen, der allerede er svulmet op eller er blevet deformeret, er der brandfare! Selv ved en mindre deformation eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.

• Du skal lade den medfølgende akku på et sikkert sted væk fra antændelige materialer.

• Brugte batterier skal fjernes fra legetøjet.

• Opbevar akku'en ved stuetemperatur (16° - 18° C) på et tørt sted.

Udsæt ikke akku'en for direkte sollys eller andre varmekilder. Man skal generelt undgå temperaturer over 50° C.

• Lad under alle omstændigheder akku'en op igen efter brug for at undgå en så kaldt dybdeafledning. Lad akku'en op fra tid til anden, hvis den ikke bruges (ca. hver 2-3 måned). Ignorering af de ovennævnte håndteringsanvisninger til akku'en kan medføre defekter.

• Brug ingen spidse genstande når du skifter akku'en ud. Pas under alle omstændigheder på ikke at beskadige akku'ens beskyttelsesfolie.

• Ved udskiftning af defekte akku'er må der kun bruges de anbefalede akku-typer. Beskadede eller ubrugelige akku'er er specialaffald og skal bortskaffes tilsvarende.

• Smid ikke akku'er/batterier på jorden og udsæt dem ikke for høje temperaturer. Der er brand- og eksplosionsfare.

• De i LiPo-akku'er værende elektrolytter og elektrolytdampe er sundhedsskadelige. Undgå under alle omstændigheder direkte kontakt med elektrolytter. Ved kontakt med hud, øjne eller andre legemsdele skal der foretages en øjeblikkelig ud- eller afskylling med rigeligt rent vand, derefter skal der opsiges læge.

• Akku'er er ikke legetøj og skal opbevares utilgængeligt for børn. Opbevar akku'er utilgængeligt for børn.

• Tilslutningsklemmer / akku-tilslutninger må ikke kortsluttes!

• Legetøj må ikke bruges med en transformator/strømforsyningsdel!

• Transformator / strømforsyningsdelen er ikke legetøj!

目录

安全提示	128
一致性声明	128
包装内容	128
组装技术说明	128
重要提示	129
产品详情	129
第一次使用前	129
电池保养	129
安装说明	129
车道护板和支撑件	129
电气连接	129
赛车组件	129
端口	130
接入接收器	130
接入充电器	130
给遥控器充电	130
绑定过程	130
操作部件	130
通过相应的遥控器对车辆的编码/编程	130
启动准备	131
转辙功能	131
车灯开/关	131
自动车编码/编程	131
定速车编码/编程	131
自动车和定速车的位置显示	131
车辆基本速度设置	131
车辆制动性能设置	132
油箱容量设置	132
功能按键锁定	132
更多的维修站功能	132
声音开/关	132
复位功能	133
省电功能	133
双滑触和主龙骨的更换	133
赛车底盘高度调节	133
更换车辆照明电路板	133
维护和护理	134
排除故障和行驶技术	134
技术数据	134
警告	134

欢迎

欢迎加入Carrera团队
 使用说明中包含如何安装和操作您的Carrera DIGITAL 124 赛车道的重要信息。请仔细阅读本说明并将之好好保存。
 如有问题，请您同我们的销售部门联系，或访问我们的网页 carrera-toys.com
 请检查包装内容是否完整，是否存在运输破损。外包装上有重要信息，因此也应当好好保存。
 愿您新购的 Carrera DIGITAL 124 赛车道给您增添无穷乐趣。

安全提示

警告！不适用于小于36个月的儿童。内含小块部件，不慎吞咽可导致窒息危险。请注意：产品功能性质决定，有卡住的危险。

警告！此玩具中含磁铁或带磁性的部件。在人体中相互吸附或吸引其它金属件的磁铁可能造成重伤或危及生命。在不慎吞入或吸入磁铁后请务必立即就医。

警告！此电池充电器只适于8岁以上的儿童使用。请给予正确的指导以确保儿童能安全的使用充电器，并解释清楚此充电器并非玩具，不可用来玩耍。

变压器不是玩具！不得将变压器短路连接！提示家长：应定期检查变压器上的电线、插头或壳体是否完好。只允许使用推荐的变压器。若存在破损，便不得再使用变压器。只允许用一个变压器来运行赛车道。若长期闲置不用，建议切断变压器与电源的连接。不允许打开变压器和调速器的外壳。

家长安全提示：请勿让孩子玩耍玩具附带的变压器及电源装置。其使用须在家长的监督下进行。

请定期检查车道，赛车以及充电器的导线、插头或外壳是否有损坏！如有故障请立即更换。

赛车道不适宜在户外或潮湿的地方使用。附近不得有液体。

为避免发生短路，不得将金属部件放在车道上。不得将车道放置在易碎物品附近，以免车辆从滑行道上甩出导致损坏。

清洗或保养前请拔下电源插头。清洁时，请使用一块湿布，不得使用稀释剂或化学品。不使用时应将赛车道保存在清洁干燥的地方，最好是放在原包装箱中。

请勿将行车道定位安装在脸部和视线的同等高度，以防车辆出轨伤及人身。

变压器使用不当有导致触电的危险。

此玩具只可与安全等级二级的设备连接。

此玩具和充电器只可采用专为玩具设计的变压器。

不可与调节式变压器一起使用！

如电源线有所损坏，请交由Carrera公司客户服务部或授权人士进行替换，以避免发生危险。

提示：赛车和控制单元仅允许在完全组装好的状态下重新投入运行。

仅允许由成人进行组装。8岁以上的儿童，以及生理、感官或智力能力有障碍或缺乏经验和/或知识的人员，如果在被

监督之下或接受了安全使用指导并且熟知由此产生的危险，就可使用本设备。儿童不得将此设备当作玩具玩耍。在没有监督的情况下，儿童不得进行清洁和用户维护。请告诉孩子，由于存在爆炸危险不要给不可充电的电池充电，也不要尝试这样做。

一致性声明

Carrera经营+销售有限公司特此声明此“2.4 GHz Wireless+和Bluetooth”无线电型号符合2014/53/EU指令。欧盟符合性声明的全文可登陆下列网站查询：carrera-toys.com - Safety and Quality

重要提示



请注意，Exclusiv（模拟系统）及Carrera DIGITAL 124/132（数字系统）是两个完全不同的独立系统。我们在此强调，组装轨道时应分别对待两个系统，即Exclusiv的连接轨道，不得与Carrera DIGITAL 124/132的连接轨道，包括其黑箱子，安装在同一车道上。即使其中一系统的连接轨道接在电源上也不可以。
 此外，所有Carrera DIGITAL 124/132型的其它部件（预选转辙器，电子计圈器，停车站点）都不得被安装在 Exclusiv 型轨道上，即不可安装在模拟系统中。如不遵守以上提示，则可能导致Carrera DIGITAL 124/132 部件损坏。此情况下，质量担保失效。

产品详情

WIRELESS+是为Carrera DIGITAL 124和Carrera DIGITAL 132增添赛道乐趣的无线利器。2.4 GHz无线技术和跳频功能实现无干扰并达到有效距离15米。
 由于锂电池高性能的电力供应，可支持长达8小时的玩机时间和80天的待机时间。WIRELESS+与DIGITAL 124相连接可为多达4位车手提供无线驾驶的乐趣。

第一次使用前

第一次使用遥控器前请将附带的电池②装入遥控器中，拧开卸下遥控器底面的电池盒盖①。连接电池和遥控器之间的插头并将电池放入电池舱。最后关上电池盒盖并拧紧。电池在出厂时已预先充电，初次使用前仍应给电池充满电。



电池保养

为了最大限度的延长电池寿命和性能，应在电池保养和储放方面注意以下几点。

- 新电池第一次使用前应充满电。
- 完全充满电的电池可支持玩机时间约8小时。电量即将用尽时，遥控器的控制范围也随之缩小。此时应将电池再次充电。
- 如果长时间不使用电池，请将其从遥控器中取出，储存在室温（16° - 18° C）的干燥处。为了避免深度放电，请将储存中的电池每2-3个月充一次电。

安装说明

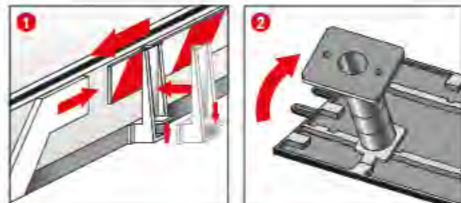


1 + 2 + 3 安装前将连接夹如图①所示插入轨道中，在平整的底面将各轨道段连接起来。按照图②所示将连接夹朝尖头方向移动，直至听到锁定声。也可以在安装好后插入连接夹。需要松开连接夹时，只要在两个方向简单地按下凸鼻即可（见图③）

4 固定：用轨道段固定件（产品号：20085209）将轨道段固定在一块板上（不包含在包装中）。

提示：不宜在地毯上安装赛车道，因为它会产生静电，起毛，而且易燃。

车道护板和支撑件



1 车道护板：安装时可将车道护板的支座竖立在车道边缘。

2 + 3 高架路段的支撑：将带插入颈的球形万向节接头插入车道底部专用的角形夹座中。通过中间连接段可以抬高支撑件。可以拧紧支撑件的支脚（螺钉不在供货范围内）。

4 陡峭弯道的支撑：可以用随同提供的长度相当的斜支撑件来支撑陡峭弯道，高度不可调的支撑件用于弯道的开端和末端。将支撑件的头部插入车道底部专用的圆形夹座中。

电气连接



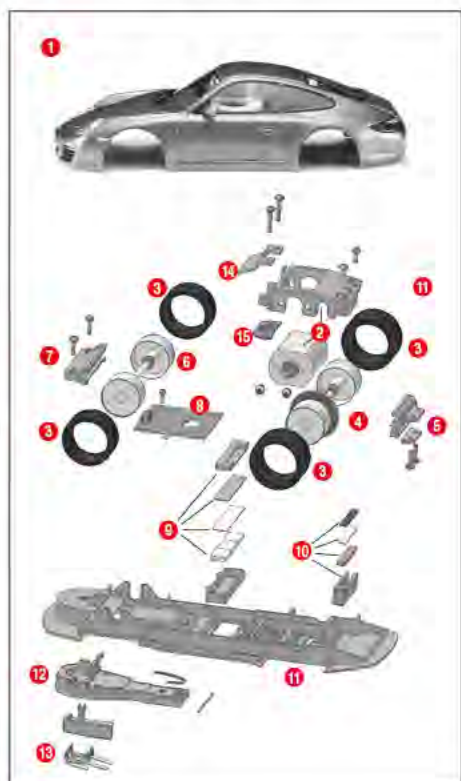
1 请将变压器连接在Control Unit上

提示：为避免短路和电震，请勿将玩具与其它电气设备，插头，电线或其它非玩具物品连接。Carrera DIGITAL 124 型赛车轨道只能与其相配的Carrera DIGITAL 124 变压器共同使用，才可保证无故障运行

PC 接口（PC Unit）只可在与原装Carrera PC 接口连接时使用。

如果此玩具附带变压器，则必须与随附的变压器或电源一起使用。

赛车组件

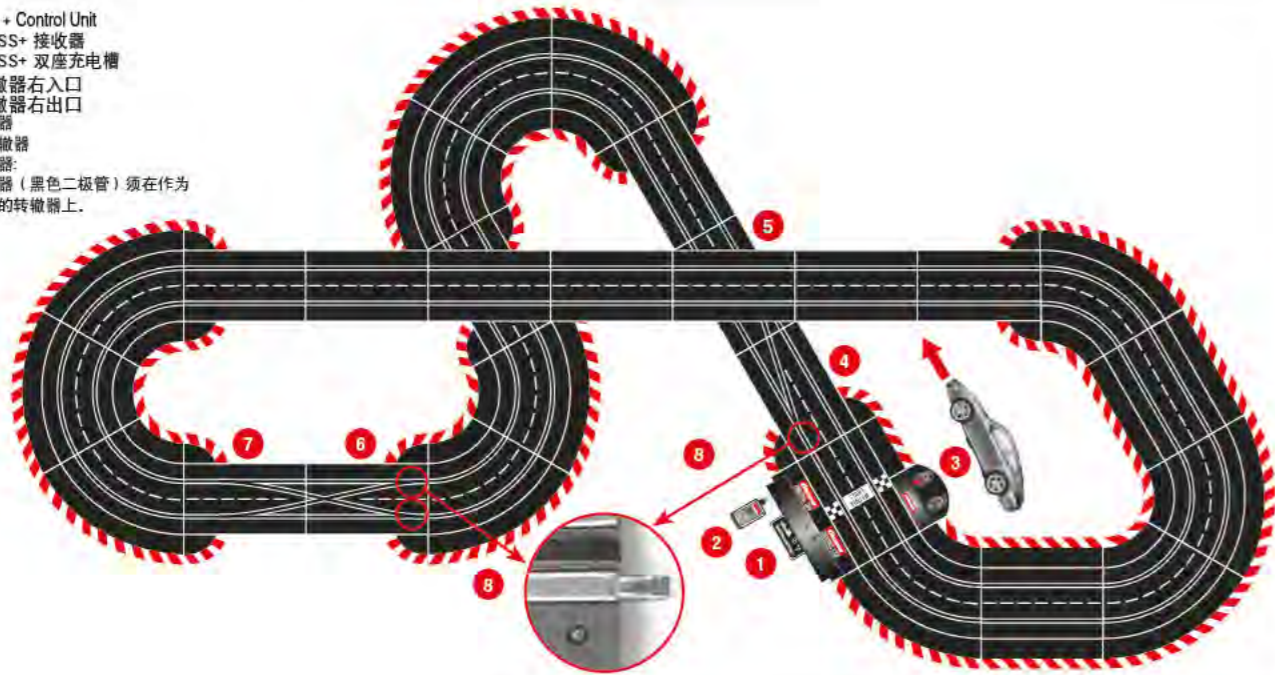


- 1 车身，阻流板
- 2 发动机总成
- 3 轮胎
- 4 后轴
- 5 后轴托架包括定距板
- 6 前轴
- 7 前轴支架
- 8 电路板
- 9 中间磁铁部件
- 10 车尾磁铁部件
- 11 底盘
- 12 前底轴包括弹簧
- 13 带双滑片的龙骨
- 14 中间磁铁托架
- 15 固定板

提示：赛车的组装依型号不同而异。单独部件的标示不能作为订单号使用。

组装技术说明

- 1 连接轨道 + Control Unit
- 2 WIRELESS+ 接收器
- 3 WIRELESS+ 双座充电器
- 4 道岔转辙器右入口
- 5 道岔转辙器右出口
- 6 双道岔转辙器
- 7 双道岔转辙器
- 8 变压接收器：变压接收器（黑色二极管）须在作为入口道岔的转辙器上。



端口



- 端口 (从左到右):
- 1 计算机20030342端口
 - 2 Carrera AppConnect 20030369, PC部件或计 20030355 的端口
 - 3 接口1对应遥控器, 遥控器延伸盒或WIRELESS+接收器
 - 4 接口2对应WIRELESS Tower 20010108
 - 5 接口3对应遥控器
 - 6 接口4对应遥控器
 - 7 DIGITAL 124 / DIGITAL 132的电源端口

接口1-4的重要提示:
如需一个WIRELESS+接收器, 请使用接口1, 如需附加一座WIRELESS Tower 20010108请使用接口2, 接口2不可在只连接一个WIRELESS+接收器的情况下单独使用。

有线遥控器可使用接口3和4, 请注意使用地址5和6。

如需遥控器延伸盒20030348请使用接口1, 地址分配如下:

- 遥控器延伸盒 = 地址1,3和4
- 接口2 = 地址2
- 接口3 = 地址5
- 接口4 = 地址6

注意:
WIRELESS与遥控器延伸盒不可组合使用!
请注意DIGITAL 124最多只可支持4架车辆。

接入接收器

请将接收器连接在Control Unit上标记着Tower1或Tower2的插座的其中之一上。
如需操控4个WIRELESS+遥控器, 须配备2.4 GHz的接收器。



示意图

接入充电器

充电器应连接到Control Unit的背面, 如需将充电器加载于赛道的其他位置上, 则需要适配部件20030360。



Control Unit 后视图

给遥控器充电

第一次运行前, 请将WIRELESS+遥控器完全充电, 请将遥控器放入充电器并开启赛道。在充电过程中, 遥控器的LED ① 持续闪烁, 充电完成后, LED ① 长亮。
如采用锂聚合物电池, 可在任何时候对遥控器进行充电。



绑定过程



为了使遥控器能控制车辆, 必须将它与接收器进行“绑定”。开启赛道。

- 1 接收器通过环形运转的数字显示 ① 表示已进入准备运行状态。
- 2 按一次SET按钮 ②, 数字显示 ① 为1, 显示的数字为该车辆的备选地址, 按一次按钮可切换到下一个地址。
现在再次按下遥控器顶部的连接按钮 ③, 遥控器的LED闪烁表示成功绑定, 同时接收器数字显示再次环形运转。绑定过程完成后, 可使用遥控器。
- 3 如需对第二个遥控器进行绑定, 可采用同样的方式进行, 按接收器上的SET键 ② 两次直至数字显示为2 ①, 最后按下第二个遥控器顶部的连接按钮 ③。

操作部件



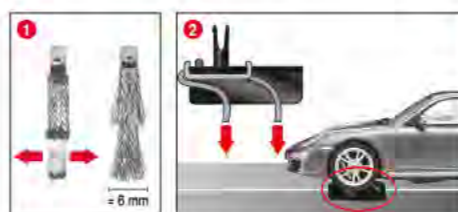
- 1 电源开/关
 - 2 加油功能开关
 - 3 开始键 启动赛程/确定编程
 - 4 定速车键/中止编程
 - 5 基本速度设置按键
 - 6 制动性能设置按键
 - 7 油箱容量设置按键
 - 8 车辆编程键
- 操作注意事项
一些按键具有多种功能, 某些功能需要通过组合键来实现, 所有的编程操作可通过键 ④ “ESC/PACE CAR” 来中止, 欲了解更多详情, 请参阅后文。

通过相应的遥控器对车辆的编码/编程



请将需要编码的车辆放置在跑道上并且开启Control Unit, 按一下“Code” ⑧, 图 ①, 第一个LED亮起, 图 ②, 然后按下相应遥控器的道岔键, 图 ③, 带有照明车辆的车灯会开始闪烁, Control Unit上的LED2-4依次亮起, 编码成功后中间的LED长亮 (图 ④); 车辆被分配到相应的遥控器。注意: 在使用这种方式编码时, 仅将需要编码的车辆放置在跑道上。

启动准备

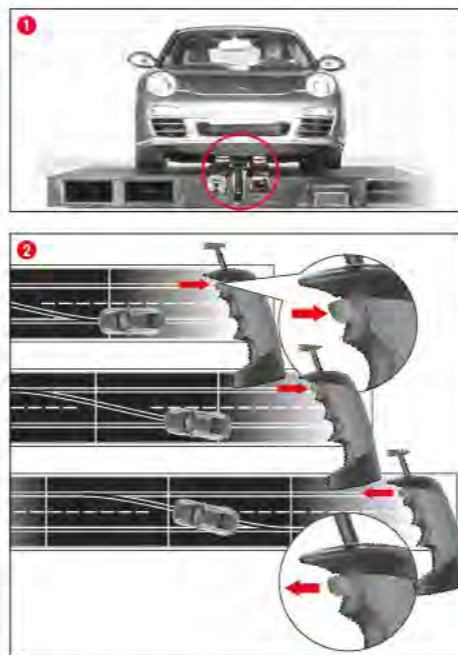


Carrera DIGITAL 124 赛车按1:24比例 和Carrera轨道系统完美匹配。

① + ② 滑触的理想位置:
实现良好、持续的行车状态, 滑片端部呈现轻微的扇形放射 ①, 并依图 ② 弯曲至轨道。只能滑片端部和轨道连接, 如有磨损可予适量分割, 应经常清理轨道及滑片上的灰尘及磨损。

在游戏进行中, 车辆上的小零件如仿真的泥流器或镜子可能会松动或断裂, 为避免这一现象发生, 可以在游戏开始前将它们取出。

转辙功能



- 1 请注意, 赛车的主龙骨须在轨道的凹槽内, 而双轮磨具应与带电轨道有接触, 请将赛车放置在连接轨道上。
- 2 换车道时, 应按下手动调节器上的按钮, 直至赛车行使过岔道。

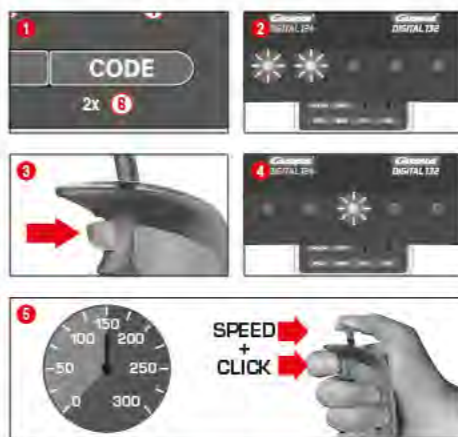
车灯 开/关



赛车经手动调节器编程, 按预选键开关车灯之前, 赛车至少须在跑道上处于静止状态3秒钟。

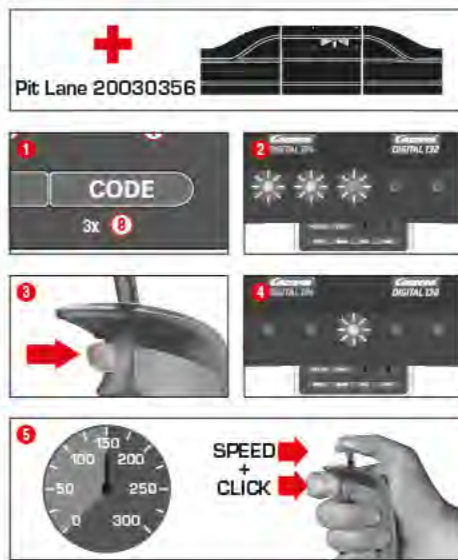
注意:
只适用于带车灯的型号

自动车编码/编程



请在Control Unit开启后将需要编码的车辆放置在跑道上并且按下“Code” ⑧, 图 ①, Control Unit的前两个LED亮起, 图 ②, 请按下遥控器的道岔键, 图 ③, LED3-5依次亮起, 请等待直至中间的LED再次亮起, 图 ④, 请推动遥控器摇杆直至车辆达到您想要的速度, 然后请再次按下道岔键, 图 ⑤。
自动车已完成编码。
注意: 在使用这种方式编码时, 仅将需要编码的车辆放置在跑道上, 自动车的编程将自动保存直至车辆被重新编码, 自动车在与位置塔连接时总是以位置7显示。

定速车编码/编程



(仅与维修站#20030356连接时)
请在Control Unit开启后将需要编码的车辆放置在跑道上并且按下“Code” ⑧, 图 ①, Control Unit的前三个LED亮起, 图 ②, 现在请按下遥控器上的道岔键, 图 ③, LED2-5依次亮起, 请等待直至中间的LED再次亮起, 图 ④, 请推动遥控器摇杆直至车辆达到您想要的速度, 然后请再次按下道岔键, 图 ⑤, 定速车的编码已完成并且车辆驶入维修站。
注意: 在使用这种方式编码时, 仅将需要编码的车辆放置在跑道上, 定速车的编程将自动保存直至车辆被重新编码, 定速车在与位置塔连接时总是以位置8显示。

更多的定速车功能
成功编码后, 定速车在首圈行驶时自动进站, 如要启动定速车, 请按“Pace Car” ④, Control Unit上的LED2和3亮起, 定速车驶出维修站, 定速车只在重新按下“Pace Car” ④后会停止, 同时LED2熄灭, 车辆在驶完当前一圈后自动进站。

自动车和定速车的位置显示



(仅与位置塔#20030357连接时)
自动车 (地址7) 和定速车 (地址8) 的位置可在位置塔显示, 这个功能可通过Control Unit设置, 在未启动Control Unit时长按“BRAKE” ⑥, 图 ②, 开启跑道后松开“BRAKE”, 重新按下按钮即可切换功能。

- 1 LED 亮灯=无显示
- 2 LED 亮灯=位置塔显示

设置所需的功能后, 请按“ENTER/START” 确定。

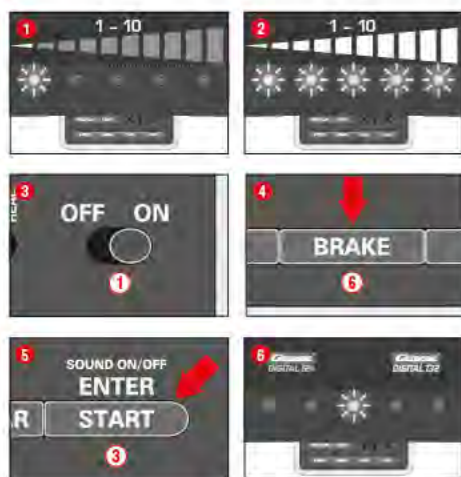
车辆基本速度设置



基本速度的设置可以单独为一辆或多辆车进行, 需要被设置的车辆应放置于跑道上, 有10个速度档可供设置, 不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。
① 1 LED 亮灯=低速
② 5 LED 亮灯=高速

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且按下按钮“SPEED” ⑤, LED亮起, 亮起LED的数目取决于您上次速度档的设置, 请重复按“SPEED” ⑤ 直至达到您想要的速度档, 确定请按“ENTER/START” ③, 全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成, 图 ⑥。

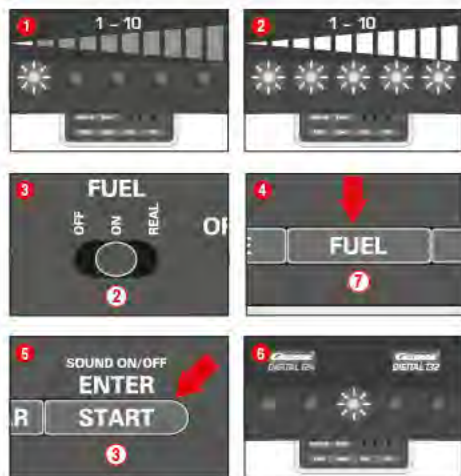
车辆制动性能设置



(仅适用于遥控车辆)
制动性能设置可为单独一辆或多辆车进行。需要被设置的车辆应放置于跑道上。有10个制动档可供设置。不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。
1 LED 亮灯=制动力弱
5 LED 亮灯=制动力强

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且按下按钮“BRAKE” (6)。LED亮起，亮起LED的数目取决于您上次制动档的设置。请重复按“BRAKE” (6) 直至达到您想要的制动档。确定请按“ENTER/START” (3)。全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成。图(6)。

油箱容量设置



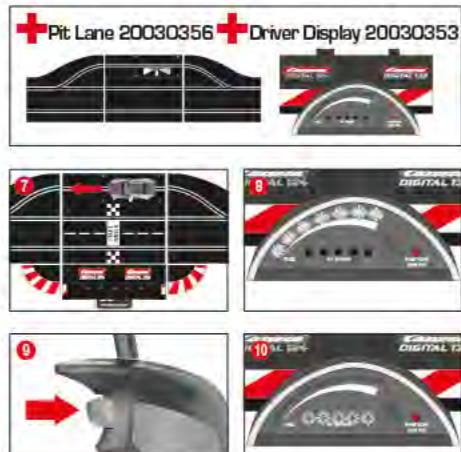
(仅适用于遥控车辆)
油箱容量的设置可在所有需要被设置的车辆与维修站(20030356)连接时同时进行。有10个档可供设置。不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。
1 LED 亮灯=油箱容量低
5 LED 亮灯=油箱容量高

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且按动滑动键启动加油功能 (2)。图(6)。按一下“FUEL” (7)。LED亮起，亮起LED的数目取决于您上次油箱容量的设置。请重复按“FUEL” (7) 直至达到您想要的油箱容量。确定请按“ENTER/START” (3)。全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成。图(6)。

更多的加油功能
通过按动滑动键 (2) 可设置三种模式。图(3)。
• OFF = 车辆不消耗“汽油”
• ON = 车辆消耗“汽油”
• REAL = 车辆的最大速度取决于油箱容量/车辆耗油 (仅与维修站20030356, 或者维修站20030346和进站适配部件20030361连接时)

在“REAL-Mode”下, 加满油的车身较“重”, 行驶较慢, 制动性能较低。油箱容量低时车身较“轻”, 行驶速度较快, 制动性能较高。油箱当前容量和“汽油消耗”仅在驾驶显示器20030353和维修站20030356连接时能显示。

通过维修站20030356和驾驶显示器20030353给车辆加油



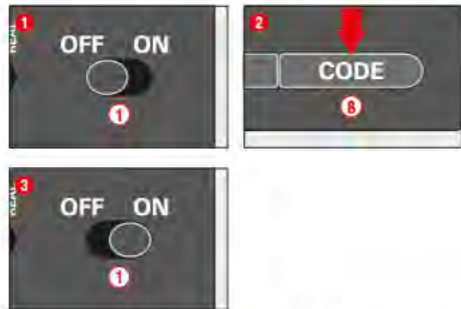
油箱的当前容量可通过驾驶显示器上5个绿色和2个红色的LED条状显示读取。加油时请驶过维修站的传感器。图(7)。LED条状显示开始闪烁。图(8)。长按道岔键开始加油。图(9)。加油量可通过黄色LED的闪烁和亮起显示。图(10) (亦可参见驾驶显示器)。
注意: 位置塔20030357不会为油箱已空的赛车计圈。

在比赛开始时设置油箱容量



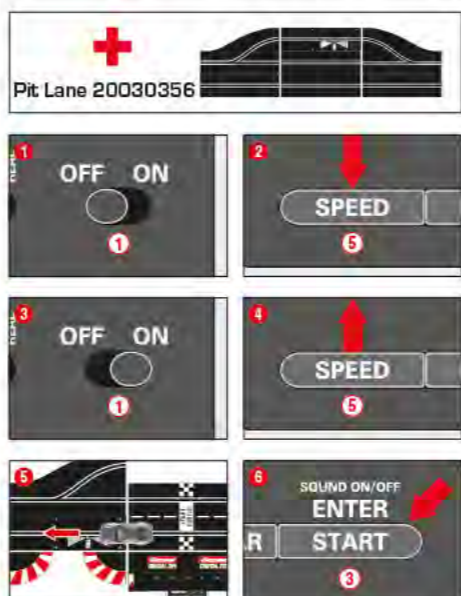
(仅与维修站20030356和驾驶显示器20030353连接时)
无论油箱容量的基本设定为多少, 都可在开始比赛时设定一辆或多辆赛车直至下次进加油站之前的油箱容量。按下“START/ENTER” (3)。Control Unit的5个LED长亮。图(12)。驾驶显示器上的条状LED闪烁。图(9)。通过点击相应遥控器上的道岔键可改变油箱的状态。图(4)。

功能按键锁定



如需锁定速度, 刹车和燃料等按键的功能, 请按照以下步骤操作:
在遥控器关机状态下按下码键 (8) 同时启动遥控器, 然后松开码键。如需解锁请再次执行此步骤。

更多的维修站功能



仅与维修站20030356连接时)
维修站20030356, 或者维修站20030346和进站适配部件20030361可以开启/关闭计圈功能。在Control Unit关闭的情况下长按“SPEED” (5)。然后启动Control Unit并松开“SPEED” (5)。重新按下按钮, 根据设置, 1或2个LED亮起。

- LED 1 = 计圈功能开启
- LED 1 + 2 = 计圈功能关闭

选择所需的设置, 将车辆推过或驶过维修站感应器, 图(5)。过感应器时设置自动生效。返回请按“START/ENTER” (3)。

声音开/关



驶过感应器时的确认音和按键音可以关掉。在Control Unit未开启时长按“START/ENTER” (3) 直至跑道开启后再开。开启Control Unit时的确认音不能被关闭。

复位功能



要恢复出厂设置, 请使用Control Unit的复位功能。在Control Unit未开启时长按“ESC/PACE CAR” (4) 直至跑道开启再松开。所有之前设置的速度, 制动性能, 油箱容量, 声音和计圈功能都会被重置为出厂设置。车辆如未放置在跑道上, 设置不会改变。

- 出厂设置:
- 速度 = 10
 - 制动 = 10
 - 油箱容量 = 7
 - 声音 = 开
 - 自动车和定速车位置显示 = 关

省电功能

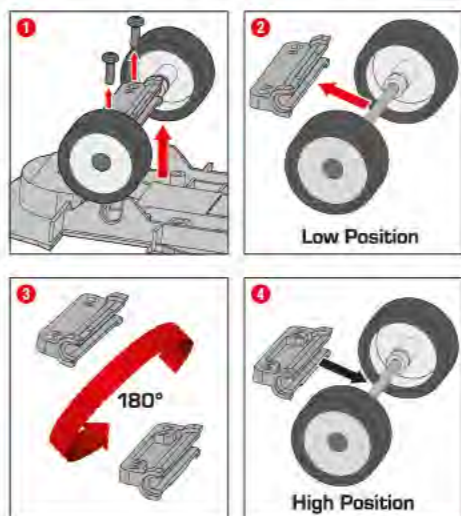
Control Unit在非使用状态下20分钟后自动切换到省电模式。所有位置塔, 驾驶显示器和信号灯的显示都会自动关闭。如需重新激活遥控器, 请先关闭2-3秒, 然后重启遥控器。所有设置都将自动保存。

更换双滑片及龙骨



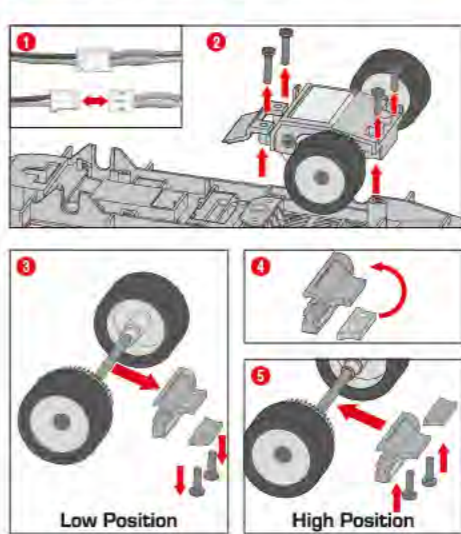
- 如果赛车抬升, 则摇杆稍微放开 (如图(1))。
如更换龙骨或双滑片, 摇杆可 (如图(2)) 继续放开。
3 为更换龙骨或双滑片, 应首先取出转向器。
4 接着可卸掉并更换二个双滑片。更换时必须注意, 先将上滑片 (4) 仅部分拉出, 然后再拉着滑片 (4) 将双滑片完全拉出。安装时请也如此操作。

赛车底盘高度调节

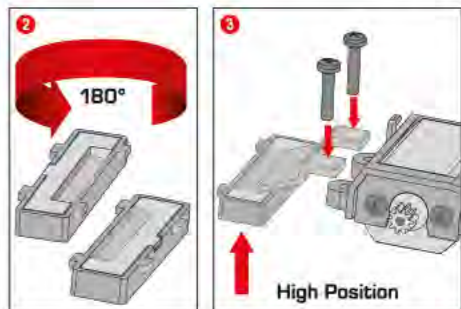
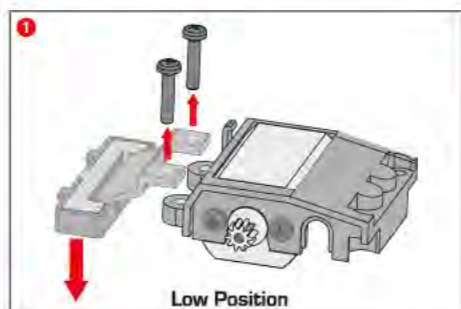


在您调整底盘和磁铁部件之前, 必须先向外壳从车身拆除。请拧下车体底部的固定螺丝即可拆下外壳。

调高前轴
1 拧下前轴支架的两个螺丝并拆下整个前轴 包括底盘的支架。
2 拉前轴支架, 将前轴旋转180度后再装入支架 (3) + (4)。然后将前轴和支架重新装入底盘。

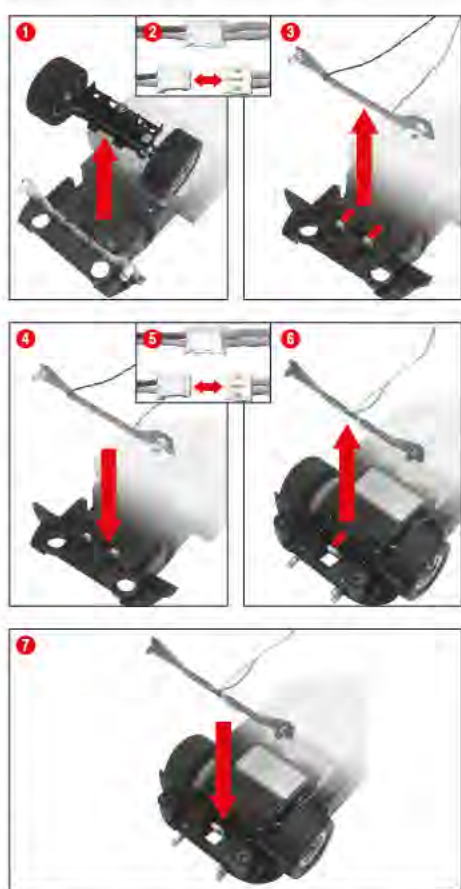


调高后轴
为了方便操作, 您可以小心的解除马达和电路板之间的连接 (1)。拧下马达组件的两个前端螺丝并从底盘里取出磁铁托架。拧下两个后轴螺丝即可取出整个马达组件 (2)。翻转马达组件并拧下后轴支架 (3) 的两个螺丝。取出定距板 (4) 和整个后轴 (包括支架 (5))。要调整高度只需将定距板置于马达组件上并重新拧上后轴 (4) + (6)。



中间磁铁部件调整
中间磁铁部件 亦可调整。从底盘中将整个磁铁部件取出 (1)。将其水平旋转180度后重新装入底盘 (2)。最后装上磁铁托架 并接上所有连接插座 (3)。
提示: 赛车底盘高度调节 - 根据不同型号而异

更换车辆照明电路板



注意! 不同的车辆照明电路板可分别根据不同赛车型号上紧。

前灯: 将车体上部从底盘上卸下以更换车辆照明电路板。按图 (1) 拧出前轴, 放松前灯及赛车电路板之间的导线 (按图 (2))。将卡钩 (按图 (3)) 轻轻向后弯曲, 将车辆照明电路板从上拉出。放入车辆照明电路板 (按图 (4)), 直到卡钩锁上为止。重新拧上前轴, 将导线分别按不同颜色插在一起。
后灯: 将后灯与赛车电路板之间的导线按图 (5) 放松。卡钩 (按图 (6)) 略微向下弯曲, 将车辆照明电路板从上拉出。放入车辆照明电路板, 直到卡钩锁上为止 (按图 (7)), 将导线分别按不同颜色插在一起。

维护和护理



为确保赛道功能完全正常,应定期清洁赛车道的所有部件。清洁前应拔下电源插头。

1 赛道路段: 用一块干布擦净赛道表面和轨道槽。清洁时,不得使用稀释剂或化学品。不使用时应将赛道保存在清洁干燥的地方,最好是放在原包装箱中。

2 检查车辆: 清洁轴和车轮的轴承部位,发动机齿轮轴,转动机构齿轮以及轴承,并用不含树脂和酸的润滑油进行润滑。可以用牙签等作为辅助工具。应定期检查滑触和轮胎的状况。

排除故障和行驶技术

- 排除故障: 发生故障时请检查下列事项: 电路连接是否正确? 变压器和手动控制器的连接是否正确? ... 提示: 在游戏进行中,车辆上的小零件如仿真的扼流器或镜子可能会松动或断裂...

提示: 在游戏进行中,车辆上的小零件如仿真的扼流器或镜子可能会松动或断裂,为避免这一现象发生,可以在游戏开始前将它们取出。

行驶技术: 在直道上可以快速行驶,在弯道前应刹车,驶出弯道时可以重新加速。车辆的发动机运转时,不得阻拦或封锁车辆,这样会因发动机过热而受损。

提示: 转向器在轨道系统上使用,如该转向器非Carrera生产,必须更换为专用转向器(#20085309)。Carrera赛车在实现(#20020587) 横越或行车弯陡达1/30°(#20020574) 时有轻微噪音,该行驶噪音符合赛车的独特设计,不影响赛车正常运行。

技术数据

输出电压: 玩具变压器

18 V --- 54 W

LiPo电池: 3,7 V --- 180 mAh --- 0,7 Wh

最长充电时间: 2小时

频率: 2,4GHz

频段: 2400-2483,5MHz

发射功率: 最大10mW

通电模式

- 1.) 游戏状态 = 游戏车可以通过遥控器操纵
2.) 静止状态 = 不操作遥控器, 游戏停止
3.) 待机状态 = 进入静止状态20分钟后, 连接轴转为待机状态...



警告

锂聚合物(LiPo)电池使用指南和警告: 锂聚合物(LiPo)电池比普通碱性或镍氢电池敏感,因此请完全遵循所有的指示和警告。

- 请不要对非充电电池进行充电! 充电时使用附带的充电器。不遵守这些说明,有引发火灾的可能,从而对您的健康产生危害和/或造成财产损失。切勿使用其他充电器! ... 提示: 在使用后为电池充电以避免过度放电。

提示: 在使用后为电池充电以避免过度放电。不使用电池时,每隔一段时间(大约2-3个月)请给电池充一次电。

- 如需更换有故障的电池,请使用推荐的电池型号。损坏或废弃的电池是特殊垃圾,必须对其进行相应的处理。请勿将电池置于火中或暴露在高温下,有导致火灾或爆炸的可能。

목차

안전주의사항 135
적합성 선언 135
포장내용물 135
조립할 때 기술상 주의사항 135
중요한 참고사항 137
설명 137
첫사용 전 137
충전지-관리 137
조립 설명 137
가드레일과 지지대 137
전력연결 137
자동차 부속품 137
접속 138
수신기의 연결 138
충전스테이션의 연결 138
속도 조절기의 충전 138
비연딩-프로세스 138
자동차 138
차량을 해당 속도조절기에 코딩/프로그래밍 하기 138
출발 준비 139
선로변경기능 139
조명기능 켜고 끄기 139
오토노머스 카 코딩/프로그래밍 139
페이스 카 코딩/프로그래밍 139
오토노머스 카와 페이스 카 상태 표시 139
차량 속도 입력 139
차량의 브레이크 형태 입력 140
주유 탱크 용량 입력 140
설정용 위한 단추 잠금 140
확장 및 레인 기능 140
음향 켜고 끄기 140
리셋 기능 140
절전 모드 140
이중접속단자와 유도관 교체 140
차량 색상의 높이 조절 140
조명판 교환 140
점진과 손질 141
결합 제거 주행기술 141
기술재원 141
경고사항 141

반갑습니다

카레라 팀에서 만나게 되어 반갑습니다! 이 설명서는 카레라 디지털 124 경주로를 조립하고 조작하는데 중요한 정보를 담고 있습니다. 설명서를 면밀히 읽은 다음 잘 보관하십시오.

안전주의사항

경고: 36개월 미만의 어린이에게는 적합하지 않습니다. 삼킬 수 있는 작은 부품으로 인해 질식할 위험이 있습니다.

경고: 이 장난감에는 자석이나 자성을 가진 부품이 들어 있습니다. 인체내에서 서로 붙거나 금속성 물체를 끌어당기는 자석은 심하게 다치거나, 사망을 야기할 수 있습니다.

경고: 최소 8세 이상의 어린이에게만 배터리 충전기 사용이 허용됩니다. 어린이가 배터리를 충전기에 안전하게 사용할 수 있게 잘 지도하시고, 충전기는 장난감이 아니며 가지고 놀아서는 않된다는 것을 주지시키십시오.

어댑터는 장난감이 아닙니다! 합성되지 않도록 주의하십시오. 부모님께서 주의해야 할 사항: 어댑터의 전선, 플러그, 혹은 케이스에 손상이 있는지 정기적으로 검사하십시오.

부모님께 드리는 주의사항: 어댑터와 전원부품은 장난감이므로 이동하기에 적합하지 않습니다. 이 제품은 항상 부모님의 감독하에 사용되어야 합니다.

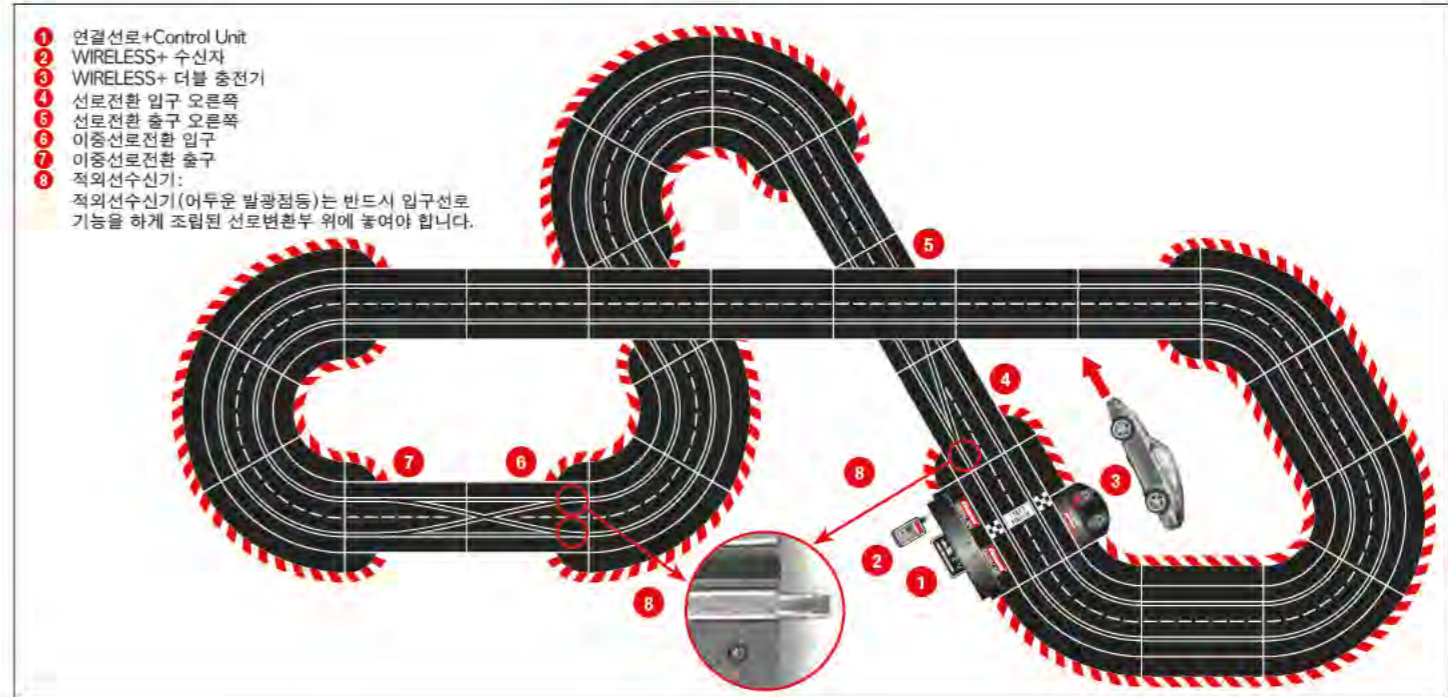
선로, 차량, 충전기의 전선, 플러그 및 케이스에 손상이 생겼는지 정기적으로 점검하십시오! 손상된 부품은 교체하십시오.

경주로는 야외 또는 습기가 많은 공간에서 운영하지 마십시오! 액체를 피하십시오. 합선이 되지 않도록 경주로 위에 금속물 놓지 마십시오.

세척이나 절단하기 전에 전원을 뽑아주십시오! 청소할 때는 약간 젖은 헝겊을 사용하시고, 용매나 화학물질은 사용하지 마십시오.

조절할 수 있는 변압기와 함께 사용하지 말 것! 이 기기의 전원 연결 전선이 손상되었으면, Carrera 회사의 고객센터에 보내거나 유사한 자격을 가진 사람에 의해 교체하여 위험을 방지해야 합니다.

조립할 때 기술상 주의사항



참고 사항: 차량 및 제어 장치는 완전히 함께 조립된 상태로 재가동시켜야 합니다.

성인만이 조립을 해야 합니다. 8세 이상의 어린이를 비롯해 신체적, 감각적 또는 정신적 능력이 취약하거나, 경향 및 지식이 부족한 사람은 장치와 안전한 사용에 대해 감독 또는 지시를 받고 이로 인한 위험을 완전히 이해할 경우에만 본 장치를 사용할 수 있습니다.

적합성 선언

Carrera Toys GmbH 사는 무선송신기 유행 "2,4 GHz WIRELESS+" 가 EU 규정 2014/53/EU 에 부합한다는 것을 밝힙니다. EU 적합성 선언 문구는 다음 인터넷 사이트에서 보실 수 있습니다: carrera-toys.com - Safety and Quality

重要事項



カレラのExclusive (アナログ式の)とDIGITAL 124/132 (デジタル式)は、各構成が全く異なる独立したシステムです。コースを組み立てる場合、両システムを混ぜることがないようにしてください。また、Exclusiveの接続セクションとDIGITAL 124/132のブラックボックスつき接続セクションを同じコースで、ご使用になれません。さらに、Exclusiveの接続セクションまたはDIGITAL 124/132のブラックボックスつき接続セクションのどちらか一方の接続セクションのみを電源に接続する場合も、両システムを混ぜてお使いになれませんので、ご注意ください。また、レーンチェンジ・セクション、エレクトロニック・ラップカウンター、ピットストップなど、カレラDIGITAL 124/132のその他の部品の場合でも、損傷する恐れがあるので、絶対にExclusiveコースに装着しないでください。なお、間違った取付けによる損害については保証できませんので、ご了承ください。

説明

WIRELESS+は、楽しくレースを無線でプレイするためのカレラDIGITAL 124および、カレラDIGITAL 132用の新システムです。2.4GHzの周波数ホッピング方式の無線通信技術で、ノイズなしの最大15m範囲の通信を可能にします。また、高性能のリチウムポリマー電池が最高8時間、またプレイとスタンドバイモードに切り替えて80日以上持続する動作を提供します。WIRELESS+をDIGITAL 124と接続することで、レーンに4台まで自由に無線で走らせることができます。

はじめてご使用になる前に

はじめてハンドコントローラーを使用する前には、同梱の蓄電池②をコントローラーにセットする必要があります。ハンドコントローラーの底にある電池収納部①をネジを回して開けます。蓄電池のプラグをハンドコントローラーにあるソケットに差し込み、電池を収納部にセットします。最後に電池収納部のフタを再び閉じ、ネジで止めます。蓄電池は出荷時に充電されていますが、初めての使用前には満充電してください。

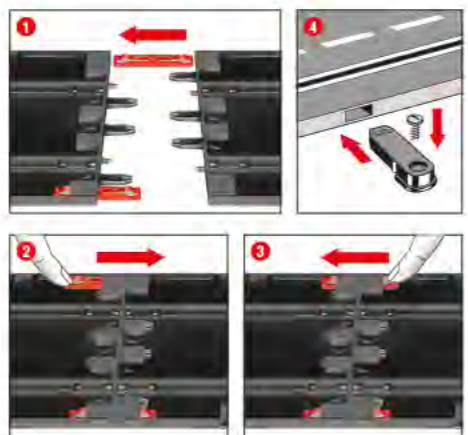


蓄電池のケア

出来る限り蓄電池の寿命を伸ばし、パワーを保つために以下のケアと保存の注意に留意してください。

- ・新しい蓄電池は、初めての使用前に満充電してください。
- ・満充電する充電時間は最高8時間です。充電量が少なくなるとハンドコントローラーの電波到達距離が短くなります。そのため、遅くともその時点で蓄電池を再び満充電してください。
- ・蓄電池を長期間使用しない時は、ハンドコントローラーから電池を取り出し、室内温度(16~18℃)の乾燥した場所で保管してください。過放電を避けるために、蓄電池は2~3ヶ月ごとに充電し直してください。

組立て説明書

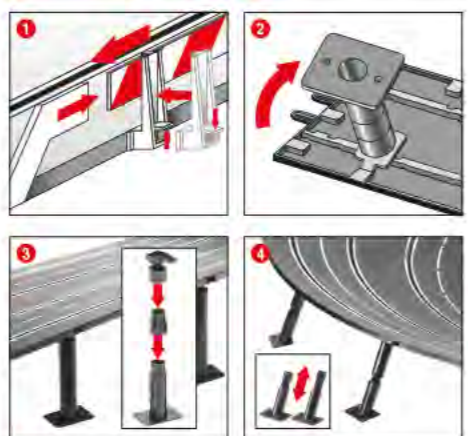


①+②+③ 組立ての前に、接続クリップを図①に示すとおりトラックに差入れてください。次に平らな所でトラックを互いに連結します。図②に示すとおり、接続クリップはカチッと音が鳴って係合するまで矢印の方向に動かしてください。接続クリップは事後差し入れも可能です。接続クリップは深合突起を両方向に押し下げると、簡単に取り外せます(図③)。

④ 固定：トラックをプレートに固定するためには、トラック固定具(品番20085209:非同梱)をご使用ください。

ご注意：本品の土台としては、静電気や毛羽の発生する恐れや引火性があるので、カーペット敷きの床は不適当です。

ガイドレールおよびサポート柱



① ガイドレール：ガイドレールの固定具を装着するにはトラックの端に向かって上方に回してください。

②+③ 高位置にあるコースを支える：ボールジョイントヘッドは差し込みピンと共にトラック下部にある角型受け部に挿入してください。サポート柱の高さを延長用中間部品を使って調整することができます。サポート柱の脚部をネジで固定することも可能です(ネジは非同梱)。

④ ハイバンクカーブの支持：ハイバンクカーブを支持するには、適合する長さ寸法の傾斜形サポート柱が用意されています。カーブの始点・終点には高さ調整不可のサポート柱をお使いください。サポート柱の先端はトラック下部の丸形受け部に差込んでください。

電源接続



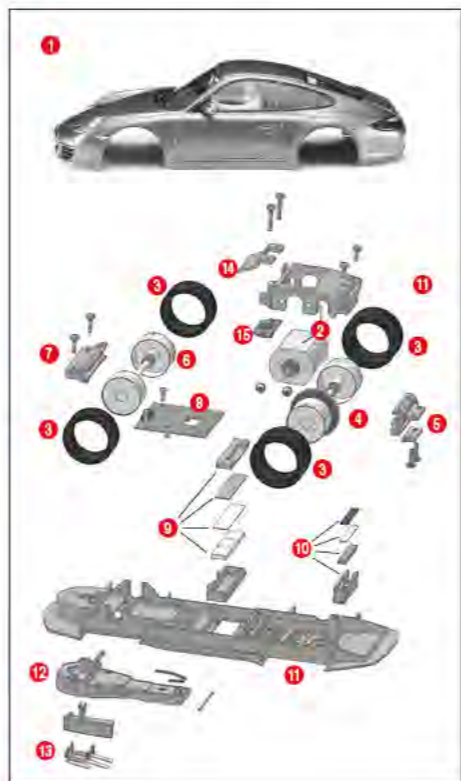
① トランスのプラグをコントロールユニットに接続してください。

ご注意：短絡および感電を防止するために、本品を指定以外の電気機器、プラグ、ケーブルなど、梱包セットに属さない部品と接続しないでください。カレラのDIGITAL 124コースのパフォーマンスを完全に発揮させるには、必ずオリジナルのDIGITAL 124シリーズのアダプターをご使用ください。

PCインターフェイス(PC Unit)は、必ずオリジナルのカレラPCユニットと共にお使いください。

玩具に変圧器が付属している場合は、付属の変圧器または電源ユニットで玩具を使用する必要があります。

部品の名称

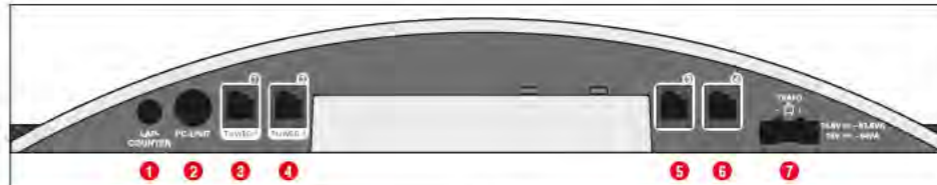


- ① 車体(スポイラー付)
- ② モーターブロック
- ③ タイヤ
- ④ リア軸
- ⑤ リアアクスル取り付け部(スペーサーシムを含む)
- ⑥ フロント軸
- ⑦ フロントアクスルホルダー
- ⑧ 配線板
- ⑨ センターマグネットユニット
- ⑩ リアマグネットユニット
- ⑪ 車台
- ⑫ スイングアーム(バネを含む)
- ⑬ ダブルブラシつきガイドキール
- ⑭ センターマグネット抑えホルダー
- ⑮ 固定プレート

ご注意：スロットカーの組立てはモデルによって異なります。

部品の符号は商品番号として使用できません。

コネクタ



- コネクタ(左から右へ)：
 ① ラップカウンター20030342用コネクタ
 ② Carrera AppConnect 20030369、PCユニット、またはラップカウンター20030355用コネクタ
 ③ ハンドコントローラー、ハンドコントローラー拡張ボックス、またはWIRELESS+レーサーのための接続ソケット1
 ④ WIRELESS-Tower 20010108のための接続ソケット2
 ⑤ ハンドコントローラーのための接続ソケット3
 ⑥ ハンドコントローラーのための接続ソケット4
 ⑦ DIGITAL 124 / DIGITAL 132パワーパックのためのコネクタ

接続ソケット1-4に関する一般的な注意事項：
 WIRELESS+ レーサーを1機で使用する場合は接続ソケット1に接続します。他にもWIRELESS+ Tower 20010108を接続ソケット2とつなぐ方法もあります。WIRELESS+ レーサーだけを使用する場合は、接続ソケット2にはつながないでください。

接続ソケット3と4にはその場合、追加的にケーブル接続されたハンドコントローラーを適用できます。するとこれらがアドレス5と6を使用することに注意してください。

ハンドコントローラー拡張ボックス20030348の適用の際には、これを接続ソケット1につないでください。車アドレスの配分は次のようになります：
 ・ コントローラー追加コネクタ = アドレス1、3と4
 ・ 接続ソケット2 = アドレス2
 ・ 接続ソケット3 = アドレス5
 ・ 接続ソケット4 = アドレス6

注意：WIRELESS+コントローラー追加コネクタをコンビネーションすることはできません！DIGITAL 124の接続数は、最大4台までです。ご注意ください。

Carrera Race Appおよび、Carrera AppConnectの使用



- ① Carrera Race Appをお使いのモバイル端末器にインストールします。
- ② Bluetoothアダプターをシンボルマークで表示されたPCの専用ジャックに差し込みます。
- ③ お使いの端末器でBluetoothが機能するかを確認します。接続が完了するまでCarrera AppConnectは、点滅を続けます。
- ④ Carrera Race Appをスタートさせます。
- ⑤ 青のダイオードが点灯し続けると、接続された状態です。

ハンドコントローラーの充電

はじめて使用する前には、WIRELESS+ ハンドコントローラーを満充電してください。充電にはハンドコントローラーをチャージャーにセットしてからレーンのスイッチを入れます。充電中はハンドコントローラーのLED①が点滅します。充電が終了するとLED①は点灯を続けます。リチウムポリマー電池を使用すれば、ハンドコントローラーの再充電が常時可能です。



ペアリング



ハンドコントローラーで車両を操作するためには、一度レーサー側に“登録”する必要があります。そのためには、まずレーンのスイッチを入れます。

① にあるレーサーのデジタル表示部①が点滅し、ペアリングの待機状態であることを確認します。

② のように、数字の1①がデジタル表示部に示されるまでSETボタン②を1回押します。ここで表示された数字が、後に各車両に該当する番号になります。続けてボタンを押すことで、次のペアリング先を設定できます。

最後にハンドコントローラー上部にあるペアリング設定ボタン③を押して決定します。ハンドコントローラーのLEDが点滅し、レーサーのデジタル表示のセグメントが点滅すると送受信が成立していることがわかります。そうしてペアリングが完了すると、ハンドコントローラーを使うことができます。

③ のように、2台目のハンドコントローラーのペアリングを同様に行います。数字の2がデジタル表示部に示されるまでSETボタン②を2回押します①。最後に2台目のハンドコントローラーにあるペアリング設定ボタン③を押して決定します。

④ のように、ハンドコントローラーに設定したペアリング先を表示させるためには、ハンドコントローラー上部にあるペアリング設定ボタン②を1回押します。設定されたペアリング先のLED①が、それに反応して点滅します。

ハンドコントローラーを動作しない場合は、約20秒後に自動的に省電力モードに切り替わります。トリガーやレーンチェンジボタンを操作すれば、ハンドコントローラーが復帰します。

レーサーの接続

レーサーをコントロールユニットのタワー1とタワー2と表示されている2つのソケットに接続します。4台のWIRELESS+ ハンドコントローラーを使用するには、2.4GHzのレーサーが1機だけ必要です。



充電ステーションの接続

充電ステーションはコントロールユニットの背面に接続します。充電ステーションをレーンの別の位置に設置したい場合は、アダプターユニット20030360をご使用ください。



操作要素



- ① 切替スイッチ
- ② 給油機能のためのスイッチ
- ③ レーススタートのためのスタートボタン/プログラミングのための確認ボタン
- ④ ベースカー用ボタン/プログラミング中断
- ⑤ 基本速度の設定のためのボタン
- ⑥ 制動反応の設定のためのボタン
- ⑦ 燃料レベルの設定のためのボタン
- ⑧ 車のためのプログラミングボタン

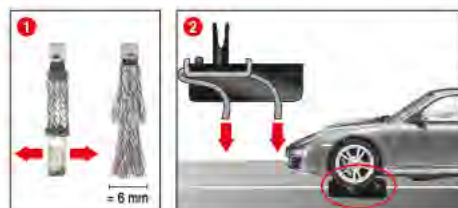
操作のための一般的な注意事項
ボタンのいくつかは何回も割り当て可能です。いくつかの機能の設定はボタンを組み合わせで行われます。全てのプログラミング過程は第4ボタン「ESC/PACECAR」によって中断できます。さらに詳しい情報については以下をご覧ください。

相当するハンドコントローラー上への車のコーディング/プログラミング



コーディングする車をレーンにのせてコントロールユニットをスイッチオンにします。
「CODE」ボタン(⑧)を1回押します(図①)；第1LEDが点灯し始めます(図②)。続いて相当するハンドコントローラーのレーンチェンジボタンを1回押します(図③)。
ライトの付いた車ではライトが点滅し始め、コントロールユニットではLED2-4が徐々に明るくなります。コーディングが完了すると真ん中のLEDが恒常的に点灯し(図④)、車がハンドコントローラーに割り当てられました。
注意：この種のコーディングではコーディングする車以外はレーンにのせないこと。

走行準備

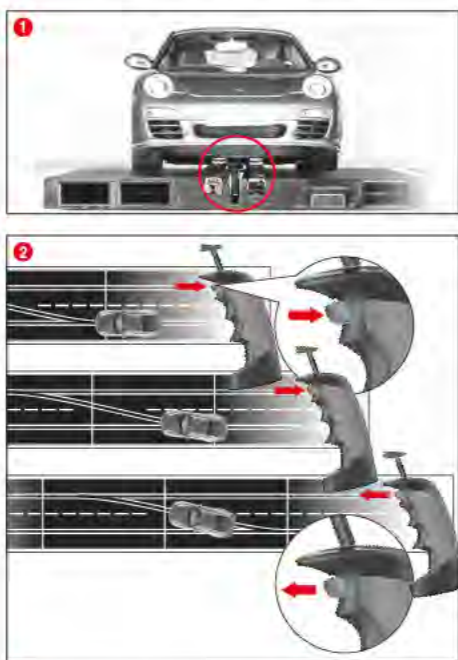


カレラのCarrera DIGITAL 124スロットカーはカレラの1/24スケールのレーンシステム用に最適です。

①+② ブラシの最適位置
良好で持続性のある走行を実現するために、ブラシの先端は局状に少し広げて①、②に示すとおり、トラックの方向に曲げます。ブラシの先端はトラックと接触するようにし、磨耗した部分は必要に応じてカットしてください。トラックおよびブラシはホコリがからないように、また磨耗部がないかどうか時々点検してください。

スポイラーや装着ミラーなど、スロットカーの小部品は、実物の完全縮小版であるため、走行中に外れたり、壊れたりする恐れがあります。走行させる前に取り外しておけば、こうしたトラブルを回避することができます。

レーンチェンジ機能



- ① マシンのガイドキールはレーン溝に装着され、ダブルブラシは導電レーンと接触するようにしてください。マシンを接続セクションに置いてください。
- ② レーンチェンジを行なう際、マシンがレーンチェンジを通過した時点まで、コントローラーのボタンを押し続けてください。

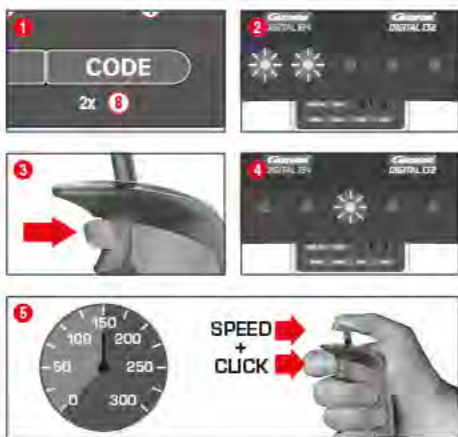
照明オン・オフ



スピードコントローラーに設定したスロットカーは、トラック上で少なくとも3秒間停止させてから、車線変更ボタンを押すことにより照明をオン・オフに設定できます。

注意：
ライト付マシンモデルにのみ適用

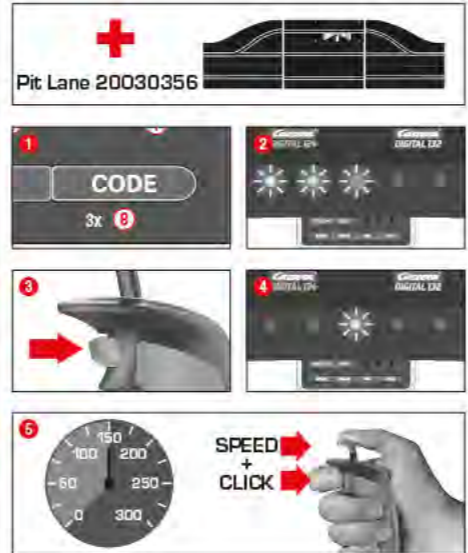
オートノーマスカーのコーディング/プログラミング



コントロールユニットをスイッチオンにしてコーディングする車をレーンにのせ、「CODE」ボタン(⑧)を2回押します(図①)。コントロールユニットの最初の2つのLEDが点灯します(図②)。

次にハンドコントローラーのレーンチェンジボタンを押します(図③)。LED3-5が徐々に点灯します。真ん中のLEDが点灯するまで待ちます(図④)。ハンドコントローラーのタブを操作し、車を希望の速度に上げます。速度が達成できたらもう1回レーンチェンジボタンを押してください(図⑤)。オートノーマスカーのコーディングはこれで完了しました。注意：この種のコーディングの際は常に、コーディングする車以外にはレーン上に置かないでください。オートノーマスカーのプログラミングは、車がコーディングし直されるまで保たれます。オートノーマスカーは、ポジションタワーとの組み合わせにおいて常にアドレス7で表示されます。

ベースカーのコーディング/プログラミング



(ピットストップレーン#20030356との組合せにおいてのみ)
コントロールユニットをスイッチオンにしてコーディングする車をレーンにのせ、「CODE」ボタン(⑧)を3回押します(図①)。コントロールユニットの最初の3つのLEDが点灯します(図②)。次にハンドコントローラーのレーンチェンジボタンを押します(図③)；LED2-5が徐々に点灯します。真ん中のLEDが点灯するまで待ちます(図④)。ハンドコントローラーのタブを操作し、車を希望の速度に上げます。速度が達成できたらもう1回レーンチェンジボタンを押してください(図⑤)。ベースカーのコーディングはこれで完了し、車はピットストップレーンに入ります。
注意：この種のコーディングの際は常に、コーディングする車以外にはレーン上に置かないでください。ベースカーのプログラミングは、車がコーディングし直されるまで保たれます。ベースカーはポジションタワーとの組み合わせにおいて常にアドレス8で表示されます。

拡充されたベースカー機能
ベースカーのコーディングが完了すると、ベースカーは最初のラップ内に自動的にピットレーンに入ります。ベースカーをスタートするためには「PACE CAR」ボタン(④)を1回押します。コントロールユニットのLED2と3が点灯して、ベースカーがピットレーンから出ます。ベースカーはこれで、「PACE CAR」ボタンがあらためて押されるまで走り続けます。その際にはLED2が消えて、車は現ラップ内に自動的にピットレーンに入ります。

オートノーマスカーとベースカーのためのポジション表示



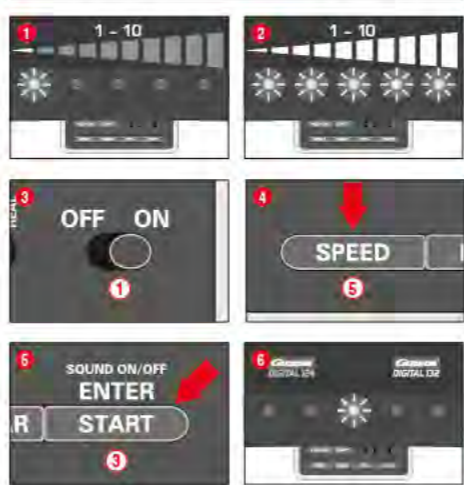
(ポジションタワー#20030357との組合せにおいてのみ)
オートノーマスカー(アドレス7)とベースカー(アドレス8)のポジションはポジションタワーに表示できます。この機能はコントロールユニットで起動できます。コントロールユニットをスイッチオフにして「BRAKE」ボタン(⑥)を押し続けながら(図②)コースを起動し、「BRAKE」ボタンから手を離します。あらた

めてボタンを押すことによって機能が切替えられます。

- 1つのLEDが点灯 = 表示無し
- 2つのLEDが点灯 = ポジションタワーに表示あり

希望する機能を設定して、その選択を「START/ENTER」ボタンで追認します。

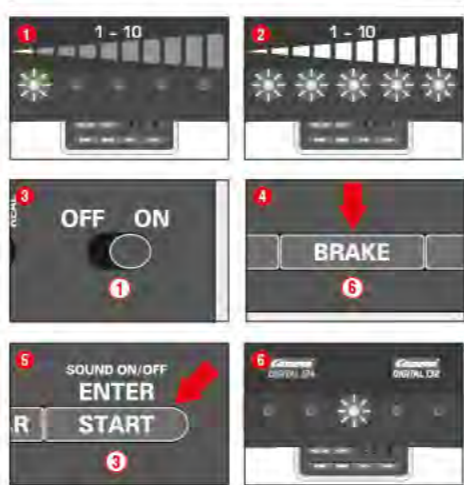
車の基本速度の設定



基本速度の設定は1台及び/又は複数台の車のために個別に行えます。設定する車をその際にはレーン上に置く必要があります。設定は10段階あり、5つのLEDが点滅したり恒常的に点灯して徐々に異なる段階を信号で知らせます。
① 1つのLEDが点灯 = 低速度
② 5つのLEDが点灯 = 高速度

コントロールユニットをスイッチオンにして設定する車をレーンにのせ、「SPEED」ボタン(⑤)を1回押します。一定数のLEDが点灯します。これらは最後に適用された速度段階を表わします。「SPEED」ボタン(⑤)を希望する速度が選択できるまで何回も押します。その選択を「START/ENTER」ボタン(③)で追認します。
走行灯が短く点灯して真ん中のLEDが点灯して、設定の完了を確認します(図⑥)。

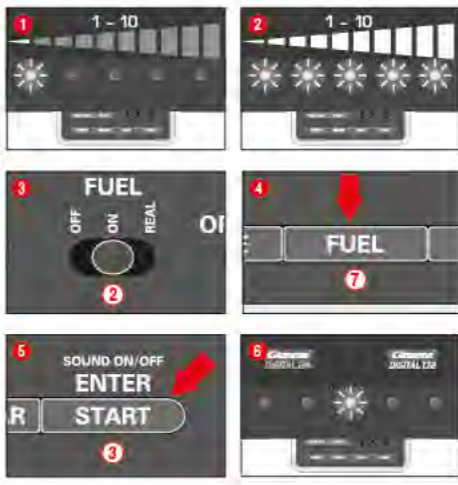
車の制動反応の設定



(ハンドコントローラー操作の車にのみ)
ブレーキ反応の設定は個別に1台及び/又は複数台の車のために行えます。設定する車をその際にはレーン上に置く必要があります。設定は10段階あり、5つのLEDが点滅したり恒常的に点灯して各段階を信号で知らせます。
① 1つのLEDが点灯 = 弱いブレーキ効果
② 5つのLEDが点灯 = 強いブレーキ効果

設定する車をコントロールユニットをスイッチオンにしてレーンにのせ、「BRAKE」ボタン(⑥)を1回押します。一定数のLEDが点灯します。これらは最後に適用されたブレーキ反応の段階を表わします。「BRAKE」ボタン(⑥)を希望するブレーキ反応が選択できるまで何回も押します。その選択を「START/ENTER」ボタン(③)で追認します。
走行灯が短く点灯して真ん中のLEDが点灯して、設定の完了を確認します(図⑥)。

燃料レベルの設定



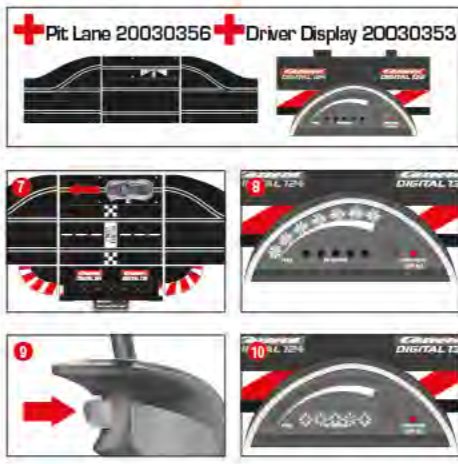
(ハンドコントローラー操作の車にのみ)
ピットレーン(20030356)との組合せにおける燃料レベルの設定は全車に対して同時に行われます。設定は10段階あり、5つのLEDが点滅したり点灯して徐々に異なる段階を信号で知らせます。
① 1つのLEDが点灯 = 低い燃料レベル
② 5つのLEDが点灯 = 満タン

コントロールユニットをスイッチオンにして設定する車をレーンにのせ、スライドスイッチ(②)を介して給油機能を起動します(図③)。「FUEL」ボタン(⑦)を1回押します。一定数のLEDが点灯します。これらは最後に適用された燃料レベルを表わします。「FUEL」ボタン(⑦)を希望する燃料レベルが選択できるまで何回も押します。その選択を「START/ENTER」ボタン(③)で追認します。走行灯が短く点灯して真ん中のLEDが点灯して、設定の完了を確認します(図⑥)。

拡充された給油機能
スライドスイッチ(②)を介して3つのモードを選択可能(図③)：
• OFF = 車は「ガソリン」を消費しない
• ON = 車は「ガソリン」を消費する
• REAL = 最高速度は燃料レベルに依存 / 車は「ガソリン」を消費 (ピットレーン20030356もしくはピットストップレーン20030346及びピットストップアダプターユニット20030361との組合せにおいてのみ)

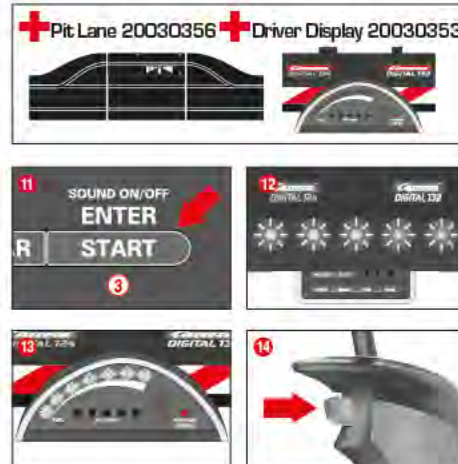
「REALモード」において車は満タンで「重く」、速度は遅くなり、ブレーキ反応は弱くなります。空タンクの車は速度が早く、ブレーキ反応が高くなります。現在の燃料レベルと「ガソリン消費」の表示はドライバディスプレイ20030353とピットストップ20030356との組合せでのみ可能です。

ピットレーン20030356とドライバディスプレイ20030353による車の燃料補給



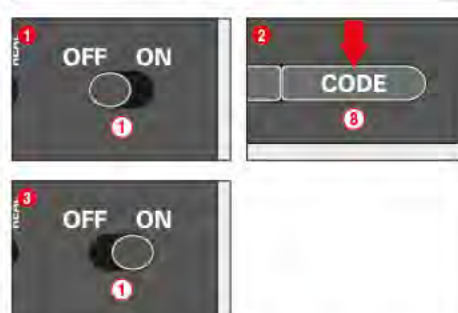
車の現在の燃料レベルは、ドライバディスプレイの5つの緑色LEDと2つの赤色LEDの付いた棒グラフにより読み取れます。燃料補給のために車は、給油センサを介してピットレーンに入ります(図⑦)。棒グラフが点滅し始め(図⑧)、車はレーンチェンジボタンを押し続けることにより燃料補給でます(図⑨)。給油回数は黄色LEDの点滅もしくは点灯により表示されます(図⑩)。ドライバディスプレイもご覧ください。
注意：空タンクの車は、ポジションタワー20030357との組合せにおけるラップカウントの対象となりません。

レースの開始時の燃料レベルの設定



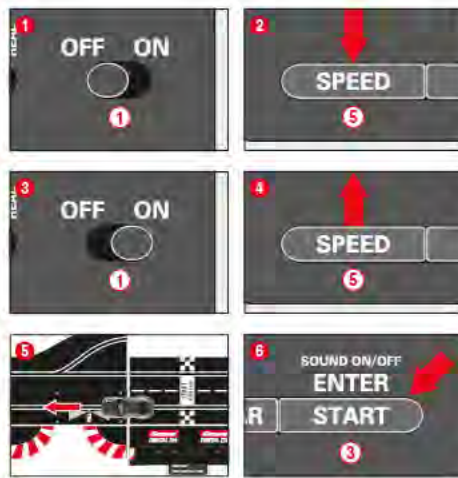
(ピットレーン20030356とドライバディスプレイとの組合せにおいてのみ)
燃料レベルの基本設定に無関係に、1台及び/又は複数台の車のために個別に次回燃料補給ストップまでの燃料レベルをレース開始時に設定できます。「START/ENTER」ボタン(③)を1回押します；コントロールユニットの5つのLEDが恒常的に点灯し(図⑫)。ドライバディスプレイの棒グラフが点滅し(図⑬)、相当するハンドコントローラーのレーンチェンジボタンをクリックすることにより、燃料レベルを変えることができます(図⑭)。

設定ボタンのロック



Speed (スピード)、Brake (ブレーキ)またはFuel (フェュール)の設定ボタンは次のようにロックできます。コントロールユニットがオフの状態にコードボタン(⑧)を押し、再びコントロールユニットをオンにしてコードボタン(⑧)を押し、ロックの解除には、この操作を繰り返してください。

拡充ピットレーン機能



ピットレーン20030356との組合せにおいてのみ)
ピットレーン20030356もしくはピットストップレーン
20030346でのラップカウント機能をピットストップアダプ
ターユニット20030361によりスイッチオン/オフするこ
とができます。このためにはスイッチオフされたコントロール
ユニットで「SPEED」ボタン(5)を押し続けてコントロール
ユニットをスイッチオンにして、「SPEED」ボタン(5)から手
を離します。あらかじめボタンを押すことにより、設定に
応じて1つ又は2つのLEDが点灯します。

- LED 1 = ラップカウント機能オフ
- LED 1 + 2 = ラップカウント機能オン

希望する設定を選択して、車をピットレーンセンサー上
を走らせるかスライドさせます(図6)。設定は通過の際に
引き継がれます。設定から出るには「START/RNTER」ボ
タン(3)を押します。

サウンドのオン/オフ



センサー及びタッチコントロールの通過の際の確認音は
スイッチオフすることが可能です。そのためにはスイッチ
オフされたコントロールユニットで「START/RNTER」ボ
タン(3)を押して、コースをスイッチオンにし、再び
「START/RNTER」ボタン(3)から手を離します。コン
トロールユニットのスイッチオフの際の確認音はスイ
ッチオフできません。

3)ガイドキールおよびダブルブラシを交換する際、ま
ずガイドキールを取り外してください。

4)その後、ダブルブラシは両方とも取り出したり、交
換することができます。ダブルブラシの交換は、ま
ず上部のブラシ(4a)の一部のみを引出し、それ
から下部のブラシ(4b)を引っ張ってダブルブラ
シの全体を完全に引出してください。取付けの際
も同様に行ってください。

リセット機能



工場設定を回復するためにコントロールユニットはリ
セット機能を提供しています。そのためにはスイッチ
オフにしたコントロールユニットで「ESC/PACE CAR」
ボタン(4)を押し続け、コースをスイッチオンに
し、再びボタンから手を離します。速度・ブレーキ反
応・燃料レベル・サウンド・ラップカウントのため
の以前の設定は全て工場設定に戻ります。車の設定
は、車がコース上に置かれていない限りこれに影
響されません。

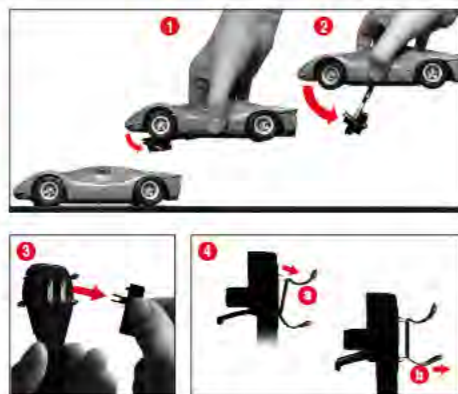
工場設定:

- 速度 = 10
- ブレーキ反応 = 10
- 燃料レベル = 7
- サウンド = オン
- オートノーマスカーとベースカーのポジション表示 = オフ

節電機能

コントロールユニットは20分間使用されないと節電
モードに切り替わり、ポジションタワー・ドライバ
ディスプレイ・スタートライト等の表示は全てスイ
ッチオフされます。コントロールユニットを再起動
させるためには、2~3秒間電源を切ってから再度
スイッチを入れてください。設定は全て保持されま
す。

ダブルブラシおよびガイドキールの交換



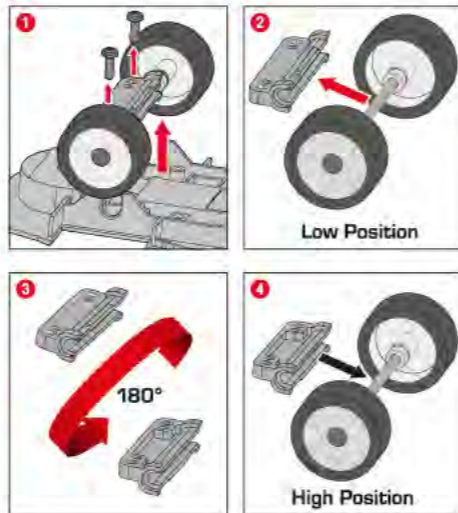
マシンを持ち上げるとロッカーアームが少々引出さ
れます(図1参照)。

ガイドキール又はダブルブラシを交換するために、
図2で示すとおり、ロッカーアームがさらに引出
されるようにしてください。

3)ガイドキールおよびダブルブラシを交換する際、ま
ずガイドキールを取り外してください。

4)その後、ダブルブラシは両方とも取り出したり、交
換することができます。ダブルブラシの交換は、ま
ず上部のブラシ(4a)の一部のみを引出し、それ
から下部のブラシ(4b)を引っ張ってダブルブラ
シの全体を完全に引出してください。取付けの際
も同様に行ってください。

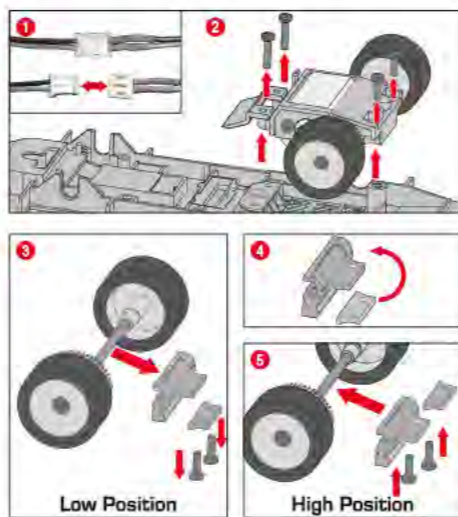
車台の高さの調節



シャシーとマグネットユニットの位置を変えること
ができる前に、車からボディーを取り除かなければ
なりません。そのために、車の下の固定ネジを緩
め、ボディーを取り外してください。

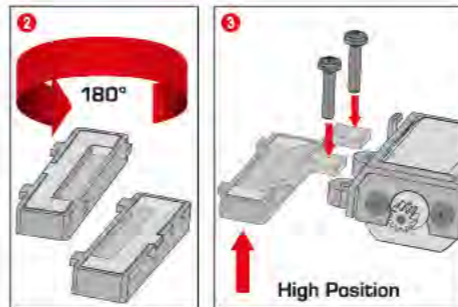
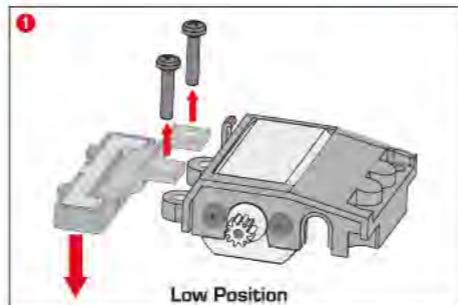
フロントアックスの高さを変える

1)フロントアックスホルダーの2本のネジを緩め、
フロントアックス全体をホルダーとともにシャシー
から取り出してください。2)アックスからホル
ダーを引っ張り、これを180度回し、その後、ア
ックスを再びホルダーに差し込んでください。3)
+ 4)フロントアックスとホルダーを今、再びシャ
シーに取り付けることができます。



リアアックスの高さを変える

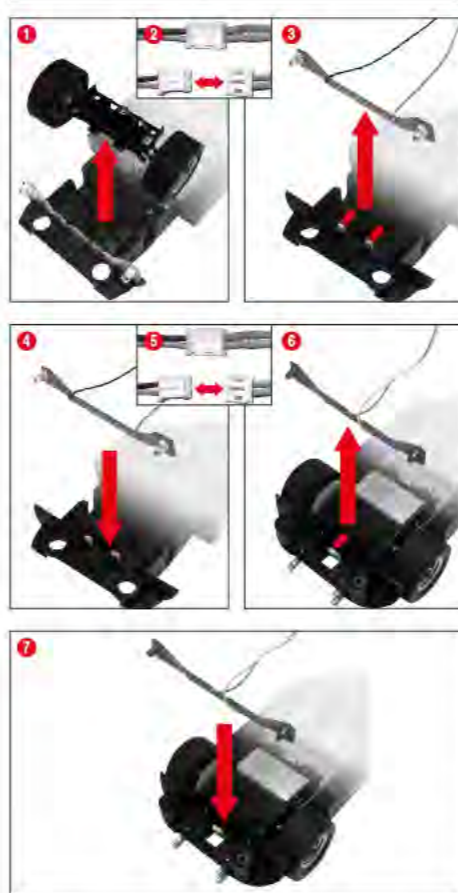
作業を容易にするために、モーターと回路基板
の間のプラグ接続を慎重に引き離してください。1)
エンジンブロックユニットの両方の前のネジを取
り外し、マグネット抑えホルダーをシャシーから
取り出してください。そして、両方のネジを緩
め、エンジンブロック全体を取り出してください。2)
エンジンブロックを裏返し、リアアックスの2本
のネジを取り外してください。スパーサーシムと
リアアックス全体をホルダーとともに取り除いて
ください。3)高さを変えるために、まずスパー
サーシムをエンジンブロックの中に敷き、リアア
ックス全体を再びネジで固く締め付けてください。4)
+ 5)。



センターマグネットユニットの位置を変える
オプションとして、センターマグネットユニット
の位置を変えることもできます。そのために、1)
マグネットユニット全体をシャシーから取り外し、
これを水平に180度回し、2)、再びシャシーの中
に入れてください。最後に、マグネット抑えホル
ダーを取り付け、すべてのプラグ接続を再びつな
いでください。3)。

ご注意: 車台の高さの調節 - モデルにより異なる

照明用配線板の交換



ご注意: 照明用配線板はモデルによってネジで固定
されている場合があります。

ヘッドライト:

照明用配線板を交換する際、ネジを緩めてマシ
ンの上部を車台から取り外します。フロント軸のネジを緩
めて、図1で示すとおり、取り外してヘッドライトの
ケーブルをマシン配線板から離します(図2参照)。嵌
合ホック(図3参照)を少々後ろへ曲げて、照明用
配線板を上へ引き出します。嵌合ホックが係合す
るよう照明用配線板を入れます(図4参照)。フ
ロント軸は再度ネジを締め取り付けてから、ケー
ブルを色に合わせて接続します。リアライト:
リアライトとマシン配線板を(図5)に示され
るとおり、取り外します。嵌合ホック(図6参
照)を少々後ろへ曲げて、照明用配線板を上へ
引き出します。嵌合ホックが係合するよう照明
用配線板を入れます(図7参照)。ケーブルは色
に合わせて接続します。

手入れ



スロットカーコースの機能が十分に発揮できるように、
全部品を定期的に清掃してください。また、清掃の際
は、必ず電源プラグを外してから行ってください。

1) コースの距離: トラック表面および溝の清掃は乾
燥した布を用い、溶剤や化学薬品は使用しないで
ください。本品を使用しないときは、ホコリのかか
らない乾燥した場所に保管してください。購入時
の包装箱をご利用することをお勧めします。

2) スロットカーの点検: 軸と車輪の支承部、スプロ
ケット、変速機ギアを清掃し、樹脂や酸を含有し
ないグリスを塗ってください。その際、爪楊枝を用
い、ブラシおよびタイヤの状態を定期的にチェック
してください。

トラブルシューティング 走行技術

トラブルシューティング:
問題が発生した場合には次の事項をチェックしてく
ださい。
• 電源が正しく接続されていますか?
• 変圧器やコントローラーは正しく接続されていま
すか?
• トラックはきちんと連結されていますか?
• 走行面が溝や汚れに保たれており、また、異物
がないか。
• ブラシは良好な状態ですか? また、導電トラック
と接触していますか?
• マシンは指定コントローラーにコード登録されて
いますか?
• 短絡した場合、コースの電源供給は約5秒間、
自動停止となり、信号が鳴って、表示されま
す。
• マシンは、トラックの走行方向と同じ方向に置
かれていますか? 走行不可となっている場合、
マシンの裏面にある走行方向スイッチを切
換えてください。
• アダプターユニットが走行方向に正しく取り
付けられていますか?
• ハンドコントローラーの電池は正しく接続され
ていますか?
• 蓄電池は充電されていますか?
• ハンドコントローラーのLEDは充電中点滅して
いますか?
• ハンドコントローラーはレーザーにベアリング
されていますか?
• ハンドコントローラーに重複した番号が設定
されていますか?

ご注意:
スポイラーや装着ミラーなど、スロットカーの
小部品は、実物の完全縮小版であるため、走
行中に外れたり、壊れたりする恐れがありま
す。走行させる前に取り外しておけば、こう
したトラブルを回避することができます。

走行技術:

• ストレートトラックは迅速に走行しても、カーブ
の前ではスピードを落とし、カーブ終点から
は再度スピードを上げるようにしてください。
• 過熱やエンジン破損の原因になりますので、
駆動中にスロットカーを揺るんだり、阻止し
たりしないでください。

ご注意: 他メーカー製レールシステム上での走行
では、既製ガイドキールではなく、必ず特
種ガイドキール(商品番号20085309号)に交換
してください。また、カレラ製のクロッシ
ング(立体交差、商品番号20020587号)や1/30°
ハイバンクカーブ(商品番号20020574号)での
走行時に発生する軽い雑音は、縮小尺度の
完全性を証明するものであり、走行性能に
悪影響を及ぼすものではありません。

テクニカルデータ

玩具用変圧器の出力電圧
18 V --- 54 W
LiPo電池: 3.7 V --- 180 mAh · 0.7 Wh
最高充電時間: 2時間

周波数: 2.4 GHz
周波数帯域: 2400 - 2483.5 MHz
最大送信電力: 10 mW

電力モード

- 1.) プレイモード=カードをハンドコントローラーで操作
- 2.) 静止モード=ハンドコントローラーを操作せず、ノープレイ
- 3.) スタンドバイモード=静止モードが約20分経過後と接続
レールはスタンバイモードに切替、中央のLEDが長い間
隔を置いて点滅。
消費電力 < 0.21 W
コントロールユニットを再起動させるためには、2~3秒間
電源を切ってから再度スイッチを入れてください。そうす
ると、レールはスリープモードにもどります。
- 4.) オフ状態=配電網への接続を分離



注意事項

LiPo電池の使用における規定と注意:
LiPo電池は従来のアルカリ電池やNiMH電池に比べ、と
ても敏感です。そのため、あらゆる規定や注意事項は
厳密に守ってください。誤ったLiPo電池の取り扱い
は、発火のおそれがあります。同梱のLiPo電池の取
り扱い、保管、あるいは使用の際には、ユーザーが
チウム電池に関連するすべてのリスクへの責任を負
います。

- 非充電式の電池を充電しないでください! 充電は同
梱のチャージャーのみで行ってください。この注意事
項を守らない場合は発火の危険、健康被害、物品
の損傷などが生じることがあります。絶対に他の
チャージャーを使用しないでください。
- 電池の充電は、かならず大人の監視のもとに行
ってください。充電中は決して監視を怠らな
いようにしてください。充電中は常に充電を
監視し、問題発生時には必要に応じて対
処がすぐできるようにしてください。
- 放電中、あるいは充電中に電池が膨れたり変
形した場合は、即座に放電や充電を中止して
ください。その場合は電池を出来る限り
早く安全な場所に置き、最低15分間観察
してください。電池が膨れたり変形して
いる場合、そのまま放電や充電を続け
ると炎上する危険があります! 電池の変
形や膨らみがわずかな場合でも、使用を
止めてください。
- 同梱の蓄電池は、かならず発火性の物がない
安全な場所で保管してください。
- 空のバッテリーは、必ず玩具から取り外し
てください。
- 電池は室温(16~18°C)の乾燥した場所
で保管してください。電池を直射日光の
あたる場所や、その他の発熱源がある
場所に放置しないでください。基本的
に50°C以上になる場所を避けてくだ
さい。
- 使用後はかならず電池を充電し、電池の
いゆる過放電をさけてください。機器
を使用しない場合でも蓄電池は時々
(2~3ヶ月ごと)充電してください。上記
の注意事項を守らないと、電池の破
損につながる場合があります。
- 電池交換の際、尖った物や鋭利な用具
を使用しないでください。
- 破損した電池を取り替える場合は、絶対
に推奨の電池タイプに交換してくださ
い。破損した電池や使用不可の電池は
特別管理産業廃棄物です。廃棄には、
かならず条例に則った措置をとって
ください。
- 蓄電池やバッテリーは火に投げ入れ
たり、高温の場所に放置しないでくだ
さい。発火や爆発の危険があります。
- LiPo電池に含まれる電解液やその気
体は、身体に有害です。電解液に直接
触れることは絶対に避けてください。
皮膚、目、または他の身体の部分が
電解液に接触した場合は、直ちに
清潔な流水で洗浄し、その後は医
師の診断を受けてください。
- 蓄電池は玩具ではありませんので、
お子様の手が届かないようにして
ください。蓄電池はお子様の手
の届かない場所に保管してください。
- コネクタや電池の端子を短絡させ
ないでください!
- この玩具は、かならず専用の一
台のトランスあるいは、電源
アダプタで使用してください!
- トランスおよび、電源アダプタは
玩具ではありません。

목차

안전주의사항 142
 적합성 선언 142
 포장내용물 142
 조립할 때 기술상 주의사항 142
 중요한 참고사항 144
 설명 144
 첫사용 전 144
 충전지-관리 144
 조립 설명 144
 가드레일과 지지대 144
 전력연결 144
 자동차 부속품 144
 접속 145
 수신기의 연결 145
 충전스테이션의 연결 145
 속도 조절기의 충전 145
 바인딩-프로세스 145
 작동요소 145
 차량을 해당 속도조절기에 코딩/프로그래밍 하기 145
 출발 준비 146
 선로변경기능 146
 조명기능 켜고 끄기 146
 오토노머스 카 코딩/프로그래밍 146
 페이스 카 코딩/프로그래밍 146
 오토노머스 카와 페이스 카 상태 표시 146
 차량 속도 입력 146
 차량의 브레이크 행태 입력 147
 주유 탱크 용량 입력 147
 설정을 위한 단추 잠금 147
 확장 핏 레인 기능 147
 음향 켜고 끄기 147
 리셀 기능 147
 절전 모드 147
 이중접속단자와 유도도 교체 147
 차량 색상의 높이 조절 147
 조명판 교환 147
 점진과 손질 148
 결함 제거 주행기술 148
 기술지원 148
 경고사항 148

반갑습니다

카레라 팀에서 만나게 되어 반갑습니다!
 이 설명서는 카레라 디지털 124 경주로를 조립하고 조작하는데 중요한 정보를 담고 있습니다. 설명서를 면밀히 읽은 다음 잘 보관하십시오. 위문나는 사항이 있으면 저희 판매처에 문의하시거나 다음 웹사이트를 방문하십시오: carrera-toys.com
 제품에 이상이 있거나 배송중 손상이 있는지 확인하십시오. 포장 상자는 상품 정보가 표기되어 있으니 꼭 보관하십시오. 카레라 디지털 124 경주로의 즐거운 시간을 보내시기 바랍니다.

안전주의사항

• 경고: 36개월 미만의 어린이에게는 적합하지 않습니다. 삼킬 수 있는 작은 부품으로 인해 질식할 위험이 있습니다. 주의: 제품의 기능상 놀리거나 끼워져 다칠 위험이 있습니다.

• 경고: 이 장난감에는 자석이나 자성을 가진 부품이 들어 있습니다. 인체내에서 서로 붙거나 금속성 물체를 끌어당기는 자석은 심하게 다치거나, 사망을 야기할 수 있습니다. 자석을 삼켰거나 흡입하였을 경우에는 즉시 의사의 도움을 청하십시오.

• 경고: 최소 8세 이상의 어린이에게만 배터리 충전기 사용이 허용됩니다. 어린이가 배터리의 충전기를 안전하게 사용할 수 있게 잘 지도하시고, 충전기는 장난감이 아니며 가지고 놀아서는 않된다는 것을 주지시키십시오.

• 어댑터는 장난감이 아닙니다! 합선되지 않도록 주의하십시오. 부모님께서 주의해야 할 사항: 어댑터의 전선, 플러그, 혹은 케이스에 손상이 있는지 지속적으로 검사하십시오. 이 장난감은 반드시 추천된 어댑터를 사용하여 조작하여야 합니다. 어댑터에 손상이 생긴 경우에는 사용하지 않습니다! 경주로는 반드시 어댑터를 사용하여 조작해야 합니다. 오랫동안 사용하지 않을 경우에는 어댑터의 전원을 꺼주십시오. 어댑터의 케이스와 조종기는 열지 마십시오!

부모님께 드리는 주의사항:
 어댑터와 전원부품은 장난감으로 이용하기에 적합하지 않습니다. 이 제품은 항상 부모님의 감독하에 사용되어야 합니다.

• 선로, 차량, 충전기의 전선, 플러그 및 케이스에 손상이 생겼는지 정기적으로 점검하십시오! 손상된 부품은 교체하십시오.

• 경주로는 야외 또는 습기가 많은 공간에서 운영하지 마십시오! 액체를 피하십시오.

• 합선이 되지 않도록 경주로 위에 금속을 놓지 마십시오. 경주로에서 차량이 이탈할 수 있으므로 손상될수있는 물건 근처에 경주로를 설치 하지 마십시오.

• 새척이나 점검하기 전에 전원을 뽑아주십시오! 청소할 때는 약간 젖은 헝겊을 사용하시고, 용매나 화학물질은 사용하지 마십시오. 사용하지 않을 때는 먼지가 끼지 않게 건조하게 보관하여야 하며, 오리지널 포장상자가 가장 좋습니다.

• 차량이 튀겨져 나와 다칠 위험이 있으니 자동차 경주로를 눈이나 얼굴 높이에서 작동하지 마십시오.

• 변압기를 규정에 맞게 사용하지 않을 경우 감전을 야기할 수 있습니다.

• 장난감과 충전기는 반드시 장난감용 변압기와 함께 사용해야 합니다.

• 조절할 수 있는 변압기와 함께 사용하지 말 것!

• 이 기기의 전원 연결 전선이 손상되었으면, Carrera 회사의 고객서비스에 보내거나 유사한 자격을 가진 사람에 의해 교체하여 위험을 방지해야 합니다.

참고 사항: 차량 및 제어 장치는 완전히 함께 조립된 상태로 재가동시켜야 합니다.

성인만이 조립을 해야 합니다. 8세 이상의 어린이를 비롯해 신체적, 감각적 또는 정신적 능력이 취약하거나 경험 및 지식이 부족한 사람은 장치와 안전환 사용에 대해 감독 또는 지시를 받고 이로 인한 위험을 완전히 이해할 경우에만 본 장치를 사용할 수 있습니다. 어린이가 장치를 가지고 놀면 안 됩니다. 새척 및 사용자-유지보수를 어린이가 감독 없이 실시해서는 안 됩니다. 폭발 위험이 있으므로 어린이에게 비충전식 배터리를 충전하면 안 된다고 반드시 알려주십시오.

적합성 선언

Carrera Toys GmbH 사는 무선송신기 유형 "2.4 GHz WIRELESS+" 가 EU 규정 2014/53/EU 에 부합한다는 것을 밝힙니다. EU 적합성 선언 문구는 다음 인터넷 사이트에서 보실 수 있습니다: carrera-toys.com - Safety and Quality

중요한 참고사항



에블루선(아날로그 시스템)과 카레라 디지털 124/132(디지털 시스템)는 상이한 시스템으로 완전히 별개로 조작되는 2개의 서로 다른 시스템이라는 것에 주의하십시오. 경주로를 조립할 때 이 두 시스템, 다시 말하면, 에블루선의 연결선로는 카레라 디지털 124/132의 블랙박스를 포함한 연결선로와 연결해서는 안되며, 두 연결선로(에블루선 연결선로, 혹은 블랙 박스를 포함한 카레라 디지털 124/132 연결선로) 중 한 개만 전 원에 연결되어 있는 경우도 피해주시기 바랍니다. 카레라 디지털 124/132의 모든 다른 구성요소(선로변경, 전자트랙계산기, 정차소)도 에블루선 경주로에 조립해서 작동하시면 카레라 디지털 124/132의 구성요소 에 손상이 생길 수 있으며, 이 경우 제품보증을 받을 수 없습니다.

설명

WIRELESS+는 카레라 디지털124 과 카레라 디지털 132의 이용을 위한 새로운 무선 레이스 트랙의 출거용입니다. 2.4 GHz 무선기술은 주파수 호핑 (frequency hopping)으로 장애없이 15m 까지 도달범위를 제공합니다. 고성능의 리튬 폴리머 충전지덕분으로 게임은 8시간까지 그리고 대개 모드는 80일이상 가능합니다. 디지털 124와 연결된 와이어리스+ 는 경주로에서 최대 4명의 파일럿까지 무선으로 자유롭게 운행할 수 있습니다.

첫사용 전

속도조절기를 처음 사용하기 전에 동반된 충전지를 조절기에 끼워 넣어야 합니다 ②. 속도 조절기의 하단에 있는 충전칸 ①을 나사로 열어 주십시오. 충전지의 플러그를 속도 조절기의 접촉 소켓과 연결하고 충전지를 충전칸에 넣어 주십시오. 그런다음 충전칸의 덮개를 나사로 조여 고정시켜 주십시오. 충전지는 이미 공장에서 충전되었으나; 그래도 첫 사용 전에 완전히 충전되어야 합니다.

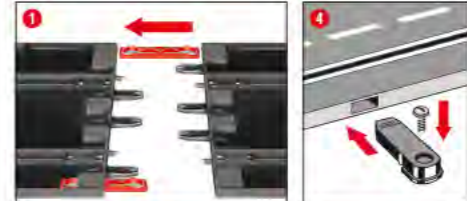


충전지-관리

충전지의 오랜 지속성과 그 성능을 달성하기 위해서, 관리 및 보관을 위한 아래 사항들을 유의해 주십시오.

- 새로운 충전지는 처음 사용하기전에 완전히 충전한다.
- 완전히 충전된 충전지의 연속게임시간은 8시간이다. 충전상태가 감소되면 속도 조절기의 도달범위가 줄어든다. 늦어도 이 시점에서 충전지는 재 충전되어야 한다.
- 오랜기간동안 사용하지 않을 경우 충전지를 속도 조절기에서 끄집어내서 이를 실내 온도 (16° - 18° C)로 건조한 곳에 보관한다. 깊은방전을 방지하려면, 보관된 충전지는 2-3개월 간격으로 충전되어야한다.

조립 설명

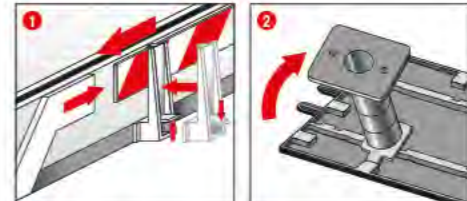


①+②+③ 조립 전에 그림에 묘사된 것 처럼 연결고리를 선로에 끼우십시오. 선로를 평평한 바닥에서 맞춰 끼우십시오. 그림 1에 따라 연결고리를 그림 2에서와 같이 소리가 나서 장착될 때까지 확실표 방향으로 움직이십시오. 연결고리는 나중에 끼울 수도 있습니다. 연결고리는 끼워지는 부분을 가볍게 눌러 양쪽 방향으로 뺄 수 있습니다(그림 3을 보십시오).

④ 고정: 선로몸체를 바닥에 부착하는데는 선로고정판(제품번호 20085209)을 사용할 수 있습니다. (포장에 동봉되어 있지 않음).

참고:
 양탄자는 정전기가 일고 보푸라기가 생기며 쉽게 불이 붙을 수 있기 때문에 설치바닥으로 적절하지 않습니다.

가드레일과 지지대



① 가드레일: 가드레일 고정대의 설치는 주행로 가장자리에 위로꺼워서 부착합니다.

②+③ 고가주행로 받침대 설치: 구와 관필머리를 삽입쪽지와 함께 선로 아래부분의 각진 삽입구에 끼웁니다. 중간부분을 연결하여 받침대를 높일 수 있습니다. 받침대는 고정시킬 수 있습니다(고정나사는 포장내용물에 포함되어 있지 않습니다).

④ 급커브 받침대 설치: 급커브의 받침대 설치를 위한 경사 받침대는 해당 길이 만큼 내용물에 들어있습니다. 높이를 조절할 수 없는 받침대를 커브의 입구와 출구용으로 사용하십시오. 받침대의 머리부분을 선로 아래부분의 해당 원형삽입구에 끼우십시오.

전력연결



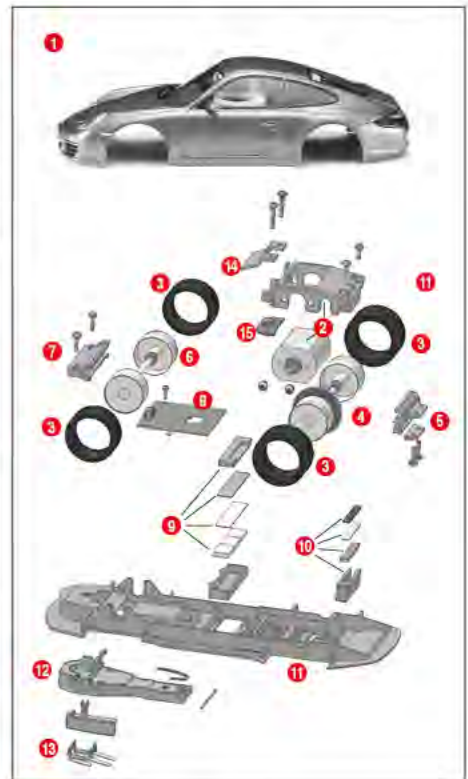
① 변압기 플러그를 컨트롤 유니트에 연결하십시오.

주의: 합선과 감전을 피하기 위해 장난감을 다른 전기제품, 플러그, 전선, 혹은 장난감용이 아닌 다른 물체와 연결하지 마십시오. 카레라 디지털 124 경주로는 카레라 디지털 124용 오리지널 어댑터를 사용해야만 문제없이 작동합니다.

PC 인터페이스(PC Unit)는 반드시 정품 카레라 PC Unit과 연결하여 작동해야 합니다.

변압기가 함께 배송됐을 경우, 동봉된 변압기 또는 전원공급장치로 장난감을 사용해야 합니다.

자동차 부속품



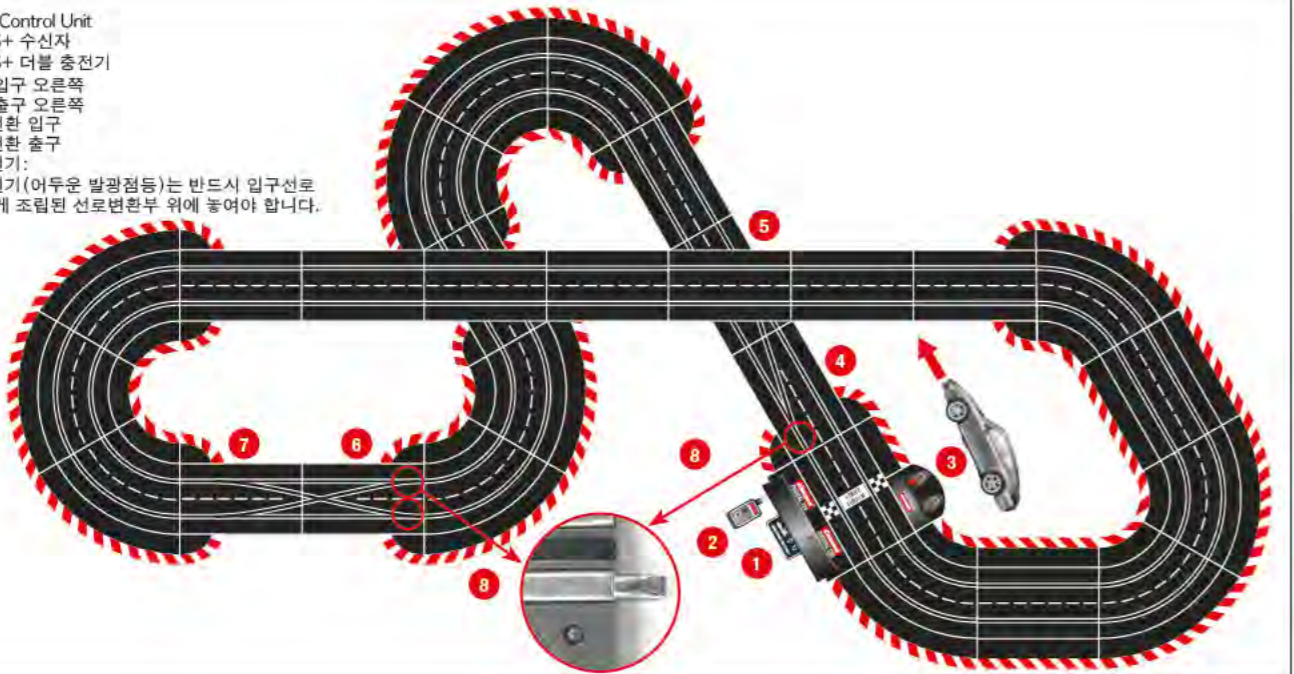
- ① 차체(스포일러 포함)
- ② 엔진블럭
- ③ 타이머
- ④ 뒷축
- ⑤ 거리유지편을 포함한 뒷축 삽입구
- ⑥ 앞축
- ⑦ 앞축 스위치
- ⑧ 덮개
- ⑨ 중간자석 부분
- ⑩ 뒷자석 부분
- ⑪ 새시
- ⑫ 스프링을 포함한 진동판
- ⑬ 이중접속고리가 달린 유도동글
- ⑭ 중간 자석 하부 유지기
- ⑮ 부착판

참고: 차량조립은 모델에 따라 다릅니다.

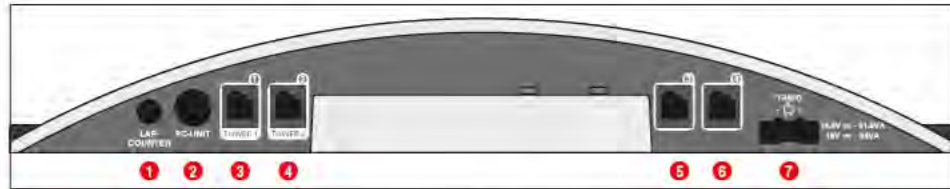
개별 부속품 표시는 주문번호로 사용할 수 없습니다.

조립할 때 기술상 주의사항

- ① 연결선로+Control Unit
 - ② WIRELESS+ 수신자
 - ③ WIRELESS+ 더블 충전기
 - ④ 선로전환 입구 오른쪽
 - ⑤ 선로전환 출구 오른쪽
 - ⑥ 이중선로전환 입구
 - ⑦ 이중선로전환 출구
 - ⑧ 적외선수신기:
- 적외선수신기(어두운 발광점등)는 반드시 입구선로 기능을 하게 조립된 선로변환부 위에 놓여야 합니다.



접속



- 접속 (왼쪽에서 오른쪽으로):
- 1 주행 횟수 계산기 20030342 접속
 - 2 카레라 앱커넥트 20030369, 컴퓨터, 혹은 랩 카운터 20030355 접속
 - 3 접속 소켓 1은 속도조절기, 속도조절기 확장 박스, 혹은 WIRELESS- 수신자용
 - 4 접속 소켓 2는 WIRELESS-Tower 20010108용
 - 5 접속 소켓 3은 속도조절기용
 - 6 접속 소켓 4는 속도조절기용
 - 7 디지털 132/디지털 124 전원연결부품 접속

접속 소켓 1-4 관련 일반적인 주의사항:
WIRELESS+ 수신자를 사용하는 경우 접속 소켓 1에 연결하십시오. 선택 사항으로 WIRELESS-Tower 20010108를 사용하는 경우 접속 소켓 2에 연결하실 수 있습니다. 단지 WIRELESS+ 수신자를 사용하는 경우 접속 소켓 2에 연결하지 마십시오.

접속 소켓 3과 4에는 추가로 유선 속도조절기를 연결하실 수 있습니다. 이 경우 수신처 5와 6을 사용해야 한다는 것에 유의하십시오.

속도조절기 확장 박스 20030348을 사용하는 경우 접속 소켓 1에 연결하십시오. 이 경우 아래 기술한 바와 같이 수신 차량과 짝을 지어야 합니다:

- 속도조절기 확장 박스 = 수신처 1, 3, 4
- 접속 소켓 2 = 수신처 2
- 접속 소켓 3 = 수신처 5
- 접속 소켓 4 = 수신처 6

안내사항:
WIRELESS와 속도 조절기확장박스의 혼합사용은 불가능합니다!
디지털 124에서는 경주용 차량 숫자가 최대 4대까지 한정되어 있다는 점을 주지하십시오.

수신기의 연결

타워 1과 타워 2로 표시되어있는 컨트롤 유니트의 두개의 소켓중에 한곳에 상징그림에 따라 수신기를 연결합니다. 4개의 WIRELESS+ 속도 조절기의 작동을 위해서는 단지 하나의 2.4 GHz 수신기가 필요합니다.



충전스테이션의 연결

충전스테이션은 컨트롤 유니트의 뒷면에 연결됩니다. 트랙의 다른 부분에 충전 스테이션을 배치해두려면, 어댑터 유니트 20030360 이 필요합니다.



속도 조절기의 충전

WIRELESS+ 속도 조절기들은 처음 사용전에 완전히 충전되어야 합니다. 이를 위해 속도 조절기들을 충전기에 놓고 트랙을 켜주세요. 충전하는동안에 속도 조절기들의 LED 1들은 깜박입니다. 충전이 끝나면 LED 1들은 지속적으로 발광합니다. 리튬-폴리머-충전지의 사용으로 속도 조절기의 재충전은 언제든지 가능합니다.



바인딩- 프로세스



자동차 조절을 위해 속도 조절기를 사용하려면, 이를 수신기에 "연결" 해야 합니다. 이를 위해 트랙을 켜 주십시오.

1 수신기는 세그먼트 디스플레이 1의 순회하는 빛을 통해 운영준비 상태를 나타냅니다.

2 세그먼트 디스플레이 1에 숫자1이 나타날때까지 SET 버튼 2을 한번 누르십시오. 나타난 숫자는 자동차의 차주 주소입니다. 버튼을 계속 누르면 다음 주소로 전환할 수 있습니다.

이제 속도 조절기의 상단에 바인딩 버튼 3을 한번 누르십시오. 속도 조절기는 LED의 깜박거리는 빛을 통해 성공적인 바인딩-프로세스를 나타내며, 수신기는 세그먼트의 순회하는 발광을 통해 그성공을 나타냅니다. 바인딩 프로세스가 이로서 완료되고 속도 조절기는 사용될 수 있습니다.

3 두번째 속도 조절기의 연결은 같은 방법으로 진행하십시오. SET-버튼 2을 수신자에게 숫자 2가 나타날때까지 두 번 누르십시오. 1. 이어서 두번째 속도 조절기의 바인딩-버튼 3을 누르십시오.

4 속도 조절기의 설정된 주소를 나타내게 하려면, 속도 조절기의 상단에 바인딩-버튼 2을 한번 누르십시오. LED 1는 설정된 주소에 따라 깜박입니다.

속도 조절기가 사용되지 않으면, 이는 약 20 초 후에 자동으로 전기절약모드로 전환됩니다. 막자모양이나 또는구체적으로 전철기자판을 누르면, 속도 조절기를 다시 활성화 할 수 있습니다.

작동요소



- 1 켜고/끄는 스위치
- 2 탭크 기능 스위치
- 3 주행 시작 단추/프로그래밍 확인 단추
- 4 페이스 카/프로그래밍 중단 단추
- 5 기본 속력 입력 단추
- 6 브레이크 행태 입력 단추
- 7 주유 탭크 용량 입력 단추
- 8 차량 프로그래밍 단추

작동시 일반적인 주의사항
몇몇 스위치는 여러가지 기능을 합니다. 몇몇 기능 입력은 단추 조합을 통해 이루어집니다. 모든 프로그래밍 절차는 단추 4, ESC/PACE CAR*를 통해 중단할 수 있습니다. 자세한 설명은 아래에서 보실 수 있습니다.

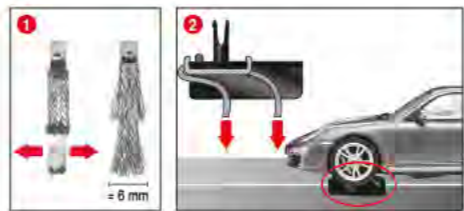
차량을 해당 속도조절기에 코딩/ 프로그래밍 하기



코딩할 차량을 경주로에 올려 놓고 컨트롤 유니트를 켜십시오. ,Code* 8 단추를 1 번 누릅니다. 그림 1. 첫 번째 발광점등이 켜지기 시작합니다. 그림 2. 이어서 해당 속도조절기의 전철 단추를 1 번 누릅니다. 그림 3. 조명등이 부착된 차량의 경우 불빛이 깜박이기 시작하고, 컨트롤 유니트의 발광점등 2-4가 차례로 켜집니다. 코딩이 완료되면 중간 발광점등이 지속적으로 빛을 발하고(그림 4), 차량은 해당 속도조절기와 짝이워 집니다.

주의: 이런 유형의 코딩을 할 때는 코딩될 차량만 경주로 위에 놓여 있어야 합니다.

출발 준비

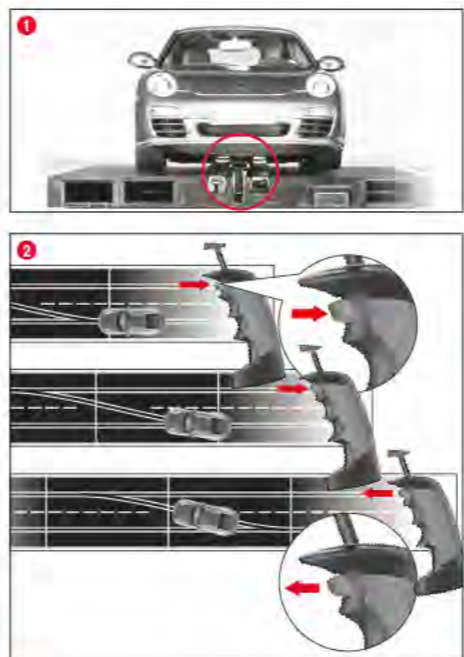


이 카레라 디지털 124 차량은 카레라 선로시스템에 1:24 비율로 맞추어져 있습니다.

1 + 2 적절한 접촉단자위치:
지속적으로 좋은 주행을 하기 위해서는 접촉단자의 끝부분을 약간 펼쳐(그림 1) 주시고(그림 2)에서 보시듯이 선로쪽으로 구부러주십시오. 접촉단자의 끝부분만 선로와 접촉되어야 하고, 마모되면 필요에 따라 약간 절단할 수 있습니다. 선로와 접촉단자에서 가끔 먼지와 마모물을 제거 해주세요.

스포일러나 사이드 미러와 같은 원형과 같이 제작된 부품은 차량이 작동할 때 떨어져 나가거나 깨질 수 있습니다. 이런 위험을 피하기 위해 작동전에 그런 부품을 떼어낼 수 있습니다.

선로변경기능



1 차량의 유도판이 궤도에 들어있고 이중접촉고리는 전력유도선로와 접촉되어 있는지 확인하십시오. 차량을 연결 선로에 올려놓으십시오.

2 차선을 변경할 때는 차량이 선로변경부를 통과할 때까지 조종기의 중간버튼을 누르고 있어야 합니다.

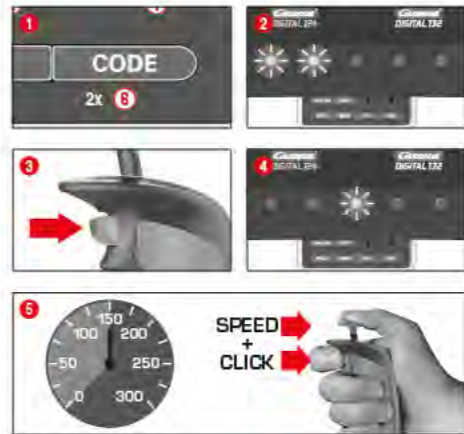
조명기능 켜고 끄기



조종기로 작동하게 프로그램된 차량은, 선로변경버튼을 이용하여 조명을 켜고 끄기 전에 최소한 3초 이상 선로 위에 정지되어 있어야 합니다.

주의:
차량 조명을 결미한 모델에만 유효함

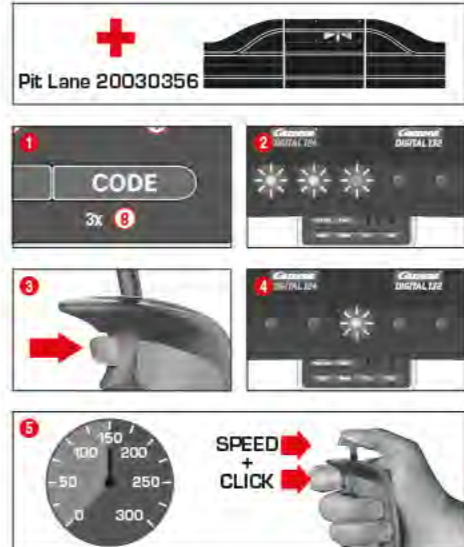
오토너머스 카 코딩/프로그래밍



코딩될 차량을 컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 경주로 위에 올려 놓고, ,Code* 단추 8을 2 번 누릅니다. 그림 1. 컨트롤 유니트의 처음 2개 발광점등이 켜집니다. 그림 2. 속도조절기의 전철 단추를 누르십시오. 그림 3. 발광점등 3-5가 차례로 켜집니다. 중간 발광점등이 다시 켜질 때 까지 기다리십시오. 그림 4. 속도조절기의 공기폭지를 눌러 차량이 원하는 속도에 이르게 하십시오. 원하시는 속도에 도달했으면 다시 전철 단추를 누르십시오. 그림 5. 이로서 오토너머스 카 기능 코딩이 완료되었습니다.

주의: 이런 유형의 코딩을 할 때는 코딩될 차량만 경주로에 놓여 있어야 합니다. 오토너머스 카 기능 입력 상태는 차량을 다시 코딩할 때까지 지속됩니다. 오토너머스 카는 포지션 타워와 연결되어 항상 수신처 7로 표시됩니다.

페이스 카 코딩/ 프로그래밍

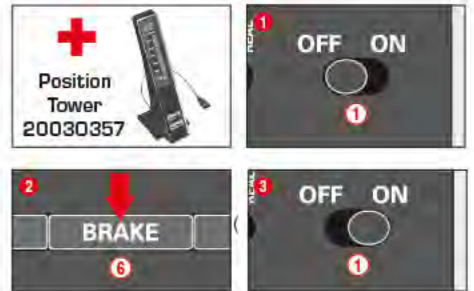


(핏 스톱 레인 #20030356과 연결된 상태에서만 가능)
코딩될 차량을 컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 경주로 위에 올려 놓고, ,Code* 8 단추를 3번 누릅니다. 그림 1. 컨트롤 유니트의 처음 발광점등 3개가 켜집니다. 그림 2. 속도조절기의 전철단추를 누르십시오. 그림 3. 발광점등 2-5가 차례로 켜집니다. 중간 발광점등이 켜질때 까지 기다리십시오. 그림 4. 속도조절기의 공기폭지를 눌러 차량이 원하는 속도에 이르게 하십시오. 원하시는 속도에 도달했으면, 다시 전철단추를 누릅니다. 그림 5. 페이스 카 입력은 이로서 완료되었고, 차량은 핏 스톱 레인으로 들어 갑니다.

주의: 이런 유형의 코딩을 하실때는 코딩될 차량만 경주로 위에 놓여 있어야 합니다. 페이스 카 입력상태는 차량을 다시 코딩할 때까지 지속됩니다. 페이스 카는 포지션 타워와 연결되어 항상 수신처 8로 표시됩니다.

확장 페이스 카 기능
페이스 카 코딩이 완료되면 페이스 카는 처음 몇 바퀴내에 자동으로 핏 레인에 들어갑니다. 페이스 카 기능을 시작하시려면 ,Pace Car* 4 단추를 1번 누릅니다. 컨트롤 유니트의 발광점등 2와 3이 켜지고, 페이스 카는 핏 레인을 떠나 출발합니다. 페이스 카는 "Pace Car" 단추를 다시 누를 때 까지 지속됩니다. 이 때 발광점등 2가 켜지고, 차량은 현재 주행중인 바퀴 내에서 자동으로 핏 레인에 들어갑니다.

오토너머스 카와 페이스 카 상태 표시

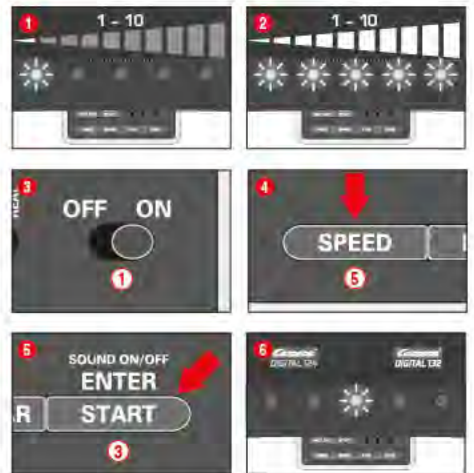


포지션 타워 #20030357과 연결된 상태에서만 가능)
오토너머스 카 상태(수신처 7)와 페이스 카 상태(수신처 8)는 포지션 타워에 표시할 수 있습니다. 이 기능은 컨트롤 유니트에서 작동할 수 있습니다. 컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 ,BRAKE* 단추 6을 누르고(그림 2), 경주로를 작동시킨 다음, "BRAKE" 단추를 다시 놓습니다. 단추를 다시 눌러 이 기능을 전환할 수 있습니다:

발광점등 1개 켜짐 = 표시 되지 않음.
발광점등 2개 켜짐 = 포지션 타워에 표시 됨.

원하시는 기능을 입력하시고, 선택한 기능을 ,START/ENTER* 단추를 눌러 확인하십시오.

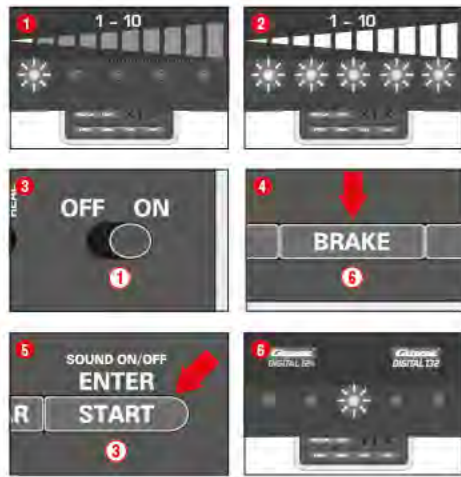
차량 속력 입력



기본 속력 입력은 차량 1대, 혹은 여러 대에 개별적으로 할 수 있습니다. 입력될 차량은 이 때 경주로 위에 놓여져야 합니다. 입력은 10 단계로 이루어지는데, 발광점등 5개가 깜박이거나 지속적으로 켜져서 서로 다른 단계를 알려줍니다. 1 발광점등 1개 켜짐 = 낮은 속도
2 발광점등 5개 켜짐 = 높은 속도

컨트롤 유니트를 작동한 상태에서 입력될 차량을 경주로에 올려 놓고, ,SPEED* 단추 5을 1번 누릅니다. 그러면 발광점등이 해당 숫자만큼 켜집니다. 켜진 발광점등 숫자는 가장 마지막으로 입력된 속도를 나타냅니다. ,SPEED* 단추 5을 원하시는 속도가 선택될 때 까지 여러 번 누르십시오. 선택된 속도를 ,ENTER/START* 단추 3을 눌러 확인합니다. 주행 조명이 짧게 켜지고 중간 발광점등이 켜지는 것으로 입력이 완료된 것을 확인해 줍니다. 그림 6.

차량의 브레이크 행태 입력

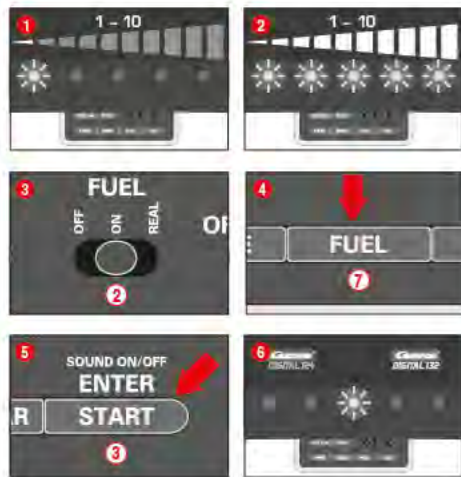


(속도조절기에 의해 작동되는 차량에만 해당됨) 브레이크 행태 입력은 차량 1대, 혹은 여러 대에 개별적으로 이루어질 수 있습니다. 입력될 차량은 이 때 경주로 위에 놓여져야 합니다. 입력은 10단계로 이루어 지는데, 발광점등 5개가 깜박이거나 지속적으로 켜져 서로 다른 단계를 나타내줍니다.

- 1 발광점등 1개 켜짐 = 약한 브레이크 효과
- 2 발광점등 5개 켜짐 = 강한 브레이크 효과

컨트롤 유닛을 켜진 상태에서 입력될 차량을 경주로 위에 올려 놓고, "BRAKE" 단추(6)를 1번 누릅니다. 그러면 발광점등 일정 수가 켜집니다. 켜진 발광점등의 갯수는 마지막으로 사용한 브레이크 단계를 나타냅니다. "BRAKE" 단추(6)를 원하는 브레이크 행태에 이를 때까지 여러 번 누릅니다. 선택한 단계를 "ENTER/START" 단추(3)를 눌러 확인합니다. 주행 조명이 켜지고 중간 발광점등이 켜져서 입력이 완료된 것을 확인해줍니다. 그림 6.

주유 탱크 용량 입력



(속도조절기에 의해 작동되는 차량에만 해당됨) 핏 라인(20030356)과 연결된 상태에서 주유 탱크 용량 입력은 모든 차량에서 동시에 이루어집니다. 입력은 10단계로 이루어지는데, 발광점등 5개가 깜박이거나 지속적으로 켜져 서로 다른 단계를 나타내줍니다.

- 1 발광점등 1개 켜짐 = 적은 탱크 용량
- 2 발광점등 5개 켜짐 = 가득 찬 탱크 용량

컨트롤 유닛이 켜진 상태에서 입력될 차량을 경주로 위에 올려 놓고, 미는 스위치(2)를 켜서 탱크 기능을 작동합니다. 그림 3. "FUEL" 단추(7)를 1번 누르십시오. 그러면 발광점등이 일정 수 켜집니다. 켜진 발광점등은 마지막으로 입력된 탱크 용량을 나타냅니다. "FUEL" 단추(7)를 원하는 탱크 용량에 이를 때까지 반복하여 눌러주십시오. 선택된 단계를 "ENTER/START" 단추(3)를 눌러 확인합니다. 주행 조명이 켜지고 중간 발광점등이 켜져서 입력이 완료된 것을 확인해줍니다. 그림 6.

장 주유 기능 미는 스위치(2)를 통해 3가지 모드를 선택할 수 있습니다. 그림 3:

- OFF = 차량들이 "벤진"을 소모하지 않음
- ON = 차량들이 "벤진"을 소모함
- REAL = 최대 속력은 탱크 용량에 따라 다름/차량들이 "벤진"을 소모함(핏 라인 20030356 및 핏 스톱 레이인)

20030346과 핏 스톱 어댑터 유닛 20030361과 함께 사용하는 경우에 한함) "REAL" 모드에서 탱크가 꽉 찬 경우 차량은 더 "무겁고", 더 천천히 주행하며, 브레이크 효과가 적습니다. 탱크가 빈 경우 차량은 더 "가볍고", 빨리 주행하며, 브레이크 효과도 큼니다. 탱크 용량과 "벤진" 사용 정도를 나타내는 실시간 표시 기능은 드라이버 디스플레이 20030353과 핏 스톱 20030356을 함께 사용할 때만 가능합니다.

핏 라인 20030356과 드라이버 디스플레이 20030353을 함께 사용한 차량 주유



차량의 실시간 탱크 함량은 드라이버 디스플레이의 초록색 5개와 빨간색 2개 발광점등으로 된 막대표시기를 통해 알 수 있습니다. 주유를 하려면 탱크 센서를 통해 차량을 핏 라인으로 진입시킵니다. 그림 7. 막대표시기가 깜박이기 시작하고(그림 8), 전철 단추를 눌러 차량에 주유를 할 수 있습니다. 그림 9. 주유 절차의 횟수는 노란색 발광점등이 깜박이거나 켜지는 것을 통해 표시됩니다. 그림 10. (드라이버 디스플레이에 대한 설명도 참고하십시오). 주의: 주유 탱크가 빈 차량은 포지션 타워 20030357와 함께 사용하는 주행 횟수 계산기 고려되지 않습니다.

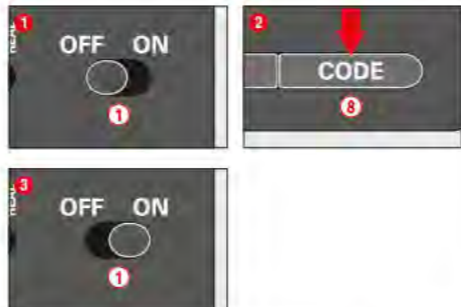
주행 출발시 탱크 용량 입력



(핏 라인 20030356과 드라이버 디스플레이 20030353과 함께 사용하는 경우에만 해당) 탱크 용량 기본 입력과 관계없이 경주가 시작할 때 차량 1대, 혹은 여러 대의 탱크 용량을 다음 주유를 위한 스톱까지 지속되는 주행을 위해 개별적으로 입력할 수 있습니다. "START/ENTER" 단추(3)를 1번 눌러주십시오. 컨트롤 유닛의 발광점등 5개가 지속적으로 켜지고(그림 11), 드라이버 디스플레이에 1개, 혹은 여러 개의 막대표시기가 깜박입니다. 그림 12. 해당 속도조절기의 전철 단추를 눌러 탱크가 채워진 상태를 조절할 수 있습니다. 그림 14.

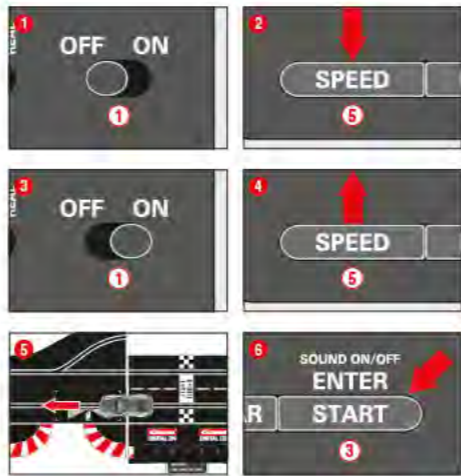
원하시는 입력상태를 선택하고, 차량을 핏 라인 센서위로 밀거나 가져가십시오. 그림 5. 입력상태는 센서를 통과하는 동안 수신됩니다. 입력상태에서 다시 벗어나기 위해서는 "START/ENTER" 단추(3)를 누르십시오.

設定ボタンのロック



Speed (スピード), Brake (ブレーキ)またはFuel (フェューエル)の設定ボタンは次のようにロックできます。コントロールユニットがオフの状態コードボタン(8)を押し、再びコントロールユニットをオンにしてコードボタンを離します。ロックの解除には、この操作を繰り返してください。

확장 핏 라인 기능

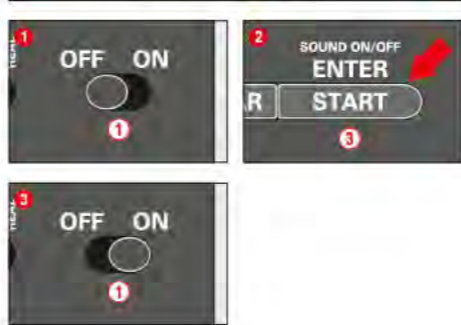


핏 라인 20030356과 함께만 가능) 핏 라인 20030356 및 핏 스톱 어댑터 유닛 20030361을 부착한 핏 스톱 레이인 20030346에서 주행 횟수 계산 기능을 켜고 끌 수 있습니다. 이를 위해서는 컨트롤 유닛이 켜진 상태에서 "SPEED" 단추(5)를 누르면서 컨트롤 유닛을 켜고, "SPEED" 단추(5)를 누릅니다. 단추를 다시 누르면 입력 상태에 따라 발광점등 1개, 혹은 2개가 켜집니다.

- 발광점등 1개 = 주행 횟수 계산 기능 켜짐
- 발광점등 1+2 = 주행 횟수 계산 기능 켜짐

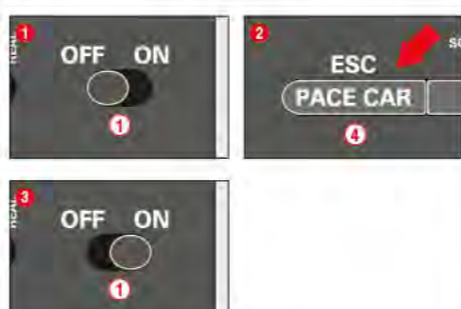
원하시는 입력상태를 선택하고, 차량을 핏 라인 센서위로 밀거나 가져가십시오. 그림 5. 입력상태는 센서를 통과하는 동안 수신됩니다. 입력상태에서 다시 벗어나기 위해서는 "START/ENTER" 단추(3)를 누르십시오.

음향 켜고 끄기



센서를 통과할 때와 단추 작동시 나는 확인음은 끌 수 있습니다. 이를 위해서는 컨트롤 유닛이 켜진 상태에서 "START/ENTER" 단추(3)를 누르면서 경주로를 작동시키고, "START/ENTER" 단추(3)를 다시 누릅니다. 컨트롤 유닛을 켤 때 나는 확인음은 하지만 끌 수 없습니다.

리셀 기능



공장출시 입력상태를 복원하기 위해 컨트롤 유닛은 리셀 기능을 가지고 있습니다. 이를 위해서는 컨트롤 유닛이 켜진 상태에서 "ESC/PACE CAR" 단추(4)를 누르면서 경주로를 작동시키고, 단추를 다시 누릅니다. 속도, 브레이크 행태, 탱크 용량, 음향, 주행 횟수 계산 등 여태까지의 모든 입력상태가 공장 출하 상태로 되돌아갑니다. 차량이 선로위에 놓여있지 않은 한에서는 차량의 입력상태는 변하지 않습니다.

- 공장 출하시 입력상태:
- 속도 = 10
 - 브레이크 행태 = 10
 - 주유 용량 = 7
 - 음향 = 켜짐
 - 오토노머스 카와 페이스 카 상태 표시 = 꺼짐

절전 모드

컨트롤 유닛은 사용하지 않으면 20분이 지나면 절전 모드로 바뀌고, 포지션 타워, 드라이버 디스플레이, 스타트 라이트등을 나타내는 표시도 꺼집니다. 재가동 하려면, 컨트롤 유닛을 약 2-3초 동안 껐다 다시 켜십시오. 모든 입력상태는 유지됩니다.

이중점축고리와 유도용골 교환



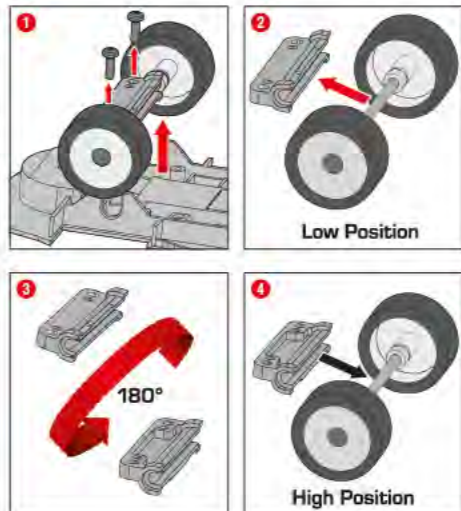
차량을 들어올리면 진동판이 약간 열립니다(그림 1).

유도용골, 혹은 이중점축고리를 교환하기 위해 진동판을 그림 2에 따라 더 벌려 열 수 있습니다.

유도용골과 이중점축고리를 교환할 때는 우선 유도용골을 분리해야 합니다.

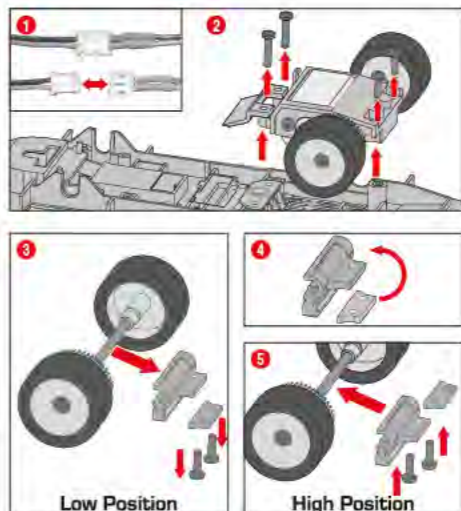
이어서 이중점축고리를 두 개 모두 빼내고 교환할 수 있습니다. 이때는 먼저 뒷쪽 점축고리(1)를 부분적으로 빼낸 다음, 점축고리(4)와 함께 이중점축고리를 완전히 분리할 수 있다는 것에 주의하십시오. 다시 끼울때도 마찬가지로 진행하십시오.

차량 새시의 높이 조절

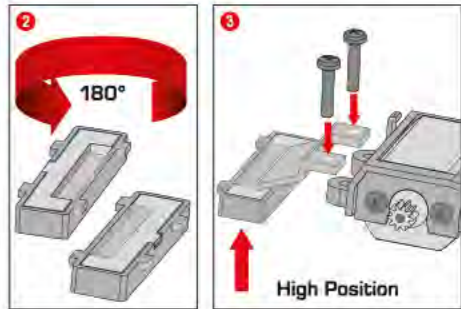
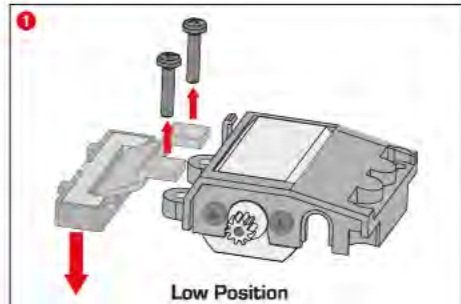


사시와 자석부분을 조절하기 전에 차체를 차량으로부터 분리해야 합니다. 차량 아래부분의 고정나사를 풀고 차체를 분리하십시오.

앞축의 높낮이 조절 1. 앞축 고정부의 나사 2개를 풀고 고정부를 포함한 앞축 전체를 사시에서 분리하십시오. 2. 고정부를 축에서 잘라 담겨 180도 돌린 다음, 축을 다시 고정부에 꽂아 넣으십시오. 3. 나사 2개를 풀고 엔진블럭 전체를 분리하십시오. 4. 고정부를 포함한 앞축을 이제 다시 사시에 조립할 수 있습니다.



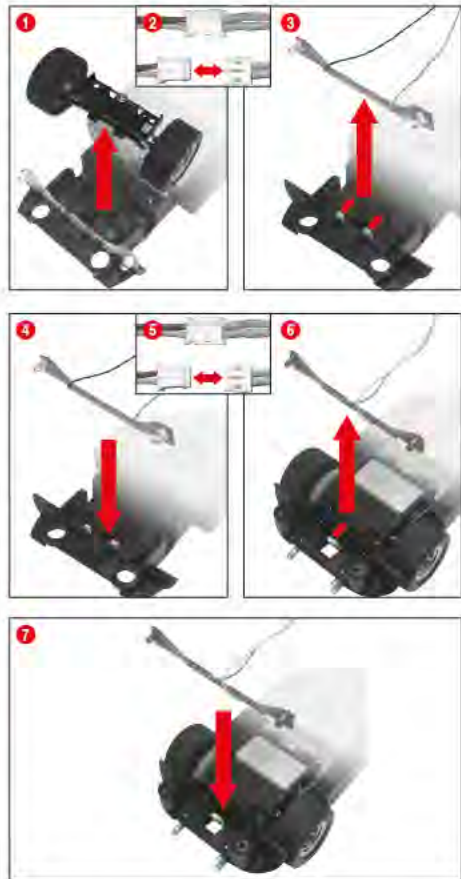
뒷축의 높낮이 조절 작업을 수월하게 하기 위해 엔진과 회로판 간의 소켓결합을 조심스럽게 분리하십시오. 1. 엔진블럭부분의 앞쪽 나사 2개를 풀고 자석하부유지기를 사시에서 떼어내십시오. 뒷쪽 나사 2개를 풀고 엔진블럭 전체를 분리하십시오. 2. 엔진블럭을 뒤집어 뒷축 고정부의 나사 2개를 풀어내십시오. 거리유지판과 고정부를 포함한 뒷축 전체를 떼어내십시오. 3. 높낮이를 조정하려면, 먼저 거리유지판을 엔진블럭에 놓은 다음, 뒷축 전체를 다시 나사로 고정시키십시오. 4. + 5.



중간 자석부분 조절 선택사항으로 중간 자석부분도 조절할 수 있습니다. 자석부분 전체를 사시에서 분리하여 수평으로 180도 돌린 다음 1+2, 다시 사시에 장착하십시오. 마지막으로 자석하부유지기를 조립하고 모든 소켓을 다시 결합하십시오. 3.

참고: 차량 새시의 높이 조절 - 모델에 따라 다름

조명판 교환



주의! 모델에 따라 조명판은 나사로 조여져 있을 수 있습니다.

앞면 조명: 조명판을 교환하려면 차량의 뒷부분을 나사를 풀어 새시에서 떼어냅니다. 앞축을 그림 1에 따라 풀내고, 앞면 조명과 차량당개 사이의 전선연결을 끊습니다(그림 2). 빔정고리(그림 3)를 약간 뒷쪽으로 구부리고 조명판을 뒷쪽으로 빼냅니다. 조명판을 빔정고리가 끼워질 때까지 집어넣습니다(그림 4). 앞축을 다시 나사로 조여 넣고 전선은 색깔에 맞게 연결하여 끼웁니다.

뒷면 조명: 뒷면 조명과 차량당개 사이의 전선을 그림 5에 따라 끊습니다. 빔정고리(그림 6)를 약간 앞쪽으로 구부리고 조명판을 뒷쪽으로 빼냅니다. 조명판을 빔정고리가 끼워질 때까지 집어넣고(그림 7), 전선을 색깔에 맞게 연결하여 끼웁니다.

점검과 손질



경주선로가 이상없이 작동하게 하려면 경주로의 모든 부분을 정기적으로 닦아야 합니다. 청소하기 전에 전원을 뽑아주세요.

1 경주로: 주행로 표면과 궤도홈을 마른 헝겊으로 닦아주세요. 세척할 때 용매나 화학물질을 사용하지 마십시오. 사용하지 않을 때는 먼지가 끼지 않게, 그리고 건조하게 보관해야 하는데, 오리지널 포장상자가 가장 좋습니다.

2 차량점검: 축의 받침대, 바퀴, 엔진의 스프링, 변속기의 스프링과 받침대는 닦아 낸 뒤 솔진과 산성을 함유하지 않은 기름을 바릅니다. 보조기구로 이주시계를 사용하십시오. 접촉단자와 타이머의 상태를 정기적으로 점검하십시오.

결함 제거 주행기술

- 결함제거:
- 작동이 되지 않을 때는 다음 사항을 점검하십시오:
 - 전원이 연결되어 있습니까?
 - 어댑터와 조종기가 제대로 연결되어 있습니까?
 - 선로가 잘 연결되어 있습니까?
 - 주행로와 궤도홈은 깨끗하고 이물질이 없습니까?
 - 접촉단자는 이상이 없으며 전력유도에 닿아있습니까?
 - 차량이 해당 조종기에 제대로 코딩되어 있습니까?
 - 합선이 생기면 전력공급이 대략 5초 동안 차단되며, 울함 시그널과 시각 시그널로 표시 됩니다.
 - 차량이 선로 위에 주행방향으로 세워져 있습니까? 작동하지 않으면, 차량 아래쪽에 달려있는 주행방향전환스위치를 바꾸십시오.
 - 어댑터 유니트는 운전방향으로 바르게 설치되었습니까?
 - 속도 조절기의 충전지는 바르게 연결되었습니까?
 - 충전지는 충전되었습니까?
 - 속도 조절기의 LED 는 충전시 깜박입니까?
 - 속도 조절기가 수신기에 연결되어 있습니까?
 - 속도 조절기에 이중의 주조배정이 있습니까?

참고: 스포일러나 사이드 미러와 같은 오리지널과 똑같이 제작된 부품은 차량이 작동할 때 떨어져 나오거나 깨질 수 있습니다. 이런 위험을 피하기 위해 작동전에 그런 부분을 떼어내 주십시오.

주행기술:

- 직선로에서는 빨리 달릴 수 있고, 커브에서는 속도를 줄여야 하며, 커브 마지막 부분에서는 다시 속력을 낼 수 있습니다.
- 모터가 가동중일 때는 차량을 붙들거나 막지 마십시오. 과열되거나 엔진손상이 생길 수 있습니다.

참고: 카레라 제품이 아닌 선로시스템을 사용할 경우에는 기존의 유도판을 특수유도판(#20085309)으로 교체해야 합니다. 급경사로(#20020587)나 1/30도 급커브로(#20020574)를 사용할 때 생기는 약간의 주행소음은 원본을 정확한 척도에 맞추어 제작되었기 때문에 생기는 것이며 작동에는 영향을 미치지 않습니다.

기술제원

전압출력 · 원구용 어댑터

18 V — 54 W

리튬 이온 중합체 축전지: 3,7 V — 180 mAh · 0,7 Wh

최대 충전 시간: 2시간

주파수: 2,4 GHz
주파수 대역: 2400-2483,5 MHz
전송 전력: 최대 10 mW

- 전류형태
- 1.) 작동형태 = 조종기를 통해 차량 작동
 - 2.) 휴식형태 = 조종기를 작동하지 않으면 동작이 안됨.
 - 3.) 대기형태 = 휴식형태가 20여분 지나면 출발접속선로
 - 3.) 대기형태 = 휴식상태가 20여분 지나면 연결선로는 대기모드로 전환됨. 중간 LED는 긴 간격으로 깜박거림. 전력소비 0,21 W 미만
- 제가동 하려면, 컨트롤 유니트를 약 2-3초 동안 껐다 다시 켜십시오. 그러면 궤도는 다시 휴식 상태가 됩니다.
- 4.) 꺼진 상태 = 전원 공급장치가 전원에서 분리됨



경고사항

리튬 (LiPo) 충전지의 사용에 대한 지침 및 경고사항:
리튬-충전지는 중성의 알칼리(Alkali)- 또는 니켈수소(NiMH) 충전지보다 훨씬 더 민감합니다. 따라서 모든 규정 및 경고사항은 정확히 따라져야 합니다. 부주의한 리튬-충전지의 취급은 화재의 위험을 일으킵니다. 귀하는 동봉된 리튬-충전지의 취급 및, 충전 또는 사용에 있어서, 리튬 충전지와 관련된 모든 위험을 부담하게 됩니다.

- 재충전할 수 없는 배터리는 충전되어서는 않습니다. 귀하는 충전시에 단지 운송된 충전기만 사용해야 합니다. 이러한 지침을 따르지 않을 경우에는 화재의 위험, 따라서 건강의 위험 그리고 / 또는 재산상의 손해가 발생할 수 있습니다. 절대 다른 충전기를 사용하지 마십시오!
- 충전식 배터리는 어른의 감독하에서만 충전될 수 있습니다. 충전지를 충전할 때는 절대 주의를 게으르지 마십시오. 귀하께서 충전지를 충전할 때에는, 충전과정을 지켜볼 수 있고 그리고 경우에 따라 잠재적인 문제가 발생할 때 이에 반응할 수 있도록 가까이에 있어야 합니다.
- 만약 충전지가 방전 - 또는 충전과정에서 팽창해지거나 또는 변형되면, 충전 또는 방전을 당장에 중단해 주십시오. 충전지를 가능한 신속하고 신중을 다해 제거해 주시고 안전하고 가연성 물질로부터 떨어진 열린 공간에 두십시오 그리고 적어도 15분동안 그것을 관찰해 주십시오. 만약 배터리가 이미 팽창했거나 또는 변형되었는데도, 계속 충전 또는 방전을 시도하면, 화재의 위험이 따릅니다. 소형이지만 충전지가 변형 또는 풍선같은 형태로되면 작업은 중단되어야 합니다.
- 첨부분 충전지는 가연성이 있는 물질에서 벗어난 안전한 장소에서 충전되어야 합니다.
- 빈 전지는 모델에서 분리해야 합니다.
- 충전지를 실온(16° - 18° C)의 건조한 장소에서 충전해 주십시오. 충전지를 직사광선이나 다른 열원에 노출시키지 마십시오. 일반적으로 50° C 이상의 기온은 피해 주십시오.
- 이른바 충전지의 깊은 방전을 피하기 위해서 사용후에는 꼭 재충전을 해주십시오. 충전지를 사용하지 않을 경우 때때로 (약 2-3 개월마다) 충전해 주십시오. 상기의 충전지 취급사항을 고려하지 않는 경우 훼손을 초래할 수 있습니다.
- 충전지를 교체할 때 보호하거나 날카로운 물건을 사용하지 마십시오.
- 어떤 상황이라도 충전지의 도로 포장포일을 손상시키지 마십시오.
- 훼손된 충전지 교체시에는 권장된 충전지 종류만 사용되어야 합니다. 손상되었거나 사용되지 않은 충전지는 특수 폐기물로써 그에따라 폐기처분되어야 합니다.
- 충전지/건전지를 불에 던지거나 고온에 노출하지 마십시오. 화재나 폭발의 위험이 있습니다.
- 리튬-충전지에 포함된 전해질 및 전해질증기는 건강을 해칩니다. 전해질과의 직접적인 접촉은 어떠한 경우라도 피하십시오. 피부, 눈 또는 기타 신체 부위가 전해질과 접촉되면 즉시 깨끗한 물로 충분히 씻거나 헝거우 내고, 이어서 의사의 진찰을 받도록 해야 합니다.
- 충전지는 장난감이 아닙니다 따라서 어린이 손에 닿지 않도록 해야 합니다. 충전지는 어린이가 접근할 수 없는 범위에서 보관 하도록 하십시오.
- 연결단자/충전지연결부위가 단락되어서는 않습니다!
- 장난감은 장난감용 변압기/전원장치로 작동되어야 합니다!
- 변압기 /전원장치는 장난감이 아닙니다!

فهرست المحتويات

149 إرشادات الأمان

149 إعلان المطابقة

149 محتويات الصندوق

149 إرشادات تقنية البناء والتركيب

150 تعليمات مهمة

150 الوصف

150 قبل أول استخدام

150 صيانة البطارية

150 إرشادات البناء والتركيب

150 حواجز الحماية والمساند / الركاز

150 التوصيلة الكهربائية

150 أجزاء المركبة

151 نقاط التوصيل والربط Control Unit

151 توصيل جهاز الاستقبال

151 توصيل وحدة الشحن

151 شحن جهاز التحكم اليدوي

151 عملية الربط

151 أجزاء التشغيل Control Unit

151 تشغيل / برمجة المركبات على المسطحات الجوية المخصصة لها

152 هتينة الإطلاق

152 وظيفة التفرعات

152 عمل الأضواء الأشغال / الاطفاء

152 تشغيل / برمجة انونومس كار Autonomous Car

152 عرض موقع أو محل بيز Pace Car

152 وضبط وضبط السرعة الأساسية للمركبات

153 ضبط أسلوب أو طريقة الفرملة للمركبات

153 ضبط وخديد محتوى خزان الوقود

153 وظيفة جناح الصيانة Pit Lane 20030356 الموسعة

153 تشغيل وإيقاف أو إلغاء الصوت

154 وظيفة الضبط ثنائية

154 تعديل القطع المنزقة المزبوجة ووجهه صالبا القاعدة

154 تغيير الارتفاع للهيكل الحامل

154 تعديل لوحة الضوء الإلكترونية

155 الصيانة والعناية

155 إزالة الخطأ/تقنية السير

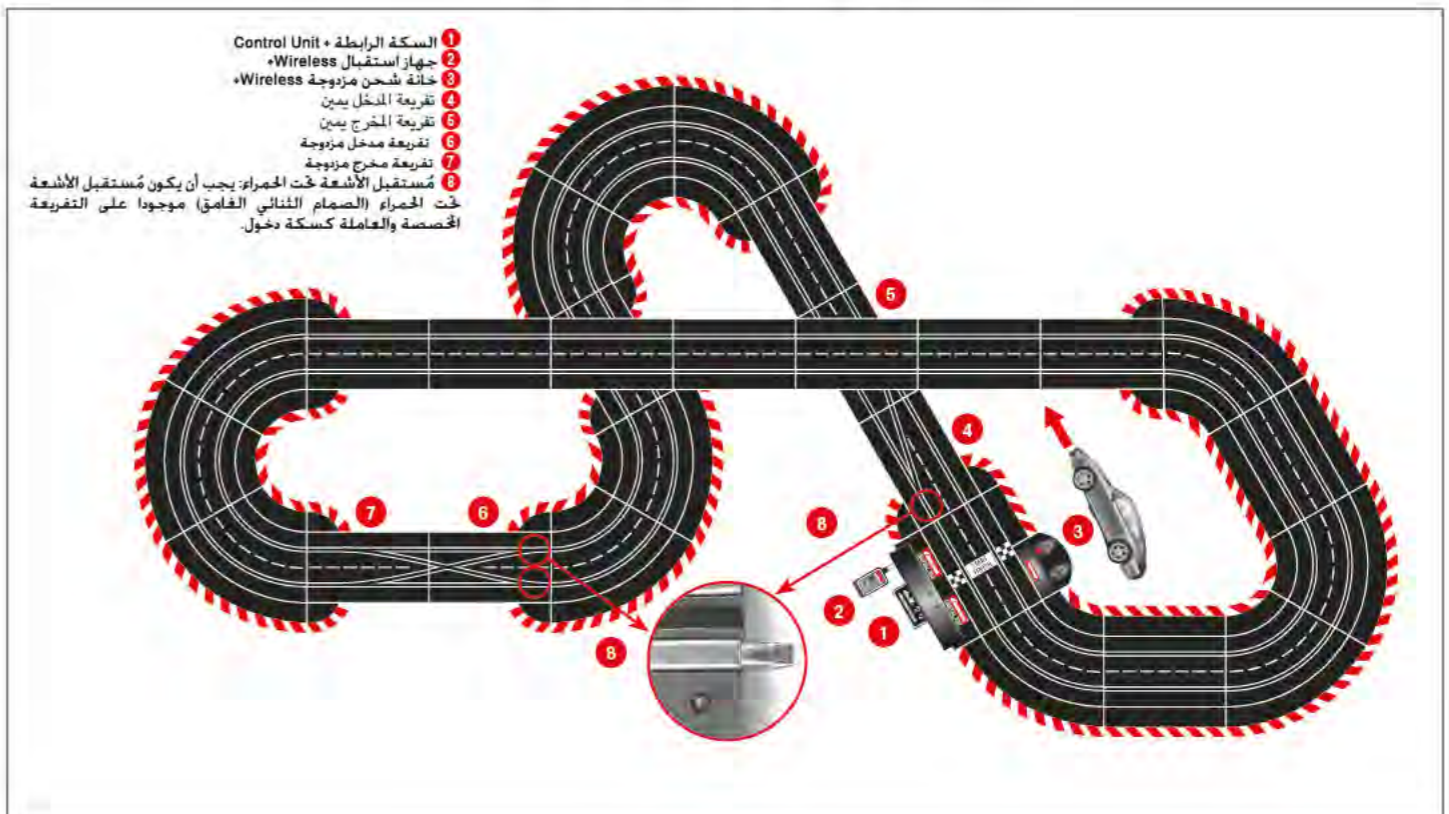
155 البيانات التقنية

155 خذيرات

أهلا بكم

Carrera Team! ايريك ويرف يرف مكتب الهمو أله
تتضمن إرشادات الاستخدام معلومات مهمة حول بناء وتشغيل حلبة سباقك Carrera DIGITAL 124. يرجى قرائتها بعناية فائقة ومن ثم الاحتفاظ بها.

إرشادات تقنية البناء والتركيب



يرجى في حالة وجود أسئلة لديكم الاتصال بغسهم التوزيع لدينا أو زوروا على صفحتنا في شبكة الانترنت: carrera-toys.com
يرجى الفحص والتأكد من اكتمال محتويات الكارتون وفيما اذا كانت قد تعرضت لأضرار بسبب الشحن. يتضمن الكارتون معلومات مهمة ويتوجب أيضا الإحتفاظ به.

نتمنى لكم متعة كبيرة مع حلبتكم الجديدة Carrera DIGITAL 124.

إرشادات الأمان

• خذيرا غير مخصصة للأطفال حت سن 36 شهرا خطر الأختناق بسبب وجود أجزاء صغيرة قابلة للبلع. انتباه: وجود خطر الإختناق بسبب طبيعة العمل.

• خذيرا ختوي هذة اللعبة على مغناطيس أو أجزاء مغناطيسية يمكن للمغناطيس التي تتجاذب مع بعضها البعض أو مع شئ معدني آخر داخل جسم الإنسان أن تسبب جروح خطيرة أو جروح ميمتة. أتصلوا فورا بطبيب عند بلع مغناطيس أو عند دخولها مع شهيق التنفس.

• خذيرا غير مسموح للأطفال أقل من 8 سنوات باستخدام الشاحن يجب أن يتم إعطاء الطفل الإرشادات الكافية التي تتيح له استخدام الشاحن بطريقة آمنة. ويجب تنبيه الطفل بأن الشاحن لا يعتبر من ضمن الألعاب وغير مسموح باللعب به.

• أن المحولة الكهربائية غير ملائمة للإستخدام كلعبة! لا يجوز ربط توصيلات المحولة مع بعضها البعض! تعليمات للأبوين: يتوجب فحص المحولة بشكل دوري ومنظم نحو الأضرار في الأسلاك أو في قاييس الكهرباء (الفيشيه) أو في صندوقها. يتم تشغيل اللعبة فقط بالمحولات المنصوح بها! وفي حالة وجود عطل أو ضرر يجب التوقف عن استعمال المحولة! يتم تشغيل حلبة السباق فقط باستخدام المحولة! يُنصح في حالة أستراحتات اللعب الطويلة فصل المحولة من الشبكة الكهربائية. لا يجوز فتح صندوق المحولة أو صناديق أجهزة التحكم بالسرعة!

تعليمات للأبوين:
أن المحولات ومجهزات الطاقة الكهربائية للألعاب غير ملائمة للإستخدام كلعبة. ويتوجب إستخدام هذة المنتجات تحت مراقبة مستمرة من الأبوين.

• يتوجب فحص حلبة السباق والسيارات والشاحن بشكل دوري ومنظم نحو وجود أضرار في الأسلاك أو قاييس الكهرباء (الفيشيه) أو في صناديقها! قم بتبديل الأجزاء التالفة.

• أن حلبة سباق السيارات غير مخصصة للعمل في العراء أو في الغرف المرطوبة! أحفظها بعيدا عن السوائل.

• لا يجوز وضع قطع معدنية على الحلبة لتلاقي حدوث تماس كهربائي. لا يجوز نصب ووضع الحلبة قريبا وبشكل مباشر لأشياء وحاجات حساسة حيث يمكن للمركبات المتدوّفة من حلبة السباق بقوة الطرد المركزي أن تسبب تلفا وأضرارا.

• أسحب قاييس التوصيل الكهربائي (الفيشيه) قبل التنظيف! استخدم لغرض التنظيف منديلا رطبا. دون استخدام المناديل أو أية مواد كيميائية. أحفظ الطريق في حالة عدم استخدامك محصيا من الغبار وفي محل جاف ومن الأفضل بدخال صندوق الكارتون الأصلي.

لا يجوز تركيب واستخدام طريق سباق السيارات على ارتفاع يعلو الوجه أو العيون وذلك لوجود خطورة الإصابة بجروح بالمركبات المتدوّفة من طريق السباق بقوة الطرد المركزي.

• قد يسبب سوء استخدام المحول حدوث صدمة كهربية.

• لا يسمح بتوصيل اللعبة إلا بجهاز من فئة الحماية II.

• يحظر استخدام اللعبة والشاحن إلا مع المحول الخاص بالألعاب.

• لا تستخدم مع المحولات القابلة للضبط!

• إذا تعرضت سلك التوصيل الرئيسي الخاص بالجهاز للتلف، فعليك إرساله خدمة العملاء التابعة لشركة شتادل باور. أو أن يقوم أحد الأشخاص المؤهلين تأهلا مشابها باستبداله. وذلك تحميًا للمخاطر.

ملحوظة:
لا يجوز إعادة تشغيل المركبات ووحدة التحكم إلا في حالة تجميع كامل.

لا يجوز التجميع إلا من قبل البالغين. يمكن استخدام هذا الجهاز من قبل الأطفال الذين تبلغ أعمارهم أعوام فما فوق، وكذلك الأشخاص الذين يعانون من ضعف القدرات البدنية أو العقلية أو نقص الخبرة والمعرفة. بشرط أن يخضعوا للإشراف أو تلقوا تعليمات بشأن الاستخدام الآمن للجهاز وبهم المخاطر الناتجة. لا يسمح للأطفال باللعب بالجهاز. يجب ألا يقوم الأطفال بالتنظيف وصيانة المستخدم دون إشراف. وجه الطفل إلى عدم محاولة شحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن بسبب خطر الانفجار.

إعلان المطابقة

تؤكد شركة Camera Toys GmbH أن نوع جهاز الراديو "2,4 غيغا هرتز" اللاسلكي " يتوافق مع التوجيه EU / 2014/53. النص الكامل لإعلان المطابقة الخاص بالاتحاد الأوروبي متاح على الإنترنت على العنوان الإلكتروني التالي: Safety and Quality - carrera-toys.com

تعليمات مهمة



يرجى الانتباه إلى أن كل من Exclisiv (نظام كمي) و كارييرا DIGITAL 124/132 (نظام رقمي) يتلآن نظامين منفصلين ومستقلين عن بعضهما البعض تماماً. لذلك لتبنيهم ويحتاج على ضرورة فصل كلا النظامين عن بعضهما البعض عند بناء حلبة السباق. وهذا يعني لا يجوز استخدام قطع سكك رابطة من Exclisiv مع قطع السكك الرابطة ومن ضمنها الصندوق الأسود الخازن للمعلومات لنظام كارييرا DIGITAL 132/124 في حلبة سباق مشتركة. لا يجوز هذا أيضاً حتى ولو كانت قطعة واحدة فقط من كلا قطع السكك الرابطة (قطعة سكة رابطة Exclisiv أو قطعة سكة رابطة كارييرا DIGITAL 132/124 مع الصندوق بالإضافة إلى ذلك لا يجوز تركيب وبناء مركبات أخرى لكارييرا DIGITAL 132/124 (كثفريعات أو عماد الدورات الألكتروني، أو المرصينات)، في حلبة سباق Exclisiv، وهذا يعني اللعب بها رقمياً. وفي حالة عدم مراعاة التعليمات الأتفة الذكر فإنه لا يمكن الحزم بعدم إمكانية تعرض مركبات كارييرا DIGITAL 132/124 إلى التلف حيث يسقط في هذه الحالة حق ضمانه وكفالة التصليح.

الوصف

يعتبر جهاز WIRELESS+ هو إضفاءً للمساعدة لمسار السباق اللاسلكي الجديد لفئة Carrera DIGITAL 124، Carrera DIGITAL 132. حيث أن تقنية الذبذبات 2.4 جيجا هرتز ذات القفز الترددي تعمل بلا معوقات وتقدم نطاقاً واسعاً بمقدار 15 متر ويفضل بطارية الليثيوم بوليمر شديدة الأداء يمكن تشغيل اللعبة حتى 8 ساعات ووضعتها في نمط الاستعداد لما يزيد عن 80 يوماً. يرجى ملاحظة أنه عند استخدام سيارة DIGITAL 124 فإن عدد السيارات يجب ألا يتجاوز 4 سيارات بعد أقصى.

قبل أول استخدام

قبل أول استخدام جهاز التحكم اليدوي يجب تركيب البطارية المرفقة (2) في جهاز التحكم. وللقيام بذلك افتح خزانة البطاريات الموجودة بالناحية السفلية لجهاز التحكم اليدوي. قم بتوصيل فابس البطارية بمقبس التوصيل التابع لجهاز التحكم اليدوي. وأدخل البطارية في الخانة. وفي النهاية قم بربط مسامير الغطاء الخاص بخزانة البطارية بالرغم من أن البطارية مشحونة مسبقاً من قبل المصنع، إلا أنه يجب شحنها كاملة أيضاً قبل الاستخدام لأول مرة.

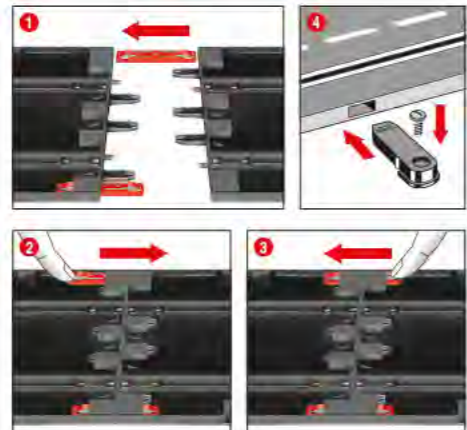


صيانة البطارية

لتحقيق أقصى استفادة وأداء للبطارية ينبغي مراعاة النقاط التالية الخاصة بالصيانة والتخزين:

- قم بشحن البطاريات الجديدة تماماً قبل استخدامها لأول مرة.
- إذا كانت البطارية مشحونة تماماً يبلغ وقت اللعب حوالي 8 ساعات. عند ضعف أداء البطارية يقل نطاق جهاز التحكم اليدوي. وينبغي شحن البطارية كاملة قبل الوصول لهذه اللحظة.
- عند طول فترة عدم الاستخدام ينبغي إخراج البطارية من جهاز التحكم اليدوي. وحفظها في مكان جاف في درجة حرارة الغرفة (16 - 18) درجة مئوية، لمنع فراغ الشحن تماماً ينبغي شحن البطارية لفترة كل شهرين أو ثلاثة أشهر.

ارشادات البناء والتركيب

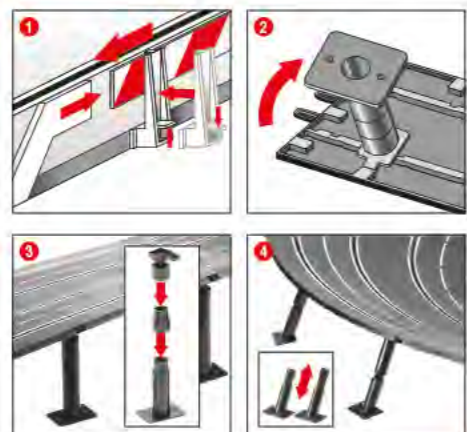


1 قبل البناء والتركيب أدخل دوس المشابك الرابطة كما موضح في صورة 1 في السكة. ضع قطع السكة على مفترشة مستوية وأربطها مع بعضها البعض. حرك المشابك الرابطة وفقاً لصورة 2 باتجاه السهم لغاية سماع صوت التشعيق. يمكن فك المشابك الرابطة وفي كلا الاتجاهين من خلال دفع بسيط للجزء البارز الألف المدسوس وإلى الأسفل (انظر صورة 3).

4 التثبيت: لغرض تثبيت قطع طريق حلبة السباق على لوح ما فيتوجب استخدام مسميتات قطع الطريق (رقم السلعة Art.Nr. 85209) (غير موجودة ضمن محتويات الصندوق).

تنبيه: تعتبر أرضية المساجد غير ملائمة كمفترشة لبناء وتركيب اللعبة وذلك بسبب الشحن الأستاناتيكي لها، وقطع الوبر المنفصلة عنها ولنسوية أشتعالها.

حواجز الحماية والمساند / الركائز

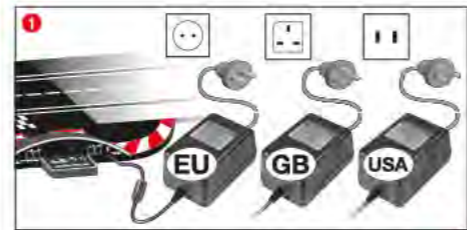


1 المساند/الركائز: يتم نصب مسكات ومثبتات-المساند/الركائز من خلال قلبها على صيف طريق السير.

2 استناد الطرق المرتفعة: ادفع الرؤوس الكروية المتحركة مع أوتاد الدس في محلات الإدخال للضلع الموجودة على الجهة السفلى للطريق والمخصصة لذلك. يمكن من خلال القطع الوسطية زيادة ارتفاع المساند/الركائز. كما يمكن تثبيت أرجل المساند/الركائز من خلال ربطها بمسامير لولبية/براغي. (المسامير لولبية/البراغي غير موجودة مع المحتويات).

4 استناد المنحنيات: لغرض استناد المنحنيات توجد مساند/ركائز مائلة بطول مناسب يمكن استخدامها لهذا الغرض. استخدم المساند/الركائز غير القابل ارتفاعها للتغيير لداخل المنحنيات ومخارجها. ادخل دوس رؤوس المساند/الركائز في محلات الإدخال الدائرية الموجودة على الجهة السفلى للطريق والمخصصة لها.

التوصيلة الكهربائية



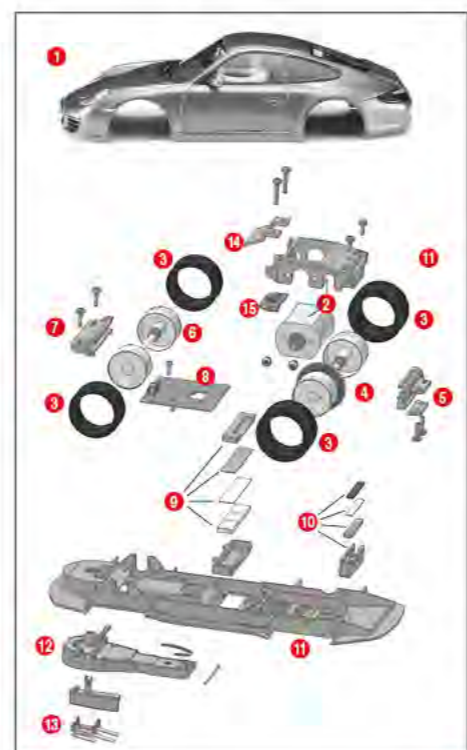
1 اربطوا قابس المحولة في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit.

تنبيه: لتلافي قصر الدائرة الكهربائية والصعقات الكهربائية يتوجب عدم ربط اللعبة بأجهزة كهربائية غريبة أو فابسات أو أسلاك أو أية معدات لألعاب أخرى غريبة. تعمل حلبة سباق السيارات لكارييرا DIGITAL 124 بشكل سليم وخالي من الأخطاء مع محولة كهربائية أصلية لكارييرا DIGITAL 124.

لا يجوز تشغيل وحدة الحاسوب (PC Unit) إلا بالارتباط مع وحدة الحاسوب كارييرا PC Unit الأصلية.

يجب استخدام اللعبة مع المحول أو مزود الطاقة، إذا كان المحول مزوداً باللعبة.

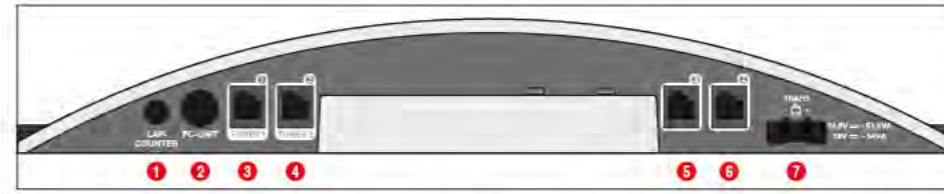
أجزاء المركبة



- 1 الهيكل (مع الشمولير)
- 2 كتلة المحرك
- 3 العجلات
- 4 المحور الخلفي
- 5 حامل المحور الخلفي مع اللوحة الفاصلة
- 6 المحور الأمامي
- 7 حامل المحور الأمامي
- 8 اللوحة الإلكترونية
- 9 وحدة المغناطيس الوسطية
- 10 وحدة المغناطيس الخلفية
- 11 الهيكل الحامل
- 12 الذراع المتحرك مع التابض
- 13 موجه صائب القاعدة مع القطعة المنزقة
- 14 المزدوجة
- 15 حامل ومثبت المغناطيس الوسطي
- 16 لوحة التثبيت

تنبيه: يعتمد بناء وتركيب المركبة على موديلها. لا يمكن استخدام أرقام هذه الأجزاء كأرقام للتطبيقات عليها.

نقاط التوصيل والربط Control Unit



ويكون حينئذٍ بالإضافة إلى ذلك ربط مسيطرين يدويين سلكيين عند برزتي الربط والتوصيل 3 و 4. يرجى الانتباه إلى أنهما سيجملا حينئذٍ العنوانين 5 و 6.

عند استخدام صندوق توسيع المسيطر اليدوي 20030348 فيجب ربطه ببرزتي الربط والتوصيل 1. سيتم ترتيب عنوانين المركبات حينئذٍ كما هو مبين أدناه:

- صندوق توسيع المسيطر اليدوي - عنوانين 1 و 3 و 4 و 5
- برزتي الربط والتوصيل 2 - عنوان 2
- برزتي الربط والتوصيل 3 - عنوان 3
- برزتي الربط والتوصيل 4 - عنوان 6

لا يمكن المصح بين WIRELESS+ وصندوق توسيع نطاق جهاز التحكم اليدوي! إن استخدام WIRELESS+ بالاقتران مع سيارة DIGITAL 124 ينتج حلبة لاسلكية لا يصل إلى 4 ساعات في المسار.

توصيل جهاز الاستقبال

قم بتوصيل جهاز الاستقبال وفقاً للرسم التوضيحي بأحد القيسين التاب عين لوحدة التحكم. وللعلمين بكلمتي Tower 1 و Tower 2 ولتشغيل عدد 4 أجهزة تحكم يدوي WIRELESS+ فلا حاجة لاستخدام سوى جهاز استقبال واحد بقدرة 2.4 جيجا هرتز.



توصيل وحدة الشحن

يتم توصيل وحدة الشحن بوحدة التحكم من الناحية الخلفية. لوضع وحدة الشحن في موضع آخر بالمسار ينبغي استخدام وحدة الهوائي 20030360.



1 يُظهر جهاز الاستقبال (صورة 1) إشارة الاستعداد للتشغيل من خلال الإضاءة الدائرية بشاشة القطع السبعة 1.

2 (صورة 2) اضغط على زر SET (2) مرة واحدة حتى يظهر العدد 1 بشاشة القطع السبعة 1. والعدد الظاهر يمثل العنوان الألاح للسيارة. فمن خلال الضغط مرة أخرى على الزر يمكن التحويل إلى العنوان التالي.

اضغط الآن مرة واحدة على زر الربط (3) بالناحية العلوية لجهاز التحكم اليدوي. يقوم جهاز التحكم اليدوي بإظهار إشارة نجاح عملية الربط من خلال وميض الدايود. بينما يعرض جهاز الاستقبال هذا الربط عبر الإضاءة الدائرية للقطع السبعة. تكون عملية الربط قد تمت ويمكن استخدام جهاز التحكم اليدوي.

عند عدم تنشيط جهاز التحكم اليدوي يعمل من تلقاء نفسه بعد حوالي 20 ثانية ويكون على وضع توفير الطاقة. ومن خلال الضغط على الأضبع الغماز أو زر التبديل يمكن إعادة تنشيط جهاز التحكم اليدوي.

جزء التشغيل والاطفاء

1 زر التشغيل والاطفاء

2 زر لوظيفة ملا الوقود

3 زر - التشغيل للبدء بالسباق / زر تأكيد البرمجة

4 زر بيز كار Pace Car / قطع عملية البرمجة

5 زر ضبط وتثبيت السرعة

6 زر ضبط وتثبيت طريقة الفرملة

7 زر ضبط وتثبيت مستوى خزان الوقود

8 زر برمجة المركبات

تعليمات عامة حول الاستخدام

تستعمل بعض الأزرار أو المفاتيح لأغراض عدة. ويتم ضبط وتثبيت بعض الوظائف عن طريق اختيار مجموعة من الأزرار. يمكن قطع مختلف عمليات البرمجة من خلال الزر (4) ESC/PACE CAR. ستجدوا لاحقاً تفاصيل أخرى حول ذلك.

هذا المركبة المراد تشغيلها وبرمجتها على مضمار السباق وشغلوا وحدة التحكم والسيطرة Control Unit

اضغطوا مرة واحدة على زر Code (8). صورة 1. سيبدأ المصمم الثنائي أو الدايود للضوء الأول بالاشتعال. صورة

3 لربط جهاز التحكم اليدوي الثاني اتبع نفس الخطوات المذكورة فاضغط مرتين على زر SET (2) بجهاز الاستقبال حتى يظهر العدد 1. ثم اضغط على زر الربط (3) بجهاز التحكم اليدوي الثاني.

4 وللإظهار العنوان المضبوط الخاص بجهاز التحكم اليدوي (صورة 4)، اضغط مرة واحدة على زر الربط (2) الموجود بالناحية العلوية. لجهاز التحكم اليدوي مضبوط الدايود (1) وفقاً للعنوان المضبوط.

عند عدم تنشيط جهاز التحكم اليدوي يعمل من تلقاء نفسه بعد حوالي 20 ثانية ويكون على وضع توفير الطاقة. ومن خلال الضغط على الأضبع الغماز أو زر التبديل يمكن إعادة تنشيط جهاز التحكم اليدوي.

أجزاء التشغيل Control Unit



1 زر التشغيل والاطفاء

2 زر لوظيفة ملا الوقود

3 زر - التشغيل للبدء بالسباق / زر تأكيد البرمجة

4 زر بيز كار Pace Car / قطع عملية البرمجة

5 زر ضبط وتثبيت السرعة

6 زر ضبط وتثبيت طريقة الفرملة

7 زر ضبط وتثبيت مستوى خزان الوقود

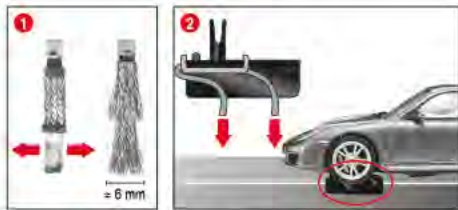
8 زر برمجة المركبات

تعليمات عامة حول الاستخدام

تستعمل بعض الأزرار أو المفاتيح لأغراض عدة. ويتم ضبط وتثبيت بعض الوظائف عن طريق اختيار مجموعة من الأزرار. يمكن قطع مختلف عمليات البرمجة من خلال الزر (4) ESC/PACE CAR. ستجدوا لاحقاً تفاصيل أخرى حول ذلك.

هذا المركبة المراد تشغيلها وبرمجتها على مضمار السباق وشغلوا وحدة التحكم والسيطرة Control Unit

تهيئة الانطلاق

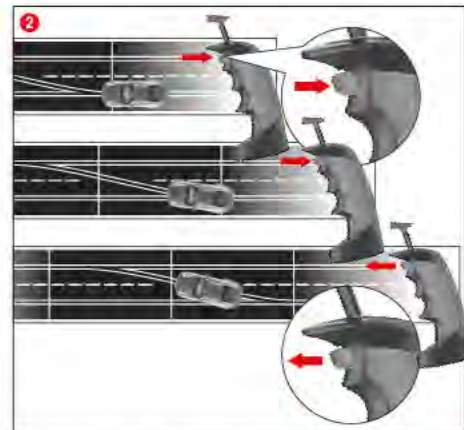


مركبة Carrera DIGITAL 124 مضبطة للعمل بشكل مثالي مع منظومة سلك 24:1

1- 2 • الوضع المثالي للقطع المنزقة:
 لضمان سير جيد ومستمر رتب وأنتشر نوعاً ما نهايات القطع المنزقة
 1 وأنها وكما موضح في الصورة 2 بإفهام السكة. يتوجب أن تكون
 نهايات القطع المنزقة على اتصال مع السكة فقط ويمكن أيضاً في
 حالة الإستهلاك قص جزء بسيط منها. يتوجب تنظيف السلك
 والقطع المنزقة بين الحين والآخر من الغبار والأجزاء المنقشة منها.

يمكن أثناء تشغيل اللعبة أن تنفصل أو تنكسر أجزاء صغيرة في
 المركبات، كالشيلوير أو المرايا، والتي تم بناؤها وتركيبها بمركبات اللعب
 لتكون ماثلة تماماً للمركبات الأصلية، ولغرض تلافى ذلك لديك القدرة
 على حماية هذه الأجزاء من خلال فكها وتحديثها قبل البدء باللعب.

وظيفة التفرعات



1 • يتوجب الانتباه بأن موجه صلب القاعدة للعبة موجود داخل
 الأخدود/الجزء وأن تكون القطعة المتزلفة المزودة على اتصال مع السكة
 الأجهزة لتغيير الكهربائي. ضع المركبات على قطع السكة الرابطة.
 2 • عند تبديل طريق السير يجب أن يبقى زر المسيطر اليدوي مضغوطاً
 لغاية عبور المركبة على التفرعة.

عمل الأضوية الأشعال / الاطفاء

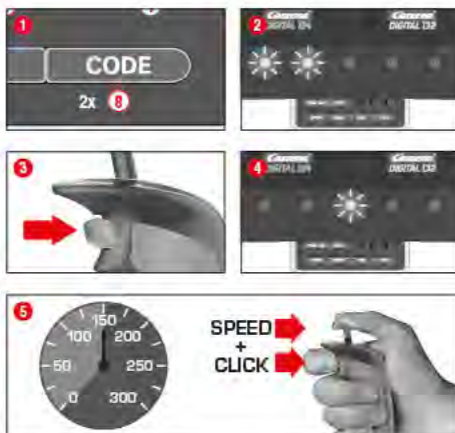


يجب على المركبات المبرمجة للعمل بالمسيطر اليدوي أن تكون موجودة
 وعلى الأقل 3 ثواني وفي حالة سكون على طريق السباق قبل أن يتم
 التمكن من الأشعال وإطفاء أضويتها ومن خلال الضغط على الزر
 الانضغاطي.

ملحوظة:

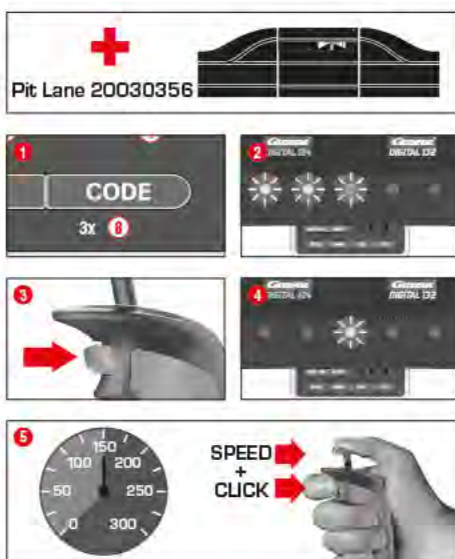
يسري فقط على الطرازات المزودة بإضاءة مركبات

تشفير / برمجة اتونومس كار Autonomous Car



ضعوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق مع تشغيل
 متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit واضغطوا 2 لمرتين على زر
 "Code" (صورة 1). سيبدأ الدايونان للضمان الأعلان في وحدة التحكم
 والسيطرة بالاشتعال. صورة 2
 اضغطوا الآن على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي. صورة 3. ستشتعل
 الدايونان الضمنية الواحد تلو الآخر أنتظروا حين اشتعال الدايونان الضمني
 الوسطي مرة أخرى. صورة 4
 اضغطوا مرة أو مكبس للسيطر اليدوي وأصلوا من خلال ذلك المركبة
 إلى السرعة المرغوبة. اضغطوا عند الوصول إلى السرعة المطلوبة على الزر
 الانضغاطي مجدداً صورة 5
 سينتهي بذلك تشفير اتونومس كار Autonomous Car
 تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق إلا المركبة
 المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم. سيبدأ تشفير اتونومس كار Autonomous
 Car بالقيام لغاية تشفير المركبة من جديد. ستعرض اتونومس كار
 Autonomous Car عند استخدام برج الموقع Position Tower دوماً على العنوان

تشفير / برمجة بيز كار Pace Car



فقط سوية مع مرفقة الصيانة #20030356 Pit Stop Lane
 ضعوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق مع
 تشغيل متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit واضغطوا 3
 مرات على زر "Code" (صورة 1). سيبدأ الدايونان للضمنية الثلاثة
 الأوائل في وحدة التحكم والسيطرة بالاشتعال. صورة 2
 اضغطوا الآن على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي. صورة 3
 : ستشتعل الدايونان للضمنية 1-2-3 الواحد تلو الآخر أنتظروا حين
 اشتعال الدايونان الوسطي مرة أخرى. صورة 4. اضغطوا
 مكبس للسيطر اليدوي وأصلوا المركبة إلى السرعة المرغوبة.
 اضغطوا عند الوصول إلى السرعة المطلوبة على الزر الانضغاطي
 مجدداً صورة 5. سينتهي حينئذ تشفير بيز كار Pace Car وستشير
 المركبة في مرفقة الصيانة Pit Stop Lane.
 تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق
 إلا المركبة المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم. سيبدأ تشفير بيز
 كار Pace Car بالقيام لغاية تشفير المركبة من جديد. ستعرض بيز
 كار Pace Car عند استخدام برج الموقع Position Tower دوماً على
 العنوان 8.

عمل ووظيفة بيز كار Pace Car للوسعة
 بعد التشفير الناجح لبيز كار Pace Car

ستشير المركبة وخلال الدورات الأولى وبشكل أوتوماتيكي إلى جناح
 الصيانة Pit Lane. ولكي تنطلق بيز كار Pace Car اضغطوا على زر
 "Car" (صورة 4). سيشتعل الدايونان للضمان 1 و 2 في وحدة التحكم والسيطرة
 Control Unit وستشير بيز كار Pace Car جناح الصيانة Pit Lane
 الآن بيز كار Pace Car بالسير لغاية الضغط مجدداً على زر "Pace Car".
 عندئذ سينطفئ الدايونان الضمني 1 وستشير المركبة خلال دورتها الحالية بشكل
 أوتوماتيكي في جناح الصيانة Pit Lane.

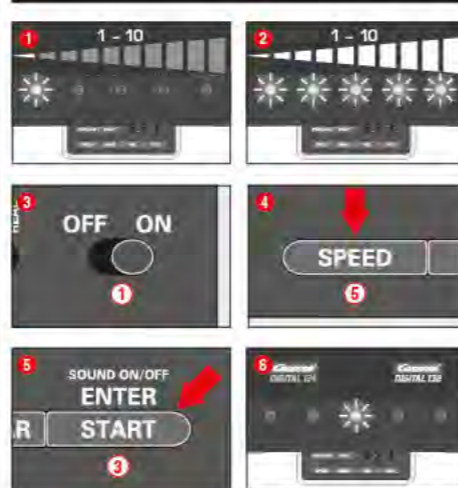
عرض موقع أو محل بيز كار Pace Car واتونومس كار Autonomous Car



Position Tower #20030357
 يمكن عرض موقع أو محل اتونومس كار Autonomous Car (عنوان 1) وبيز كار
 Pace Car (عنوان 2) على برج الموقع Position Tower. يمكن تشغيل هذه
 الوظيفة من وحدة التحكم والسيطرة Control Unit. اضغطوا باستمرار مع
 إطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit على الزر "BRAKE".
 صورة 2. شغلتوا ولعبوا مضمار السباق ومن ثم تحووا الضغط عن الزر
 "BRAKE". يمكن ومن خلال الضغط مجدداً على هذا الزر إطفاء وإيقاف هذه
 الوظيفة.

يشتمل الدايونان الضمني = بدون عرض
 يشتمل الدايونان الضمني = عرض في برج الموقع Position Tower
 حدوا الوظيفة المرغوبة واكثروا خياركم من خلال الضغط على الزر
 "START/ENTER".

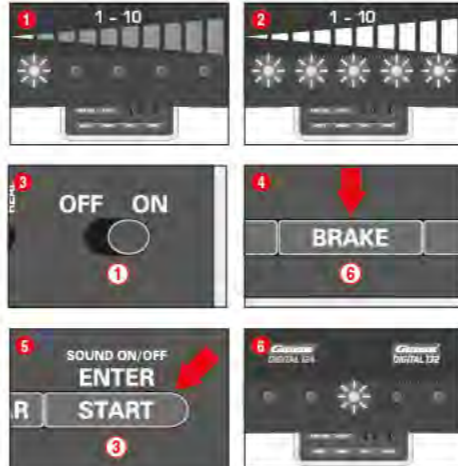
ضبط وتحديد السرعة الأساسية للمركبات



تأبناك رمل في ساسا لة فيرسل مبرحتو طبعش
 يمكن ضبط وتحديد السرعة الأساسية لمركبة واحدة و / أو لعدة مركبات وحسب
 الحاجة. يتوجب حينئذ أن تكون المركبات المراد ضبطها وتعييرها موجودة على
 مضمار السباق. يمكن أن يتم الضغط والتعير خلال 10 مراحل حيث ستشير
 الدايونان للضمنية الخمسة ومن خلال الحققان أو الاشتعال الدائم إلى كل
 مرحلة من هذه المراحل.

1 • يشتمل الدايونان الضمني 1 = سرعة بطيئة
 2 • تشتمل الدايونان للضمنية الخمسة = سرعة عالية
 ضعوا المركبات المراد ضبطها وتعييرها على مضمار السباق بالتزامن مع
 تشغيل وحدة التحكم والسيطرة Control Unit. اضغطوا مرة واحدة على الزر
 "SPEED". سيشتعل حينئذ عدد معين من الدايونان للضمنية وستبين هذه
 درجة السرعة المستخدمة لآخر مرة. اضغطوا على الزر "SPEED" لمرات
 عديدة لغاية الوصول إلى السرعة الأساسية المطلوبة. أكثروا خياركم من خلال
 الضغط على الزر "START/ENTER". صورة 3
 سيتم تأكيد انتهاء عملية الضبط من خلال ضوء سيار لوهلة قصيرة ومن
 خلال اشتعال الدايونان الوسطي. صورة 4

ضبط اسلوب أو طريقة الفرملة للمركبات

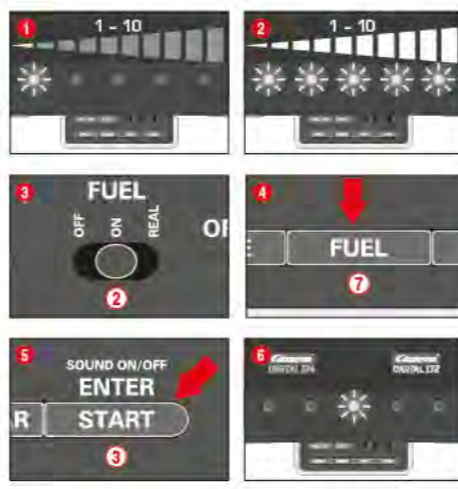


ايويو ل رطوي سول م اري سول م تابناك رمل طوقا
 يمكن ضبط طريقة الفرملة لمركبة واحدة و / أو لعدة مركبات وحسب الحاجة.
 يتوجب حينئذ أن تكون المركبات المراد ضبطها وتعييرها موجودة على مضمار
 السباق. يمكن أن يتم الضبط خلال مراحل حيث ستشير الدايونان للضمنية
 الخمسة ومن خلال الحققان أو الاشتعال الدائم إلى كل مرحلة من هذه المراحل.

1 • يشتمل الدايونان الضمني = فعل بطيء للفرملة
 2 • تشتمل الدايونان للضمنية الخمسة = فعل قوي للفرملة
 ضعوا المركبات المراد ضبطها وتعييرها على مضمار السباق بالتزامن مع
 تشغيل وحدة التحكم والسيطرة Control Unit. اضغطوا مرة واحدة على الزر
 "BRAKE". سيشتعل حينئذ عدد معين من الدايونان للضمنية. وستبين
 هذه درجة قوة الفرملة المستخدمة لآخر مرة. اضغطوا على الزر "BRAKE".
 لمرات عديدة لغاية الوصول إلى قوة الفرملة المطلوبة. أكثروا خياركم من خلال
 الضغط على الزر "START/ENTER". صورة 3

سيتم تأكيد انتهاء عملية الضبط والتعير من خلال ضوء سيار لوهلة قصيرة
 ومن خلال اشتعال الدايونان الوسطي. صورة 4

ضبط وتحديد محتوى خزان الوقود



فقط للمركبات السريعة بالمسيطر اليدوي
 Lane #20030356 Pit. يمكن أن يتم الضبط والتعير خلال 10 مراحل حيث
 يمكن أن يتم الضبط والتعير خلال مراحل حيث ستشير الدايونان
 للضمنية الخمسة ومن خلال الحققان أو الاشتعال الدائم إلى كل مرحلة من
 هذه المراحل.

1 • يشتمل الدايونان الضمني = محتوى ضئيل لخزان الوقود
 2 • تشتمل الدايونان للضمنية الخمسة = خزان الوقود مملوء
 ضعوا المركبات المراد ضبطها وتعييرها على مضمار السباق بالتزامن مع
 تشغيل وحدة التحكم والسيطرة Control Unit وشغلتوا وظيفة خزان الوقود
 عبر الزر المنزلق (صورة 1). اضغطوا مرة واحدة على الزر "FUEL". صورة 2
 سيشتعل حينئذ عدد معين من الدايونان للضمنية. وستبين هذه محتوى خزان
 الوقود المستخدم لآخر مرة. اضغطوا على الزر "FUEL". لمرات عديدة لغاية
 الوصول إلى محتوى خزان الوقود المطلوب. أكثروا خياركم من خلال الضغط على
 الزر "START/ENTER". صورة 3
 سيتم تأكيد انتهاء عملية الضبط من خلال ضوء سيار لوهلة قصيرة ومن
 خلال اشتعال الدايونان الوسطي. صورة 4

عمل ووظيفة محتوى خزان الوقود الموسعة
 يمكنكم عبر الزر المنزلق (2) الاختيار بين 3 اطوار صورة :
 OFF = المركبات لا تستهلك بنزين
 ON = المركبات تستهلك بنزين
 REAL = السرعة القصوى تعتمد على محتوى خزان الوقود / المركبات
 تستهلك بنزين (فقط بالارتباط مع جناح الصيانة Pit Lane 20030356
 أو مرفقة الصيانة Pit Stop Lane 20030346 مع وحدة المهابة لوقفه
 الصيانة Pit Stop Adapter Unit 20030361)

في طور - ريل REAL-Mode تكون المركبة بخزان مملوء ثقيل. وتسير
 ببطء وتكون قدرتها على الفرملة ضعيفة، في حين تكون المركبة مع
 خزان وقود فارغ. أخف وتسير بشكل أسرع وقدرتها على الفرملة أعلى
 وأكبر. يمكن عرض محتوى خزان الوقود اللحظي و معدل إستهلاك
 الوقود فقط بالارتباط مع عارضة السائق Driver Display 20030353
 و مرفقة الصيانة Pit Stop 20030356

تعبئة الوقود للمركبات مع جناح الصيانة
 Pit Lane 20030356 وعارضة السائق Driver Display 20030353



7 • 8 • 9 • 10 •
 1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •
 1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •

1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •
 1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •

1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •
 1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •

1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •



11 • 12 • 13 • 14 •
 1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •

1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •
 1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •

فرض راع Pit Lane 20030356 فإن يصل خارج عم طلبات رال طوقا
 Driver Display 20030353 في اسرل

بغض النظر عن الضبط الأساسي لخزان الوقود فيمكنكم مركبة
 واحدة / أو لعدة مركبات ضبط وتعير محتوى خزان الوقود فيها عند
 انطلاقة السباق وخلال الدورات حين أول توقف لغرض تعبئة الوقود
 Tankstop. اضغطوا مرة واحدة على الزر "START/ENTER". سيبدأ
 حينئذ الدايون الخامس في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit
 بالاشتعال بشكل دائم. صورة 12. وتبدأ مؤشر الأشرطة المستطيلة
 في عارضة السائق Driver Display بالحققان. صورة 13. ومن خلال
 الضغط على الزر المنزلق للمسيطر اليدوي المعني يمكن التوصل إلى
 تغيير محتوى وكمية الوقود. صورة 14

إغلاق أزرار الإعدادات



لإغلاق الأزرار الخاصة بإعدادات السرعة والمكابس والوقود تصرف على النحو
 التالي. اضغطوا باستمرار على زر الرمز (8) عندما تكون وحدة التحكم
 متوقفة عن العمل، ثم قم بتشغيل وحدة التحكم وحدد زر الرمز مرة أخرى.
 لإلغاء القفل من جديد، أعد تنفيذ العملية مرة أخرى.

وظيفة جناح الصيانة Pit Lane 30356 الموسعة



1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •
 1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •

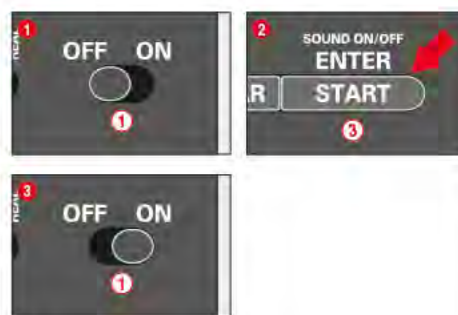
1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •
 1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •

1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •
 1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •

1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •
 1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •

1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •
 1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6 • 7 • 8 • 9 • 10 •

تشغيل وإيقاف أو إلغاء الصوت



يمكن إيقاف إشارة صوت أو نغمة التأكيد الصادرة عند العبور على
 الجسرات وتلك الصادرة عند الضغط على الأزرار. اضغطوا باستمرار
 ولهذا الغرض على زر "START/ENTER". مع إطفاء متزامن لوحدة
 التحكم والسيطرة Control Unit. شغلتوا أو ولعبوا مضمار السباق ثم
 أتركوا زر "START/ENTER". ولكن لا يمكن إيقاف نغمة الصفير
 الصادرة عند تشغيل أو توليع وحدة التحكم والسيطرة Control Unit.

وظيفة الضبط ثانية



تمتلك وحدة التحكم والسيطرة Control Unit ولغرض إعادة قيم

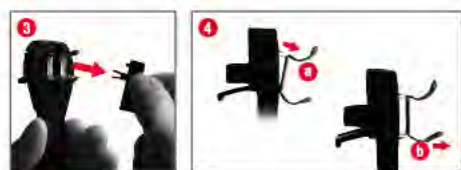
وحالة تضبط المصنع على خاصية ووظيفة الضبط ثانية. أضغطوا باستمرار لهذا الغرض على زر ESC/PACE CAR مع إطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit، شغلوا أو ولعوا مضمار السباق ثم أتركوا الزر. أن كل الضبط والتعديلات المتخذة عند الآن للسرعة، ولطريقة الفرملة، وتحتوي خزان الوقود، وللصوت وعدد الدورات ستعاد إلى تضبط المصنع. أن ضبط وتعديل المركبات، لن يتأثر بذلك طالما تكون هي غير موجودة على مضمار السباق.

- تضبط المصنع:
- السرعة = 10
- طريقة الفرملة = 10
- محتوى خزان الوقود = 7
- الصوت = مشغل أو صولع
- مؤشر وعارضة الموقع لا توتومس Autonomous وبيز كل Pace Car
- مطفي أو غير مولع

وظيفة توفير - الطاقة

ستحول وحدة التحكم والسيطرة Control Unit بعد دقيقة من عدم الاستخدام إلى طور - توفير - الطاقة وستقوم بإطفاء كل العارضات الموجودة كجرح الموقع وعارضة السائق Driver Displays وضوء الانطلاق Startlight. لإعادة تنشيط وحدة التحكم أغلقها لمدة 2-3 ثواني ثم شغلها مجدداً. ستبقى كل التضبيطات والتعديلات محفوظة.

تبديل القطع المنزلة المزودة وموجه صالبا القاعدة

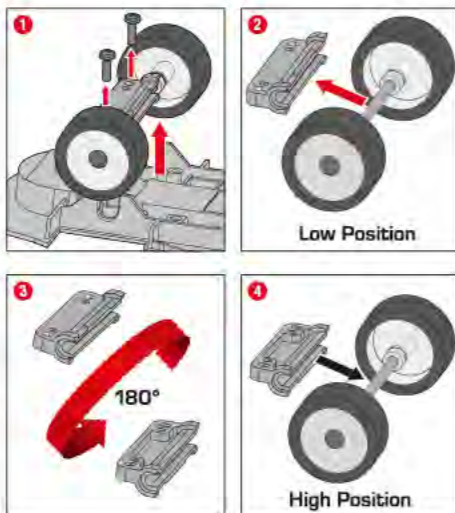


أذا تم رفع المركبة، فيمكن فتح الذراع المتحرك بسهولة (صورة 1). لغرض تبدل القطع المنزلة المزودة أو موجه صالبا القاعدة يمكن ووفقاً للصورة (2) فتح الذراع المتحرك أكثر.

لتبديل القطع المنزلة المزودة وموجه صالبا القاعدة، يتوجب أولاً إخراج موجه صالبا القاعدة.

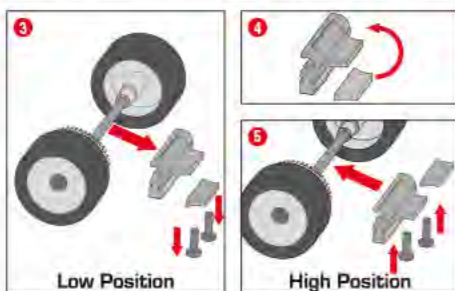
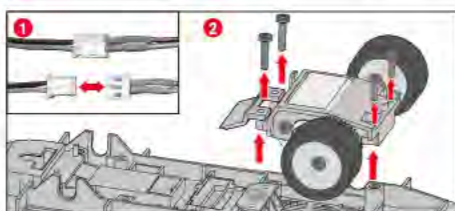
بعدها يمكن تحبيرة وتبديل كلا القطعتين المنزلتين المزودتين. يجب الانتباه خلال ذلك إلى وجوب نزع وسحب القطعة المنزلة العلوية (صورة 2) بشكل جزئي فقط ومن ثم يمكن ومن خلال القطعة المنزلة (صورة 3) سحب ونزع القطعة المنزلة المزودة بشكل كامل ونهائي، يرجى استخدام نفس الطريقة عند التركيب أيضاً.

تغيير الارتفاع للهيكل الحامل

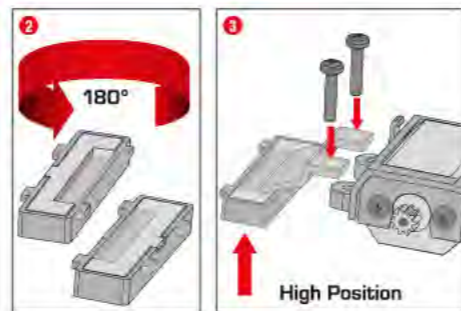
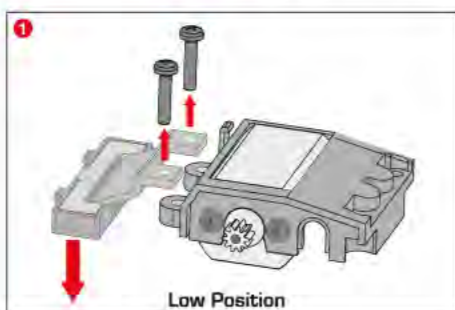


قبل التمكن من البدء بتغيير علو الشاشي ووحدات المغناطيس، يجب إخراج الهيكل من المركبة، فك لهذا الغرض الشاسير اللولبية أو البراعي المثبتة في الجهة السفلى للمركبة ومن ثم إخراج الهيكل منها.

تغيير علو المحور الأمامي
1 فك المسامير اللولبيين أو البرغيين لحامل المحور الأمامي وإخراج المحور الأمامي بأكمله مع المسند المثبت له من الشاشي (صورة 2) اسحب المسند المثبت من المحور، ثم دوره بـ 180 درجة وفي النهاية أرجع المحور إلى المسند الحامل له مجدداً (صورة 3 + 4) يمكن الآن إعادة تركيب مجمل المحور الأمامي مع مسنده الحامل في الشاشي مجدداً.



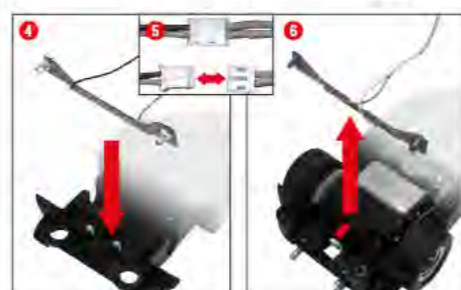
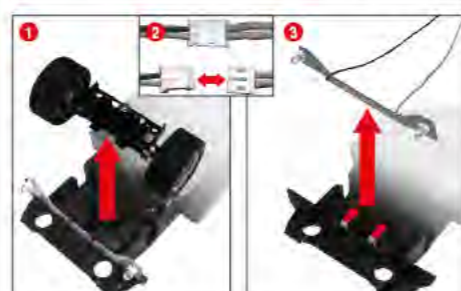
تغيير علو المحور الخلفي
لتسهيل الاعمال يتم فصل التوصيلة الرابطة بين المحرك واللوحه الإلكترونية (صورة 1) نحي كلا المسامير اللولبيين أو البرغيين الأماميين لوحدة كتلة المحرك وأخرج مثبت المغناطيس من الشاشي، فك كلا المسامير اللولبيين أو البرغيين الخلفيين وإخرج كتلة المحرك بأكملها (صورة 2) قلب كتلة المحرك ونحي المسامير اللولبيين أو البرغيين حامل ومثبت المحور الخلفي. أخرج اللوحه الفاصلة والمحور الخلفي بأكمله ومعه الحامل المثبت له (صورة 3) ضع الآن وتغيير العلو أولاً اللوحه الفاصلة في المسامير اللولبيين أو البرغيين الخلفيين وأخرج كتلة المحرك بأكملها (صورة 4 + 5).



تعدديل وحدة المغناطيس الوسطية يمكن وبشكل اختياري تعديل وحدة المغناطيس الوسطية. أخرج لهذا الغرض وحدة المغناطيس بأكملها من الشاشي (صورة 1) دورها أفقياً وبـ 180 درجة ثم أعدها وثبتها مجدداً في الشاشي، وأخيراً ركب الحامل المثبت للمغناطيس وقم بإعادة تركيب (صورة 2 + 3) التوصيلات الرابطة مجدداً.

ملحوظة: تغيير الارتفاع للهيكل الحامل - حسب الطراز

تبديل لوحة الضوء الإلكترونية



تحذيراً يمكن وحسب الموديل أن تكون لوحة الضوء الإلكترونية مثبتة بالمسامير اللولبية/البراعي يتوجب لتبديل لوحة الضوء الإلكترونية فك البراعي الرباطة للجزء العلوي للمركبة مع الهيكل الحامل، فك المسامير اللولبية/البراعي الرباطة للمحور الأمامي (صورة 1) وأرخي الكابل الرباط بين الضوء الأمامي ولوحه العجلة الإلكترونية (صورة 2)، أعوج ويشكل بسبب المشبك الماسك (صورة 3) إلى الخلف وأسحب لوحه الضوء الإلكترونية إلى الأعلى وأخرجها. ضع لوحه الضوء الإلكترونية (صورة 4) وإلى غاية أن يتعشق المشبك الماسك، أعد ربط المسامير اللولبية/البراعي للمحور الأمامي وأربط الكابلات مع بعضها البعض وفقاً للألوانها.

الضوء الخلفي: أرخي الكابل الرباط بين الضوء الخلفي ولوحه العجلة الإلكترونية (صورة 5) أعوج ويشكل بسبب المشبك الماسك (صورة 6) إلى الخلف وأسحب لوحه الضوء الإلكترونية إلى الأعلى وأخرجها. ضع لوحه الضوء الإلكترونية وإغاية أن يتعشق المشبك الماسك (صورة 7) وأربط الكابلات مع بعضها البعض وفقاً للألوانها.

الصيانة والعناية



لضمان عمل دقيق ومضبوط خلية سباق السيارات يتوجب تنظيف جميع أجزاء خلية السباق بشكل دوري، اسحب قبل التنظيف قابس التجويز الكهربائي (الفيشه).

1 طريق السباق: أحفظ نظافة المساحة السطحية لطريق السير والأخاديد/الخرزوس مستخدماً منديلاً جافاً دون استخدام اللزيبات أو أية مواد كيميائية للتنظيف. أحفظ الطريق في حالة عدم استخدامه محمياً من الغبار وفي محل جاف ومن الأفضل بداخل صندوقه الكارتنوني الأصلي.

2 القحص العموي للمركبة: شحم محامل المحاور والعجلات، وناقل الحركة بالترس الصغير، والعجلات المسننة لناقل الحركة ومحايله وذلك باستخدام شحم خالي من الصمغ والخواصض. يمكنكم استخدام معدات مساعدة على سبيل المثال عيطان تنظيف الأستان الخشبية، أفحصوا وبشكل دوري حالة القطع المتراقة والعجلات.

أزالة الخطأ تقنية السير

أزالة الأخطاء:
أفحصوا رجاءاً عند الأعطال والتوقفات المفاجئة مايلي:
• هل أن توصيلات التيار الكهربائي مبربوطة بشكل صحيح؟
• هل أن محولة التيار الكهربائي والمسيطر اليدوي مبربوطة بشكل صحيح؟
• هل أن توصيلات طريق السير على مايرام وخالية من العيوب؟
• هل أن خلية السباق والأخاديد/الخرزوس نظيفة وخالية من أية أجسام غريبة؟
• هل القطع المنزلة بحالة جيدة ولديها اتصال مع قطعة السكة المجهزة للتيار الكهربائي؟
• هل أن المركبات مشفرة بشكل صحيح مع المسيطرات اليدوية المختصة لها؟

• في حالة حصول تماس كهربائي سينقطع التجهيز الكهربائي عن الخلية أنوماتيكياً لما يقارب 5 ثواني وسيتم التأكيد على حدوثه من خلال إشارات صوتية وضوئية.
• المركبات واقفة على طريق السباق باتجاه السير؛ دون قدرتها على العمل
• هل تم تركيب وحدة المهابن باتجاه السير في الوضع الصحيح؟
• هل تم توصيل البطارية الخاصة بجهاز التحكم اليدوي توصيلاً صحيحاً؟
• هل البطارية مشحونة؟
• هل يوضع الدايود الخاص بجهاز التحكم اليدوي عند الشحن؟
• هل جهاز التحكم اليدوي متصل بجهاز الاستقبال؟
• هل حدث تخصيص عنوان مزودج لجهاز التحكم اليدوي؟

انتباه:
يمكن أثناء تشغيل اللعبة أن تفصل أو تنكسر أجزاء صغيرة في المركبات، كالشيلوير أو المرايا، والتي تم بناؤها وتركيبها بمركبات اللعب لتكون مائلة تماماً للمركبات الأصلية، ولغرض تلاقي ذلك لديكم القدرة على حماية هذه الأجزاء من خلال فكها ونحيتها قبل البدء باللعب.

تقنية السير:
• يمكن على الطريق المستقيم السير بسرعة، ولكن يتوجب الفرملة قبل المنحنيات، ثم يمكن وبعد الخروج من المنحنى تعجيل المركبة مجدداً.
• لا تمسك ولا تحجز المركبات من السير عند دوران محركاتها لأن ذلك يمكن أن يؤدي إلى تصاعد حرارة المحرك وحصول أضرار فيه.

تنبيه: عند استخدام منظومات سلك غير منجدة من قبل Carrera، فينوجب تبدل موجه صالبا القاعدة بموجه صالبا للقاعدة خاص (#85309)، أن الضجيج البسيط أثناء السير عند استخدام تقاطعات (#20587 Carrera) أو المنحنيات 1/30° (#20574) هي مكنة الحصول ضمن المقاييس الأنتاجية الأصلية وهي غير مؤثرة على تشغيل اللعبة وبشكل سليم تماماً.

البيانات التقنية

الجهد أو الفولتية الخارجة: لجولة اللعبة

18,0 V == 54 W

LiPo 3,7 V == 180 mAh -بطارية: 0,7 Wh

الحد الأقصى للشحن: ساعتان

التردد: 2,4 غيغا هرتز

نطاق التردد: 2400-2483,5 ميغا هرتز

قوة الإرسال: 10 ميغا وات بعد أقصى

نمط التيار الكهربائي
1. التشغيل عند اللعب = يتم تشغيل المركبات بالمسيطرات اليدوية
2. التشغيل في حالة السكون = لن يتم تشغيل المسيطرات اليدوية عند اللعب
3. التشغيل اليدوي = بعد مرور 20 دقيقة في حالة السكون والتوقف ستقوم السكة الرابطة بالتحويل إلى طور التشغيل اليدوي.
يخفق الدايود للضوء الوسطي ولغرض متباعدة
استهلاك التيار الكهربائي > 0,21 W
من خلال تشغيل للسيطر اليدوي سيتم إنهاء طور التشغيل اليدوي، وستكون الخلية في حالة السكون والتوقف.
إعادة تنشيط وحدة التحكم أغلقها لمدة 2-3 ثواني ثم شغلها مجدداً.
ثم سيتحول القطار إلى وضع السكون مجدداً.

4. حالة الإطفاء = فصل سلك التوصيل الكهربائي عن شبكة التجهيز الكهربائي



تحذيرات

إرشادات وتحذيرات لاستخدام بطارية الليثيوم بوليمر:
تعتبر بطاريات الليثيوم بوليمر أكثر حساسية من البطاريات الشائعة ذات اللواح القلوية أو بطاريات هيدريد معدن النيكل. ولذا يجب اتباع جميع التعليمات والتحذيرات بدقة. فاستخدام بطارية الليثيوم بوليمر استخداماً خاطئاً قد يؤدي إلى خطر الاحتراق.

ومع استعمال أو شحن أو استخدام بطاريات الليثيوم بوليمر المرقة ينبغي مراعاة جميع المخاطر المتعلقة ببطاريات الليثيوم. لا يسمح بشحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن!

ولا يسمح باستخدام سوى خاثة الشحن المرقة من أجل عملية الشحن. ويتسبب عدم مراعاة هذه الإرشادات في خطورة نشوب حريق ومن ثم يكون هناك خطر على الصحة أو خطر مادي. فلا تستخدم أبداً أي جهاز شحن آخر! لا يسمح بشحن البطاريات القابلة للشحن إلا تحت إشراف الكبار. فلا تترك البطارية بلا إشراف عند الشحن. وعندما تقوم بشحن البطارية ينبغي أن تكون بجانبها دائماً لمراقبة عملية الشحن ومن ثم التدخل في حالة وقوع أي مشاكل محتملة. في حالة حدوث تضخم أو نشوء بالبطارية أثناء عملية التفريغ أو الشحن قم بإنهاء عملية الشحن أو التفريغ على الفور. وأخرج البطارية بسرعة وحرص قدر المستطاع وضعها في مكان آمن ومفتوح بعيداً عن أي مواد قابلة للاشتعال. وراقبها لمدة 15 دقيقة على الأقل.

ومن مخاطر حدوث حريق أن تقوم بمواصلة شحن أو تفريغ البطارية التي حدث بها تضخم أو نشوء! فعند حدوث نشوء أو تكون فقاعات ينبغي عدم استخدام البطارية. ينبغي شحن البطارية المرقة في مكان آمن وبعيداً عن المواد القابلة للاشتعال.

• يجب إزالة البطاريات الفارغة من اللعبة.
• قم بحفظ البطارية في مكان جاف في درجة حرارة الغرفة (16 - 18 درجة مئوية).
• ولا تعرض البطارية لأي أشعة شمس مباشرة أو أي مصدر حرارة آخر. وينبغي بوجه عام تجنب درجات الحرارة التي تزيد عن 50 درجة مئوية.
• قم بإعادة شحن البطارية بعد أي استخدام لتجنب التفريغ التام للبطارية. وفي حالة عدم استخدام البطارية ينبغي شحنها من وقت لآخر (حوالي كل شهرين أو ثلاثة)، وقد يؤدي عدم مراعاة استخدام البطارية وفقاً لما هو موصوف بالأعلى إلى تضررها.
• عند تبدل البطارية لا تستخدم أي أداة معدنية أو حادة ولا أخذت أي أضرار أبداً بغشاء الحماية الخاص بالبطارية.
• عند تغيير البطاريات المتضررة لا يسمح باستخدام سوى أنواع البطاريات الموصى بها.

• والنسبة للبطاريات المتضررة أو التي لا حاجة لها يتم التخلص منها بطريقة مناسبة على أنها من النفايات الخاصة.

• لا تلم بالقاء البطاريات في النار ولا تعرضها لدرجات الحرارة العالية. فقد ينشأ خطر الاحتراق أو الانفجار.

• بالنسبة للمحلول الكهربائي وأبخرة المحلول الكهربائي الموجودة في بطاريات الليثيوم بوليمر فهي مضره بالصحة. ولذا ينبغي مطلقاً عدم لمس المحلول الكهربائي مباشرة، وفي حالة لسهه سواء بالجلد أو العين أو أي جزء آخر من الجسم يجب شطفه بكمية كافية من الماء النظيف على الفور ومن ثم الذهاب لطبيب.

• البطاريات ليست آلياً، ولذا لا يسمح بأن تكون في متناول الأطفال.

• فينبغي حفظ البطاريات بعيداً عن متناول الأطفال.

• يحظر عمل دائرة قصر بين أطراف التوصيل / وصلات البطارية!

• لا يسمح بتشغيل اللعبة إلا باستخدام محول كهربائي / المهابن الخاص باللعبة!

• لا يعتبر المحول الكهربائي / المهابن لعبة!

İçindekiler

Emniyet bilgileri	156
Uyumluluk Beyannamesi	156
Ambalaj içeriği	156
Kurma ile ilgili teknik bilgiler	156
Önemli bilgi	157
Açıklama	157
İlk defa kullanmadan önce	157
Akünün bakımı	157
Kurma kılavuzu	157
Korkuluklar ve destekler	157
Elektrik bağlantısı	157
Aracın yapı parçaları	157
Bağlantılar Control Unit	158
Alıcının bağlantısı	158
Şarj istasyonunun bağlantısı	158
El ayarlayıcısını şarj etmek	158
Bindir prosesi	158
Kullanma elemanları Control Unit	158
İlgili el ayarlayıcısına	158
araçların şifreleme/programlanması	158
Start / Başlatma hazırlığı	159
Makas fonksiyonu	159
Işık fonksiyonu açık/kapalı	159
Autonomus Car şifreleme/programlama	159
Pace Car şifreleme/programlama	159
Autonomus Car ve Pace Car için pozisyonun gösterilmesi	159
Araçların temel hızlarının ayarlanması	159
Araçların fren davranışının ayarlanması	160
Deponun içindeki miktar ayarlama	160
Ayar tuşlarını kilitleme	160
Genişletilmiş Pit Lane fonksiyonu	160
Sound ON/OFF	160
Reset fonksiyonu	161
Elektrik tasarruf fonksiyonu	161
Çift sürtünme parçalarını ve yönlendirici takozu değiştirme	162
Yükseklik ayarını değiştirme Araç şasisi	162
Işık platinin değiştirilmesi	162
Onarım ve bakım	162
Hataların giderilmesi / Sürme tekniği	162
Teknik bilgiler	162
İkaz bilgileri	162

Hoş geldiniz

Carrera ekibine candan hoş geldiniz! Kullanım kılavuzu, Carrera DIGITAL 124 yarış pistinizi kurmak ve kullanmak için önemli bilgiler içermektedir. Lütfen bu kullanım kılavuzunu itinalı bir şekilde okuyunuz ve daha sonra saklayınız. Sorularınız olduğunda lütfen pazarlama bölümümüze başvurunuz veya Web sitemizi ziyaret ediniz: carrera-toys.com Lütfen ambalaj içeriğinin tam olup olmadığını ve muhtemelen nakliyat hasarları olup olmadığını kontrol ediniz. Ambalaj önemli bilgiler içermektedir ve aynı şekilde saklanmalıdır. Yeni Carrera DIGITAL 124 pistinizi ile size bol zevkler diliyoruz.

Emniyet bilgileri

• **DIKKAT!** 36 aylıktan daha küçük çocuklar için uygun değildir. Yutulabilir küçük parçalardan dolayı boğulma tehlikesi vardır. Dikkat: Fonksiyona dayalı sıkışma tehlikesi.

• **DIKKAT!** Bu oyuncakta mıknatıs veya manyetik yapı parçaları bulunmaktadır. İnsan vücudunda birbirini veya metal bir parçayı çeken mıknatıslar ağır veya ölüme sonuçlanan yaralanmalara sebebiyet verebilirler. Eğer mıknatıslar yutulacak veya nefes yolu ile içine çekilecek olursa, derhal bir doktora başvurunuz.

• **DIKKAT!** Sadece en azından 8 yaşında olan çocukların pil şarj cihazını kullanmalarına müsaade edilmelidir. Çocuğun pil şarj cihazını güvenli bir şekilde kullanabileceği derecede talimat verilmeli ve bu cihazın oyuncak olmadığı ve bununla oynamaması gerektiği açıklanmalıdır.

• Transformator oyuncak değildir! Transformatorün bağlantılarını kısa devre yapmayın! Anne ve babalar için bilgiler: Düzenli olarak trafonun kablosunda, fişinde ve gövdesinde hasar olup olmadığını kontrol ediniz. Oyuncakta sadece tavsiye edilen transformatorler ile çalıştırınız! Bir hasar durumunda, transformatorün kullanılması yasaktır! Yarış pistini sadece tek bir transformator ile çalıştırınız. Oynamaya uzun süre ara verilecek olursa, o zaman transformatorün elektrik şebekesinden (elektrik prizinden) ayrılması tavsiye edilir. Trafonun ve hız ayarlayıcılarının gövdesini açmayın!

Anne ve babalar için bilgiler:

Oyuncakların transformatorleri ve elektrik şebekesi aletleri oyuncak olarak kullanılmamalıdır. Bu ürünler her zaman anne ve babaların gözetimi altında kullanılmalıdır.

• Düzenli olarak yarış pistinin, araçların ve şarj cihazının priz ve gövdelerinde hasar olup olmadığını kontrol ediniz! Bozuk parçaları değiştiriniz.

• Araba yarış pisti dış alanlarda veya ıslak odalarda kullanmak için uygun değildir! Sivileri uzak tutunuz.

• Kısa devrelerden kaçınmak için pistin üzerine metal parçalar koymayınız. Pistten fırlayan araçlar hasar verebileceğinden dolayı, pisti hassas eşyaların hemen yakınına kurmayınız.

• Temizlemeden veya bakım yapmadan önce elektrik fişini prizden çekiniz! Temizlemek için nemli bir bez kullanınız, solven veya kiryaşal maddeler kullanmayınız. Kullanılmadığı zaman yarış pistini toza karşı korunmuş ve kuru bir yerde saklayınız, en iyisi orijinal kartonunda muhafaza etmenizdir.

• Pistten dışarıya fırlayan araçlardan dolayı yaralanma tehlikesi bulunduğundan, araba yarış pistini yüz veya gözlerin hizasında çalıştırmayınız.

• Transformatorün uygun bir şekilde kullanılması elektrik çarpmasına sebebiyet verebilir.

• Oyuncak sadece koruyucu sınıfı II olan aletlere bağlanabilir.

• Oyuncak ve şarj cihazı sadece oyuncaklar için öngörülmuş bir transformator ile kullanılabilir.

• Ayarlanabilir transformatorler ile kullanmayınız!

• Bu cihazın şebeke bağlantı prizi hasar görecektse, böyle bir durumda Carrera firmasının müşteri servisine gönderilmesi gerekmektedir veya tehlikelerden kaçınmak için benzeri bir uzman şahıs

tarafından değiştirilmelidir.

Uyarı:

Araçlar ve Kontrol Ünitesi sadece tamamen birleştirilmiş durumda tekrar işleme alınabilir.

Birleştirme işlemi sadece yetişkinler tarafından yapılabilir. Gözetim altında oldukları ve cihazın güvenli kullanımını hakkında bilgilendirildikleri ve bundan doğacak tehlikeleri anladıkları takdirde bu cihaz 8 yaşından büyük çocuklar ve fiziksel, zihinsel veya zihinsel becerileri kısıtlı veya eksik deneyime ve bilgiye sahip kişiler tarafından kullanılabilir. Çocuklar cihazla oynamamalıdır. Temizlik ve kullanıcı bakımı, gözetim altında olmayan çocuklar tarafından yapılmamalıdır. Çocuk, şarj edilmeyen pilleri patlama tehlikesinden dolayı tekrar şarj etmeye ve bunu denemeye konusunda tembuh edilmelidir.

Uyumluluk Beyannamesi

Bununla, Carrera Toys GmbH, '2,4 GHz WIRELESS+' telsiz tesisatının 2014/53/AB Yönetmeliğine uyduğunu beyan eder. AB Uyumluk beyanı ile ilgili tam metin aşağıdaki internet adresinde mevcuttur: carrera-toys.com – Safety and Quality

Önemli bilgi



Lütfen, Exclusiv (Analog sistem) ve Carrera Digital 124/132 (Dijital sistem)'in komple kendi başlarına iki ayrı sistem olduğuna dikkat ediniz. Her iki sistemi de pisti kurma esnasında ayırmamız gerektiğine keskinlikle dikkatinizi çekeriz, yani Exclusiv'in bağlantı raylarını birleştirmeye gerek yoktur. Carrera Digital 124/132 ve Control Unit dahil bağlantı rayları ile birlikte bir hatta/piste bulunması yasaktır. Eğer bu bağlantı raylarından bir tanesi (Exclusiv Bağlantı rayı veya Carrera Digital 124/132 bağlantı rayı ve Control Unit dahil) elektrik akım beslemesine bağlanmış olsa dahi. Ayrıca Carrera Digital 124/132'nin bileşenlerinin (Makaslar, elektronik sayıcı, Pit Stop) bir Exclusiv pistine monte edilmesi yasaktır, yani analog olarak oynamaz. Yukarıda belirtilen bilgilere uyulmadığı takdirde, Carrera Digital 124/132'nin bileşenlerinin hasar görmesi söz konusudur. Böyle bir durumda garanti talepleri geçerli kılınmaz.

Açıklama

WIRELESS+, Carrera DIGITAL 124 ve Carrera DIGITAL 132 için yeni kablosuz yarış zevkidir. Frekans hopping'li 2,4 GHz telsiz teknolojisi anızasız 15 metreye kadar çalışmaktadır. Güçlü lityum polimer aküsü sayesinde 8 saate kadar oyun oynamak ve 80 günden fazla standby-ışletmesi mümkündür. WIRELESS+, DIGITAL 124 ile bağlantılı olarak yarış pistinde 4 sürücüye kadar kablosuz özgürlük sunmaktadır.

İlk defa kullanmadan önce

El ayarlayıcısı ilk defa kullanılmadan önce beraberinde teslim edilen akünün (2) regülatöre yerleştirilmesi gerekmektedir. Bunun için el ayarlayıcısının altındaki akü bölmesini (1) vidaları sökerek açınız. Akünün fişini el ayarlayıcısının bağlantı kovanına takınız ve aküyü bölmeye yerleştiriniz. Daha sonra akü bölmesinin kapağını tekrar vidalayınız. Akü fabrika çıkışı önceden şarj edilmiştir; fakat ilk defa kullanmadan önce tam şarj edilmesi gerekmektedir.

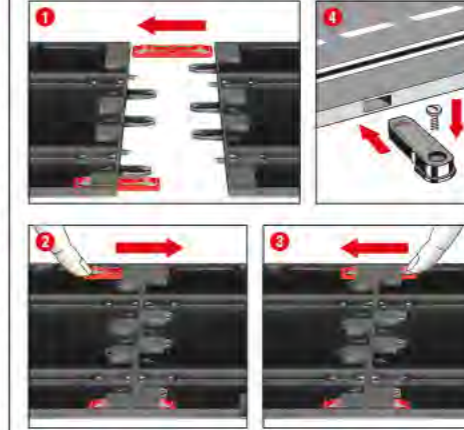


Akünün bakımı

Akünün mümkün olduğunca uzun dayanıklılığını ve gücünü sağlayabilmek için, aşağıdaki bakım ve depolama bilgilerinin dikkate alınması gerekmektedir.

- Yeni aküleri ilk defa kullanmadan önce tam şarj ediniz.
- Tam şarjlı akünün sürekli oyun süresi yakl. 8 saattir. Akü gücünün azalması durumunda el ayarlayıcısının ulaşma mesafesi de azalmaktadır. En geç şimdi akünün tekrar şarj edilmesi gerekmektedir.
- Uzun süre kullanılmayacaksa, aküyü el ayarlayıcısından çıkartınız ve aküyü oda ısısında (16°-18°C) kuru bir yerde saklayınız. Akünün tamamen boşalmasını önlemek için saklanan akünün her 2-3 ayda bir şarj edilmesi gerekmektedir.

Kurma kılavuzu

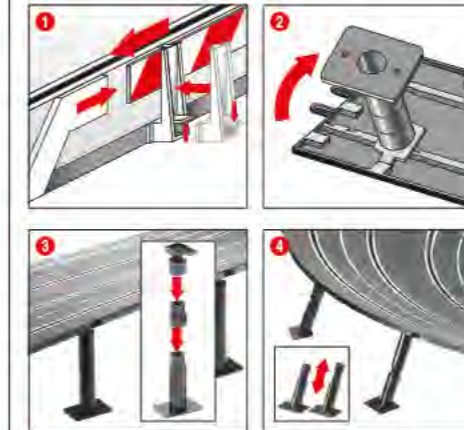


1 + 2 + 3 Kurmadan önce şekil 1'de gösterildiği gibi bağlantı kısıpalarını raya takınız. Rayları düz bir altyüzünde birbirine takınız. Bağlantı kısıpalarını şekil 2'de gösterildiği gibi duylu olacak şekilde oturuncaya kadar ok istikametinde hareket ettiriniz. Bağlantı kısıpaları sonradan da takılabilir. Bağlantı kısıpaları, her iki istikamete doğru bağlantı ucu hafif aşağıya bastırılarak sökülebilir (Bakınız şekil 3).

4 Sabitleştirme: Pist parçalarını bir levha üzerinde sabitleştirmek için pist parçası bağlantıları (Ürün No. 20085209) kullanılmaktadır (Ambalajın içinde yoktur).

Bilgi: Statik yüklenme olduğunda, iplik oluşabileceğinden ve kolay yarıncı olduğundan halıfleks uygun bir kurma zemini değildir.

Korkuluklar ve destekler



1 Korkuluklar: Korkuluk tutucuları, pist kenarına doğru yukarıya devrilecek şekilde takılmaktadır.

2 + 3 Yüksek yolları desteklemek: Geçirme pimli küresel eklemlerli kafaları, pistin alt tarafında bulunan ve bunun için öngörülmuş olan köşeli kavramaların içine sokunuz. Ara parçalar ile destekler yükseltilebilir. Destek ayaklarının vidalanması mümkündür (Vidalar ambalajın içinde yoktur).

4 Dik virajları desteklemek: Dik virajları desteklemek için uygun uzunlukta eğiş destekler mevcuttur. Yükseklikleri ayarlanamayan destekleri virajların girişinde ve çıkışında kullanınız. Desteklerin kafasını, pistin alt tarafında bulunan ve bunun için öngörülmuş olan yuvarlak kavramalara takınız.

Elektrik bağlantısı



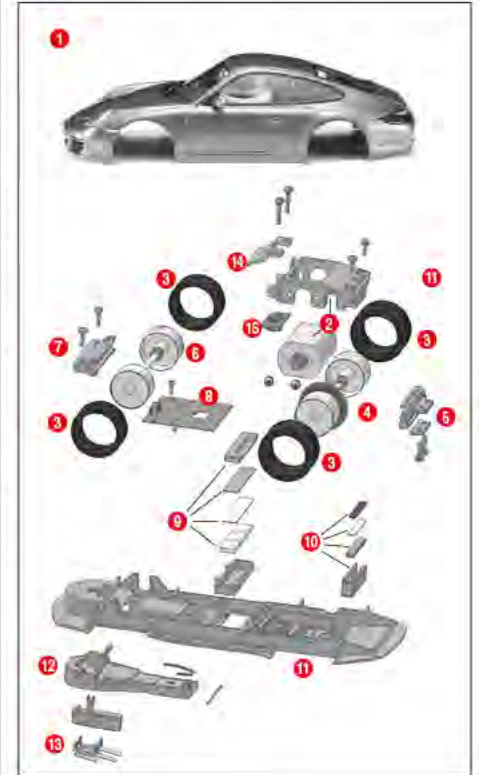
1 Transformator fişini Control Unit'e bağlayınız.

Bilgi: Kısa devreden ve elektrik çarpmasından kaçınmak için, oyuncakın yabancı elektrikli aletlere, fişlere, kablolarla veya oyuncakla ait olmayan diğer eşyalara bağlanması yasaktır. Carrera DIGITAL 124 araba yarış pisti sadece orijinal Carrera DIGITAL 124 transformatorü ile kusursuz bir şekilde çalışır.

PC (Bilgisayar) Kesit yeri (PC Unit) sadece orijinal Carrera PC Unit ile bağlantılı olarak işlemlenir.

Transformator oyuncak ile birlikte teslim edildiği takdirde, oyuncak birlikte teslim edilen transformator veya güç kaynağı ile kullanılmamalıdır.

Aracın yapı parçaları

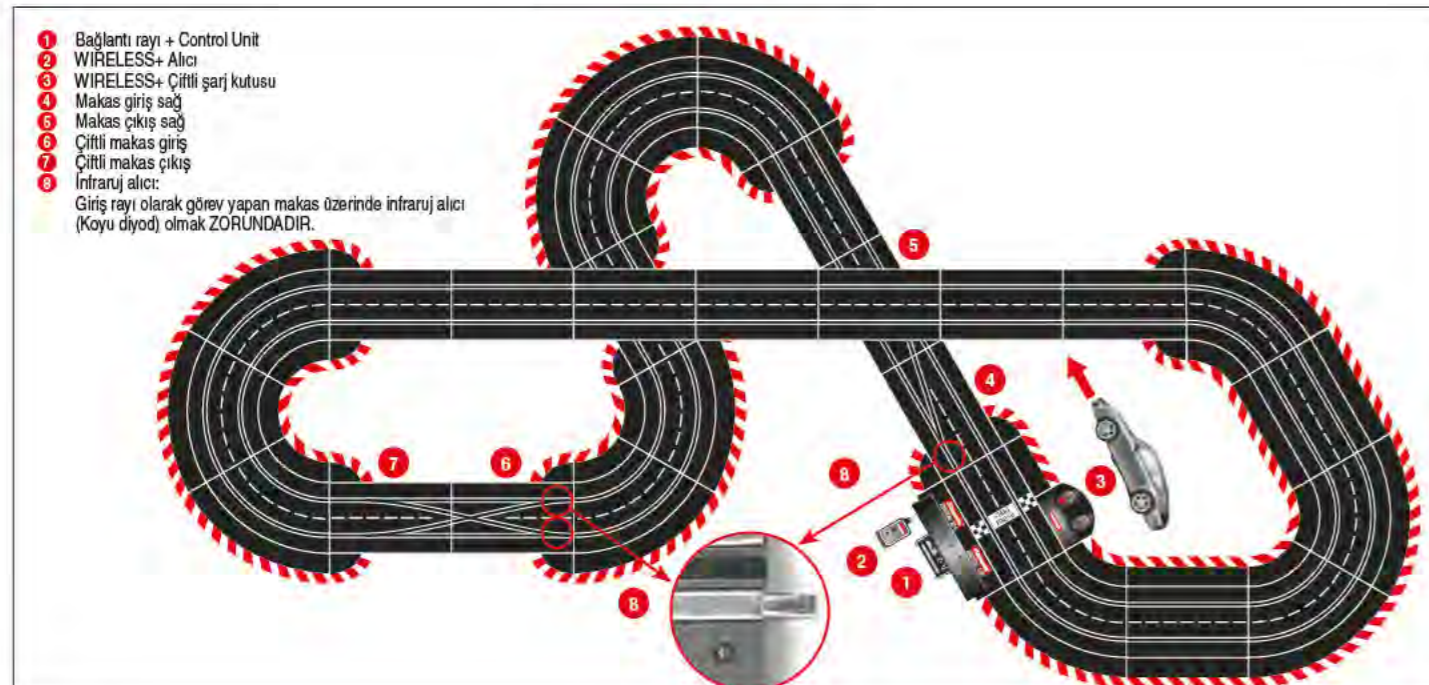


- 1 Body (Spoiler dahil)
- 2 Motor bloku
- 3 Tekerlek lastiği
- 4 Arka dingil
- 5 Mesafe levhacığı dahil arka dingil kavraması
- 6 Ön dingil
- 7 Ön aks tutucusu
- 8 Platin
- 9 Orta mıknatıs birimi
- 10 Arka mıknatıs birimi
- 11 Şasi
- 12 Yay dahil sallantılı kol
- 13 Çift sürtünme parçaları
- 14 Yönlendirme takozu
- 15 Düşük orta mıknatıs tutucusu
- 16 Sabitleştirme levhası

Bilgi: Aracın kurulması modele bağlıdır.

Tek tek parçaların tanımlanmaları sipariş numarası olarak kullanılamaz.

Kurma ile ilgili teknik bilgiler



- 1 Bağlantı rayı + Control Unit
 - 2 WIRELESS+ Alıcı
 - 3 WIRELESS+ Çiftli şarj kutusu
 - 4 Makas giriş sağ
 - 5 Makas çıkış sağ
 - 6 Çiftli makas giriş
 - 7 Çiftli makas çıkış
 - 8 Infraraj alıcı:
- Giriş rayı olarak görev yapan makas üzerinde infraraj alıcı (Koyu diyard) olmak ZORUNDADIR.

Bağlantılar Control Unit



Bağlantılar (Soldan sağa doğru):

- 1 Tur sayıcısı 20030342 için bağlantı
- 2 Carrera AppConnect 20030369, PC-Unit veya Lap Counter 20030355 için bağlantı
- 3 El ayarlayıcısı, el ayarlayıcısını genişletme kutusu veya WIRELESS+ alıcı için bağlantı kovani 1
- 4 El ayarlayıcısı veya WIRELESS-Tower 20010108 için bağlantı kovani 2
- 5 El ayarlayıcısı için bağlantı kovani 3
- 6 El ayarlayıcısı için bağlantı kovani 4
- 7 DIGITAL 124 / DIGITAL 132 besleme bloku için bağlantı

Bağlantı kovanları 1-4 ile ilgili genel bilgiler:

Eğer bir WIRELESS+ alıcısı kullanılacaksa, o zaman bunun bağlantı kovani 1 ile bağlanması gerekmektedir. Tercihine göre bir WIRELESS Tower 20010108, bağlantı kovani 2 ile bağlanabilir. Sadece WIRELESS+ alıcısı kullanıldığında, bağlantı kovani 2 boş bırakılmamalıdır.

Bağlantı kovani 3 ve 4 ile gelen kablolu el ayarlayıcısı için kullanılabilir. Bunların daha sonra 5 ve 6 adreslerini kullanmasına lütfen dikkat ediniz.

El ayarlayıcısını genişletme kutusu 20030348 kullanıldığında, bu bağlantı kovani 1 ile bağlanmalıdır. Araç adreslerinin koordinatı daha sonra aşağıda belirtildiği şekilde yapılmaktadır:

- El ayarlayıcısını genişletme kutusu = adresler 1,3 ve 4
- Bağlantı kovani 2 = adres 2
- Bağlantı kovani 3 = adres 5
- Bağlantı kovani 4 = adres 6

Bilgi:

WIRELESS ile el ayarlayıcısını genişletme kutusunun kombine edilmesi mümkün değildir. Lütfen DIGITAL 124'de araç sayısının maksimal 4 araç ile sınırlı olduğunu dikkate alınız!

Alıcının bağlantısı

Alıcıyı sembol resimlerinde görüldüğü gibi Tower 1 ve Tower 2 olarak işaretlenmiş olan Control Unit'in kovanlarından bir tanesine takınız. 4 WIRELESS+ el ayarlayıcısını işletmek için sadece bir 2.4 GHz alıcısı ihtiyacı vardır.



Sembol resimleri

Şarj istasyonunun bağlantısı

Şarj istasyonu Control Unit biriminin arka tarafına bağlanır. Şarj istasyonunu pistin başka bir yerine yerleştirmek için 20030360 adaptöre ihtiyaç vardır.



Control Unit'in arka tarafının görünümü



El ayarlayıcısını şarj etmek

İlk defa kullanmadan önce WIRELESS+ el ayarlayıcılarının tam şarj edilmesi gerekmektedir. Bunun için el ayarlayıcılarını şarj kutusuna koyunuz ve hattı/pisti çalıştırınız. Şarj işlemi esnasında el ayarlayıcılarının LED (1) lambaları yanıp sönmektedir. Şarj işlemi tamamlandıktan sonra LED (1) lambaları sürekli yanar. Lityum polimer akünün kullanılması sayesinde el ayarlayıcısının her zaman için tekrar şarj edilmesi mümkündür.



Bindig prosesi



El ayarlayıcılarının araçların kumanda edilmesi için kullanılabilmesi için, bir defa alıcıya 'bağlanması' gerekmektedir. Bunun için pisti çalıştırınız.

1 Alıcı segman göstergesini (1) dolanarak aydınlatarak çalışmaya hazır olduğunu sinyal verir.

2 SET düğmesine (2) segman göstergesinde (1) 1 sayısı gözükünceye kadar bir defa basınız. Gösterilen sayı aracın sonraki adresidir. Düğmeye tekrar basılarak bir sonraki adrese geçilebilir.

Şimdi el ayarlayıcısının üst tarafındaki Binding düğmesine (3) bir defa basınız. El ayarlayıcısı LED lambasının yanıp sönmeye başlamesi ile başarılı gerçekleştirilen Binding prosesini sinyal verir ve alıcı bunu segmanları dolanarak aydınlatarak gösterir. Böylece Binding prosesi tamamlanmıştır ve el ayarlayıcısı kullanılabilir.

3 İkinci el ayarlayıcısını bağlamak için aynı şekilde uygulayınız. (1) sayısı görülmeye kadar alıcıdaki SET düğmesine (2) iki defa basınız. Daha sonra ikinci el ayarlayıcısının Binding düğmesine (3) basınız.

4 El ayarlayıcısının şekli (4) ayarlanan adresini gösterilebilmek için, el ayarlayıcısının üst tarafındaki Binding düğmesine (2) bir defa basınız. İlgili ayarlanan adrese göre LED (1) yanıp söner.

El ayarlayıcısı çalışmadığı takdirde yakl. 20 saniye sonra kendiliğinden akım tasarruf modüsüne geçerek kapanır. İhtiyaç veya ibrelili tuşa basılması sayesinde el ayarlayıcısı tekrar aktive edilebilir.

Kullanma elemanları Control Unit

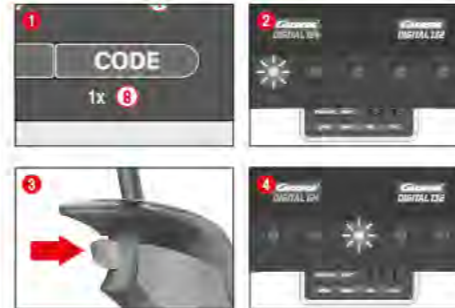


- 1 Açma/kapama şalteri
- 2 Depo fonksiyonu için şalter
- 3 Yarış başlatmak için Start tuşu / Programlama için onay tuşu
- 4 Pace Car için tuş / programlamanın durdurulması
- 5 Temel hızı ayarlamak için tuş
- 6 Fren davranışını ayarlamak için tuş
- 7 Deponun içindeki miktarı ayarlamak için tuş
- 8 Araçlar için programlama tuşu

Kullanma ile ilgili genel bilgiler

Bazı tuşların birden fazla fonksiyonu bulunmaktadır. Bazı fonksiyonlar tuş kombinasyonları üzerinden yapılmaktadır. Bütün programlama işlemleri 'ESC/PACE CAR' tuşu üzerinden durdurulabilir. Daha başka ayrıntıları aşağıda bulacaksınız.

İlgili el ayarlayıcısına araçların şifrelenmesi/programlanması

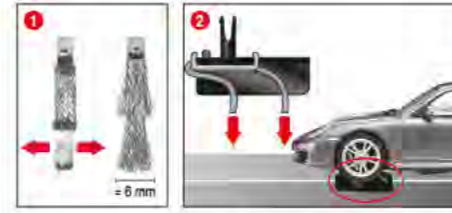


Şifrelenecek olan aracı piste koyunuz ve Control Unit'i çalıştırınız/ açınız.

Bir defa 'Code' (8) tuşuna basınız, şekil (1); birinci LED (lambası) yanmaya başlar, şekil (2). Daha sonra ilgili el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa bir defa basınız, şekil (3). İşiklandırılması bulunan araçlarda lambalar yanıp sönmeye başlar ve Control Unit'te 2-4 LED arka arkaya yanarlar. Şifreleme işlemi yapıldıktan sonra orta LED lambası sürekli yanar (Şekil (4)) ve araç el ayarlayıcısına koordine edilmiştir.

Bilgi: Bu tür şifreleme işleminde sadece şifrelenecek olan araç piste durmalıdır.

Start / Başlatma hazırlığı

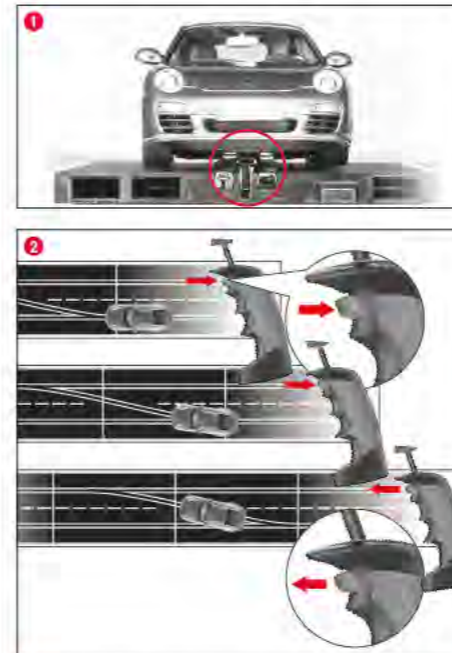


Bu Carrera DIGITAL 124 aracı 1:24 Carrera ray sistemine optimal bir şekilde ayarlanmıştır.

1 + 2 Optimal sürtünme parçası pozisyonu: İyi ve sürekli bir sürüş için sürtünme parçasının ucunu hafif yelpaze şeklinde yayınız (2) ve şekil (3)'de gösterildiği şekilde raya doğru bükünüz. Sadece sürtünme parçasının ucu ray ile temas etmelidir ve aşındığında gerektirdiği kadar kesiniz. Zaman zaman raylar ve sürtünme parçaları tozdan ve aşınmadan kaynaklanarak yerleşen kirlere temizlenmelidir.

Bu araçlar orijinalin takitleri olduğundan, bunlara takılmış olan spoiler veya ayna gibi küçük araç parçaları oynama esnasında muhtemelen çıkabilir veya kırılabilir. Bundan kaçınmak için oynamadan önce bunları çıkartarak koruma olanağınız vardır.

Makas fonksiyonu



1 Aracın yönlendirme takozunun şerit kanalının içinde olduğuna ve çift sürtünme parçasının akım ileten raya temas etmesine dikkat ediniz. Araçları bağlantı rayının üzerine koyunuz.

2 şerit değiştirilmeden, araç makas üzerinden geçinceye kadar el ayarlayıcısındaki düğmenin basılı tutulması gerekmektedir.

Işık fonksiyonu açık/kapalı



Yumuşak tuşa basılarak ışık açılmadan ve kapatılmadan önce el ayarlayıcısına programlanmış araç en azından 3 saniye hareketsiz bir şekilde yarış pistinde durmalıdır.

Bilgi:

Sadece araç ışıklandırılması bulunan modeller için geçerlidir.

Autonomous Car şifreleme/programlama



Şifrelenecek olan aracı Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve 2 defa 'Code' (8) tuşuna basınız, şekil (1). Control Unit'teki ilk iki LED yanar, şekil (2). Şimdi el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa basınız, şekil (3); LED 3-5 şimdiki arka arkaya yanmaya başlar. Orta LED tekrar yanmaya kadar bekleyiniz, şekil (4). El ayarlayıcısının iticisine dokununuz ve aracı arzu edilen hıza getiriniz. İstenilen hıza ulaşıldığında tekrar yumuşak tuşa basınız, şekil (5). Autonomous Car şifreleme işlemi böylece tamamlanmıştır.

Bilgi: Bu tür şifrelemede sadece şifrelenecek araç piste durmalıdır. Autonomous Car programı araç yeniden şifreleninceye kadar kalır. Position Tower ile bağlantılı olarak Autonomous Car her zaman adres 7'de gösterilmektedir.

Pace Car şifreleme/programlama



(Sadece Pit Stop Lane #20030356 ile bağlantılı olarak)

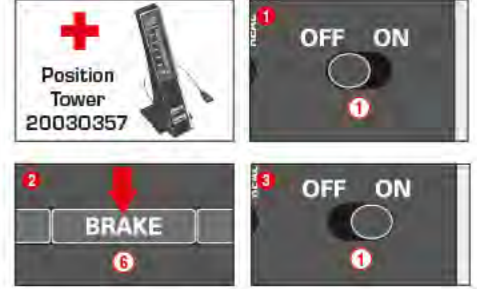
Şifrelenecek olan aracı Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve 3 defa 'Code' (8) tuşuna basınız, şekil (1). Control Unit'teki ilk üç LED yanar, şekil (2). Şimdi el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa basınız, şekil (3); LED lambaları 2-5 şimdiki arka arkaya yanmaya başlar. Orta LED lambası tekrar yanmaya kadar bekleyiniz, şekil (4). El ayarlayıcısının iticisine dokununuz ve arzu edilen hıza getiriniz. İstenilen hıza ulaşıldığında tekrar yumuşak tuşa basınız, şekil (5). Pace Car'ın şifreleme işlemi böylece tamamlanmıştır ve araç Pit Stop Lane'e girer.

Bilgi: Bu tür şifrelemede sadece şifrelenecek araç piste durmalıdır. Pace Car programı araç yeniden şifreleninceye kadar kalır. Position Tower ile bağlantılı olarak Pace Car her zaman adres 8'de gösterilmektedir.

Genişletilmiş Pace Car fonksiyonu

Pace Car şifrelemesi yapıldıktan sonra, bu ilk turda otomatik olarak Pit Lane'e girer. Pace Car'ı başlatılmak için bir defa 'Pace Car' (4) tuşuna basınız. Control Unit'teki LED 2 ve 3 yanarlar ve Pace Car Pit Lane'yi terk eder. Pace Car tekrar 'Pace Car' tuşuna basılmaya kadar sürmeye devam eder. Bu esnada LED 2 söner ve araç göncel turu içinde otomatik olarak Pit Lane'e girer.

Autonomous Car ve Pace Car için pozisyonun gösterilmesi

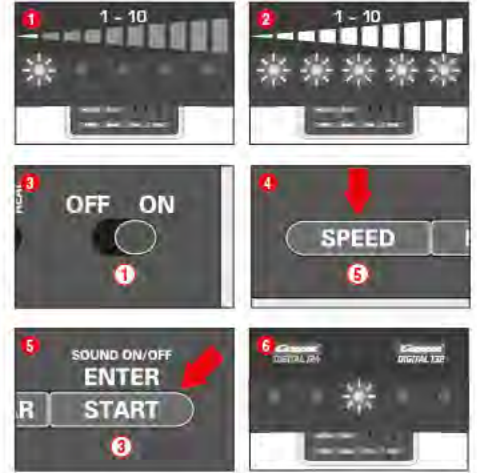


(Sadece Position Tower #20030357 ile bağlantılı olarak) Autonomous Car (adres 7) ve Pace Car (adres 8) pozisyonu Position Tower'de gösterilebilir. Bu fonksiyon Control Unit'te çalıştırılabilir. Control Unit kapalı durumdayken 'BRAKE' tuşunu (5) basılı tutunuz, şekil (2), pisti çalıştırınız ve 'BRAKE' tuşunu tekrar bırakınız. Tuşa yeniden basılması sayesinde fonksiyon değiştirilebilir.

- 1 LED yanıyor = Gösterge yok
- 2 LED yanıyor = Gösterge Position Tower'de

Arzu edilen fonksiyonu ayarlayınız ve tercihinizi 'START/ENTER' tuşu ile onaylayınız.

Araçların temel hızlarının ayarlanması



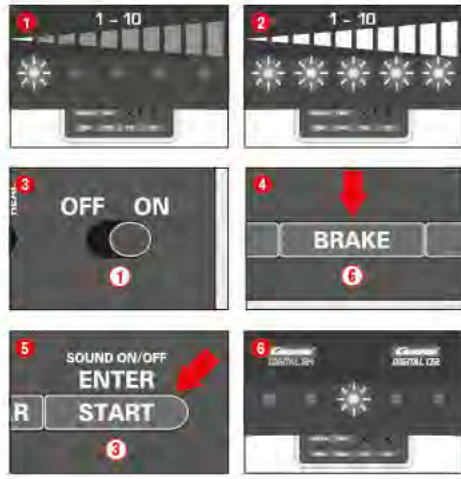
Temel hızın ayarlanması bireysel olarak bir veya birkaç araç için yapılabilir. Bu esnada ayarlanacak olan araçların pistte durması gerekmektedir. Ayarlama 10 kademe de yapılabilir ve burada 5 LED yanıp söner veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.

- 1 1 LED yanıyor = Yavaş hız
- 2 5 LED yanıyor = Yüksek hız

Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve bir defa 'SPEED' (5) tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan hız kademesini göstermektedir. İstenilen hız seçilinceye kadar 'SPEED' (5) tuşuna o kadar sık basınız. Tercih 'ENTER/START' (3) tuşu ile onaylayınız.

Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED lambasının yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil (6).

Araçların fren davranışının ayarlanması



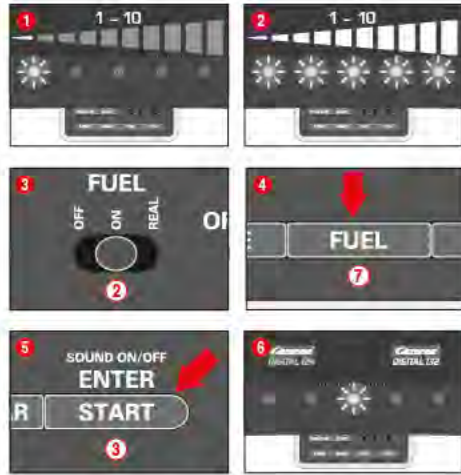
(Sadece el ayarlayıcısı ile kullanılan araçlar için)
Fren davranışının ayarlanması bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için yapılabilir. Bu esnada ayarlanacak olan araçların pistte durması gerekmektedir. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönmeye veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.

- 1 LED yanıyor = Fren etkisi az
- 5 LED yanıyor = Fren etkisi çok

Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve bir defa 'BRAKE' (5) tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan fren kademesini göstermektedir. İstenilen fren davranışı seçilinceye kadar 'BRAKE' (5) tuşuna o kadar sık basınız. Tercihli 'ENTER/START' (3) tuşu ile onaylayınız.

Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED'nin yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil 6.

Deponun içindeki miktarı ayarlama



(Sadece el ayarlayıcısı ile kullanılan araçlar için)
Pit Lane (20030356) ile bağlantılı olarak deponun içindeki miktarı ayarlamak için aynı anda yapılmaktadır. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönmeye veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.

- 1 LED yanıyor = depo az dolu
- 5 LED yanıyor = depo tam dolu

Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve sürgülü şalter (2) üzerinden depo fonksiyonunu çalıştırınız, şekil 3. Bir defa 'FUEL' (7) tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan depo miktarını göstermektedir. İstenilen depo miktarı seçilinceye kadar 'FUEL' (7) tuşuna o kadar sık basınız. Tercihli 'ENTER/START' (3) tuşu ile onaylayınız.

Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED'nin yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil 6.

Genişletilmiş depo fonksiyonu

Sürgülü şalter (2) üzerinden 3 modus seçilebilir, şekil 3:

- OFF = Araçlar 'benzin' tüketmiyor
- ON = Araçlar 'benzin' tüketiyor
- REAL = Deponun içindeki miktara / araçlar 'benzin' tüketiyor bağlı olarak azami hız (Sadece Pit Lane 20030356 veya Pit Stop

Lane 20030346 ve Pit Stop Adapter Unit 20030361 ile bağlantılı olarak)

REAL-Mode'da depou tam dolu olan araç 'daha ağırdır' ve yavaş sürmektedir ve fren etkisi daha azdır; depou boş olan araçlar 'daha hafiftir' ve daha hızlı sürerler ve fren etkileri daha fazladır. Güncel depo miktarının ve 'benzin tüketiminin' göstergesi sadece Driver Display 20030353 ve Pit Stop 20030356 ile bağlantılı olarak yapılabilir.

Pit Lane 20030356 ve Driver Display 20030353 ile araçların depolarının doldurulması



Araçın güncel depo miktarı Driver Display'in 5 yeşil ve 2 kırmızı LED lambalı sütun göstergesi üzerinden okunabilir. Depoyu doldurmak için araç ile depo sensörü üzerinden Pit Lane'ye sürünüz, şekil 7. Sütun göstergesi şimdi yanıp sönmeye başlamaktadır, şekil 8, ve yumuşak tuşun basılı tutulması ile aracın depou doldurulabilir, şekil 9. Depoyu doldurma işleminin sayısı sarı LED'lerin yanıp sönmeye ve yanması ile gösterilmektedir, şekil 10 (Driver Display'e de bakınız).

Bilgi: Depou boş olan araçlar Position Tower 20030357 ile bağlantılı tur sayımında dikkate alınmazlar.

Yarış başladığında depo miktarının ayarlanması

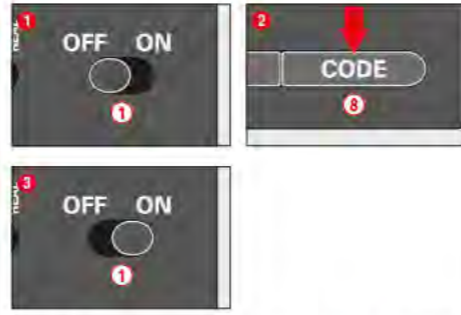


(Sadece Pit Lane 20030356 ve Driver Display 20030353 ile bağlantılı olarak)

Depo miktarının temel ayarına bağımlı olmaksızın bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için depo miktarı turlar için ilk depo stopuna kadar ayarlanabilir. Bir defa 'START/ENTER' (3) tuşuna basınız; Control Unit'teki LED'ler sürekli yanmaya başlar, şekil 11, ve Driver Display'in sütun göstergesi yanıp söner, şekil 12. İlgili el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa tıklama ile depo seviyesi değiştirilebilir, şekil 13.

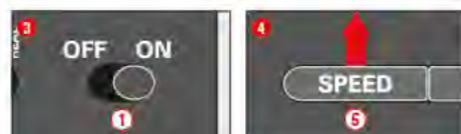
(Sadece Pit Lane 20030356 ve Driver Display 20030353 ile bağlantılı olarak)

Ayar tuşlarını kilitleme



Speed, Brake ve Fuel ayarlarının tuşlarını kilitlemek için, aşağıda gösterildiği şekilde uygulayınız: Control Unit kapalı durumdayken Code tuşunu (8) basılı tutunuz, daha sonra Control Unit'i çalıştırınız ve Code tuşunu tekrar bırakınız. Tuş kilitlemesini tekrar kaldırmak için bu işlemi tekrarlayınız.

Genişletilmiş Pit Lane fonksiyonu



(Sadece Pit Lane 20030356 ile bağlantılı olarak)
Pit Lane 20030356 veya Pit Stop Lane 20030346'de tur sayma fonksiyonunu Pit Stop Adapter Unit 20030361 ile açma/kapatma olanağı bulunmaktadır. Bunun için Control Unit kapalı durumdayken 'SPEED' (5) tuşunu basılı tutunuz, Control Unit'i çalıştırınız ve 'SPEED' (5) tuşunu bırakınız. Tuşa yeniden basılması ile her defasındaki ayara göre 1 veya 2 LED yanar.

- LED 1 = Tur sayma fonksiyonu kapalı
- LED 1 + 2 = Tur sayma fonksiyonu açık

Arzu edilen ayarı seçiniz ve Pit Lane sensörü üzerinden bir aracı itiniz veya aracı sürünüz, şekil 5. Ayarlar geçme esnasında üstlenilmektedir. Ayarları tekrar terk etmek için 'START/ENTER' (3) tuşuna basınız.

Sound ON/OFF



Senzörleri geçerken ve tuş kullanıldığında çıkan onay sesi kapatılabilir. Bunun için 'START/ENTER' (3) tuşunu Control Unit kapalı durumdayken basılı tutunuz, pisti çalıştırınız ve 'START/ENTER' (3) tuşunu tekrar bırakınız. Fakat Control Unit'in çalıştırılması esnasında oluşan onaylama sesi kapatılamaz.

Reset fonksiyonu



Fabrika tarafından yapılan ayarı tekrar sağlamak için Control Unit'te bir Reset fonksiyonu bulunmaktadır. Bunun için Control Unit kapalı durumdayken 'ESC/PACE CAR' (4) tuşunu basılı tutunuz; pisti çalıştırınız ve tuşu tekrar bırakınız. Şimdiye kadarki hız, fren davranışı, depo miktarı, Sound ve tur sayma ayarları fabrika tarafından yapılan ayara getirilmektedir. Araçların ayarları, eğer araçlar pistte durmuyorsa, bundan etkilenmemektedir.

Fabrika ayarları:

- Hız = 10
- Fren davranışı = 10
- Depo miktarı = 7
- Sound = ON/Açık
- Autonomous ve Pace Car pozisyonu için göstergeler = OFF / kapalı

Elektrik tasarruf fonksiyonu

Control Unit kullanılmadığında 20 dakika sonra elektrik tasarruf modüsüne geçer ve Position Tower, Driver Display ve Startlight gibi bütün göstergeleri kapatır. Tekrar aktive etmek için yakli. 2-3 saniye için Control Unit'i kapatınız ve tekrar çalıştırınız. Bütün ayarlar kalır.

Çift sürtünme parçasının ve yönlendirme takozunun değiştirilmesi



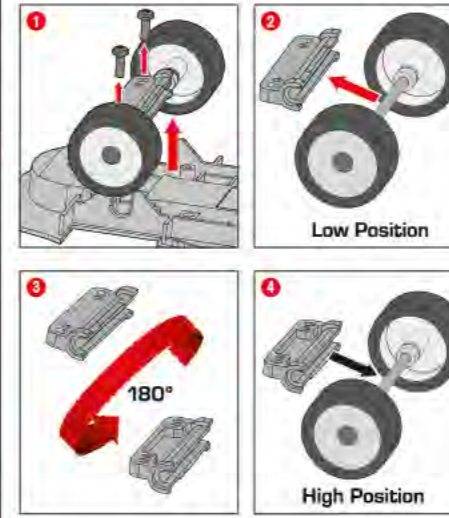
Eğer araç hafif kaldırılabilecek olursa, o zaman döner kol hafif açılır (Şekil 1).

Yönlendirme takozunun veya çift sürtünme parçasının değiştirilmesi için döner kol şekil 2'ye göre daha da açılabilir.

3 Yönlendirme takozunu ve çift sürtünme parçasını değiştirebilmek için, ilk önce yönlendirme takozunun çıkarılması gerekmektedir.

4 Daha sonra her iki çift sürtünme parçası çıkarılabilir ve değiştirilebilir. Bu esnada, ilk önce üstte bulunan sürtünme parçasının (4a) sadece kısmen çıkarılmış olmasına ve daha sonra çift sürtünme parçasının sürtünme parçası (4b) ile birlikte komple çıkarılabileceğine dikkat edilmesi gerekmektedir. Lütfen yerleştirme esnasında da aynı şekilde uygulayınız.

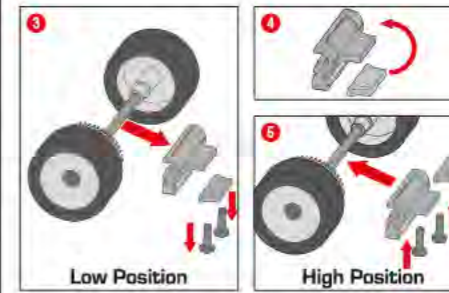
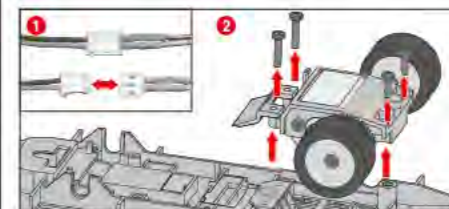
Yükseklik ayarını değiştirme Araç şasisi



Şasinin ve mıknatıs birimlerinin ayarlarında değişiklik yapmaya başlamadan önce karoserinin araçtan çıkarılması gerekmektedir. Bunun için aracın alt tarafındaki sabitleştirme vidalarını sökünüz ve karoseriyi çıkartınız.

Ön dingilin yükseklik ayarını değiştirme

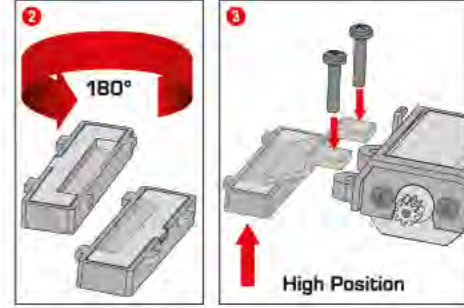
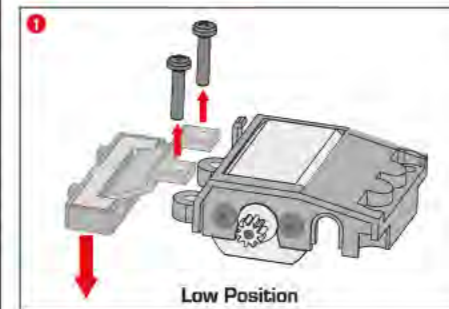
1 Ön dingil tutucusunun iki vidasını sökünüz ve tutucular dahil ön dingili komple şasiden çıkartınız. 2 Tutucuyu dingilden çekiniz ve bunu 180 derece 3 çeviriniz ve dingili tekrar tutucuya takınız. 4 Şimdi tutucuyu ile birlikte dingil tekrar şasiye monte edilebilir.



Arka dingilin yükseklik ayarını değiştirme

Çalışmaları kolaylaştırabilmek için motor ve platin arasındaki geçme bağlantılarını dikkatli bir şekilde ayırınız. 1 Motor bloku biriminin ön iki vidasını çıkartınız ve şasiden düşük mıknatıs tutucuyu çıkartınız. Şimdi arka iki vidayı sökünüz ve motor blokunu komple çıkartınız.

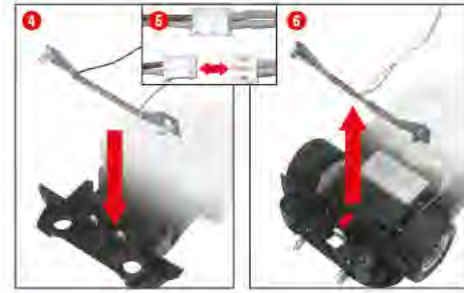
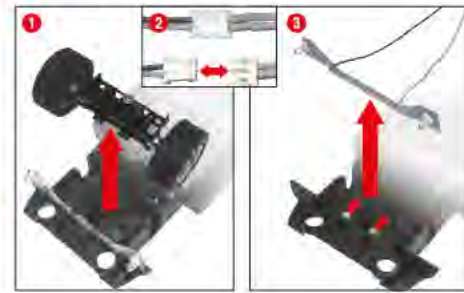
2 Motor blokunu ters çeviriniz ve arka dingil tutucusundaki iki vidayı çıkartınız. Mesafe levhacığını ve tutucu dahil komple arka dingili çıkartınız. 3 Şimdi yükseklik ayarını değiştirmek için ilk önce mesafe levhacığını motor blokuna 4 vidalayınız ve arka dingili komple tekrar sıkı vidalayınız. 5.



Orta miktatsız biriminin ayarını değiştirme Opsiyonel olarak orta miktatsız biriminin ayarı da değiştirilebilir. Bunun için miktatsız birimini komple şasiden çıkartınız (1) ve bunu yatay olarak 180 derece çeviriniz (2) ve tekrar şasiye yerleştiriniz. Daha sonra düşük miktatsız tutucusunu monte ediniz ve bütün geçme bağlantılarını tekrar birleştiriniz. 3.

Bilgi: Yükseklik ayarını değiştirme Araç şasisi - modele bağlı

Işık platinin değiştirilmesi



DIKKAT! Her defasındaki modele göre ışık platinleri sabit vidalanmış olabilir.

Ön ışık: Işık platinini değiştirmek için aracın üst parçasını şasiden sökünüz. Ön dingilin şekil 1'e göre vidasını sökünüz ve ön ışık ve araç platinini arasındaki kabloyu çıkartınız (Şekil 2). Yağlı kancayı hafif (Şekil 3) arkaya doğru bükünüz ve ışık platinini yukarıya doğru çekerek çıkartınız. Işık platinini (Şekil 4) yağlı kancaya oturtun ve arka dingili tekrar vidalayınız ve renklerine göre kabloları birbirine takınız.

Arka ışık: Arka ışık ve araç platinini arasındaki kabloyu şekil 5 'de gösterildiği gibi sökünüz. Yağlı kancayı (Şekil 6) hafif arkaya doğru bükünüz ve ışık platinini yukarıya doğru çekerek çıkartınız. Işık platinini, yağlı kancaya oturtunca kadar yerleştiriniz (Şekil 7) ve renklerine göre kabloları birbirine takınız.

Onarım ve bakım



Araba yarış pistinin kusursuz bir şekilde fonksiyonunu sağlayabilmek için, yarış pistinin bütün parçalarının düzenli olarak temizlenmesi gerekmektedir. Temizleme işleminden önce elektrik fişini çekiniz.

1 Yarış pisti: Yol üst yüzeyini ve şerit kanalları kuru bir bez ile temiz tutunuz. Solven veya kimyasal maddeler kullanmayınız. Kullanılmadığı zaman yarış pistini toza karşı korunmuş ve kuru bir yerde saklayınız, en iyisi orijinal kartonunda muhafaza etmenizdir.

2 Araç kontrolü: Dingillerin ve tekerleklerin yatak yerlerini, motorun piryon dişlisini, şanzıman dişlisini ve yatakları, reçine ve asit içermeyen gres yağı ile yağlayınız. Yardımcı malzeme olarak örneğin kurdan kullanınız. Düzenli olarak sürütme parçalarının ve tekerlek lastiklerinin durumunu kontrol ediniz.

Hataların giderilmesi
Sürme tekniği

Hataların giderilmesi:

- Arıza durumunda lütfen aşağıda belirtilenleri kontrol ediniz:
- Akım/elektrik bağlantıları düzgün mü?
 - Transformator ve el ayarlayıcısı düzgün bağlanmış mı?
 - Pist bağlantıları kusursuz mu?
 - Yarış pisti ve şerit kanalları temiz mi ve yabancı maddeler bulunuyor mu?
 - Sürütme parçası düzgün mü ve elektrik akımı ileten raylara temas ediyor mu?
 - Araçlar ilgili el ayarlayıcısında doğru şifrelenmiş mi?
 - Elektrik kısa devresi olduğunda, pistin elektrik beslemesi otomatik olarak yakl. 5 saniye için kapatılır ve bu sesli ve görülen sinyaller ile gösterilir.
 - Araçlar pist üzerinde sürüş istikametinde mi duruyorlar?
 - Çalışmaması durumunda aracın alt tarafındaki sürüş istikameti şalterini değiştiriniz.
 - Adaptör Unit sürüş istikametinde doğru monte edilmiş mi?
 - El ayarlayıcısının aküsü doğru bağlanmış mı?
 - Akü şarj edilmiş mi?
 - Şarj işlemi esnasında el ayarlayıcının LED lambası yanıp sönüyor mu?
 - El ayarlayıcısı alıcıya bağlanmış mı?
 - El ayarlayıcısına çift adres verilmiş mi?

Bilgi:

Bu araçlar orijinallerin taklitleri olduğundan, bunlara takılmış olan spoiler veya ayna gibi küçük araç parçaları oynama esnasında muhtemelen çıkabilir veya kırılabilir. Bundan kaçınmak için oynamadan önce bunları çıkartarak koruma olanağınız vardır.

Sürme tekniği:

- Dörtlüklerde (düz yollarda) hızlı sürülebilir, virajdan önce yavaşlatmalıdır, virajın çıkışında tekrar hızlanabilir.
- Motor çalışırken araçları tutmayınız veya bloke etmeyiniz, aksi takdirde fazla ısınabilir ve motor hasar görebilir.

Bilgi: Carrera tarafından üretilmemiş ray sistemlerinde kullanma durumunda, mevcut olan yönlendirci takozun özelyönlendirci takoz ile (20085309) değiştirilmesi gerekmektedir. Carrera geçitlerinde (20020587) veya dik virajlarda 1/30 (20020574) kullanıldığında oluşan hafif sürüş sesleri, orijinalinden dolayı zorunludur ve kusursuz oynamak için önem taşımamaktadır.

Teknik bilgiler

Çıkış gerilimi - Oyuncak transformatörü

18 V — 54 W

Lityum polimer aküsü: 3,7 V — 180 mAh - 0,7 Wh

Maksimal şarj süresi: 2 saat

Frekans: 2,4 GHz
Frekans bandı: 2400-2483,5 MHz
Verici gücü: maksimal 10mW

Üreticinin adı veya ticari markası, ticari sicil numarası ve adresi

Carrera Toys GmbH
Rennbahn Allee 1
5412 Puch
AUSTRIA
FN 52240 z

Model tanımı

STAD-HKYF-002B
STAD-HKYF-003B
STAD-HKYF-004B

Geniş gerilimi 100-240 V-

Geniş AC frekansı 50/60 Hz

Çıkış gerilimi DC 18 V

Çıkış akımı 3.0 A

Çıkış gücü 54.0 W

Çalıştırma sırasında ortalama verimlilik 88.8 %

Düşük yükte verimlilik (% 10) 83.06 %

Sıfır yükte güç tüketimi 0.15 W

Elektrik akım modüsleri

- 1.) Oyun işletmesi = Araçlar el regülatörü yardımı ile çalıştırılmaktadır.
 - 2.) Dinlenme işletmesi = El regülatörü işletilmemektedir, oyun yok.
 - 3.) Stand-by işletmesi = Yakl. 20 dakika dinlenme işletmesi sonrası bağlantı rayı Stand-by modüsüne geçmektedir. Orta LED uzun aralıklarda yanıp sönmektedir.
- ELEKTRİK TÜKETİMİ < 0,21 W**
Tekrar aktive etmek için yakl. 2-3 saniye için Control Unit'i kapatınız ve tekrar çalıştırınız. Pist daha sonra tekrar bekleme modüsündedir.
- 4.) Kapalı durum = Elektrik aleti elektrik prizinden ayrılmıştır



Bu ürün, atılan elektrikli ve elektronik ekipman (WEEE) için seçici sıralama sembolü içerir.

Bu da çevreye verdiği olumsuz etkiyi en aza indirmek için ürünün sökülmesi veya yeniden işlenmesi sırasında 2012/19/EU no'lu Avrupa Yönergesine uygun davranılması gerektiği anlamına gelir. Ayrıntılı bilgi için lütfen bölgesel veya yerel yetkililer ile görüşünüz. Seçici sıralama sürecine dahil edilmeyen elektronik ürünlerde tehlikeli maddeler bulunduğundan, çevre ve insan sağlığı için potansiyel tehlike taşımaktadır.

İkaz bilgileri

LiPo aküsünün/akülerinin kullanımı için yönetmelikler ve ikaz bilgileri:

LiPo aküleri alışılagelmiş alkali veya NiMH akülerine kıyasla oldukça hassastır. Bu nedenle tüm yönetmeliklere ve ikaz bilgilerine tam olarak uyulmalıdır. LiPo akülerinin yanlış kullanılması durumunda yangın tehlikesi bulunmaktadır. Ekte bulunan LiPo akünün/akülerinin işletilmesi, şarj edilmesi ve kullanılması ile Lityum akülerine bağlı olan tüm riskleri üstlenmektedir.

• Tekrar şarj edilemeyen pillerin şarj edilmesi yasaktır! Şarj etmek için sadece beraberinde teslim edilen şarj kutusunu kullanabilirsiniz. Bu ikazlara uyulmaması durumunda yangın tehlikesi bulunmaktadır ve böylece de sağlık ve/veya maddi hasar meydana gelebilir. KE-SINLIKLE başka bir şarj aleti kullanmayınız!

• Şarj edilebilir piller sadece yetişkinlerin gözetimi altında şarj edilebilir. Şarj işlemi esnasında aküyü gözetimsiz bırakmayınız. Eğer aküyü şarj edecekseniz, şarj işlemi denetlemek ve muhtemel sorun potansiyeline tepki gösterebilmek için daima yakınında bulunmalısınız.

• Eğer akü şarj etme veya boşaltma işlemi esnasında şişecek veya formu değişecek olursa, o zaman şarj etme veya boşaltma işlemini derhal durdurunuz. Aküyü mümkün olduğunca çabuk ve dikkatlice alınız ve daha sonra aküyü güvenli, yanıcı malzemelerden uzak açık bir yere koyunuz ve en azından 15 dakika boyunca aküyü izleyiniz. Eğer şişmiş veya şekli değişmiş olan bir aküyü şarj etmeye veya boşaltmaya devam ederseniz, o zaman yangın tehlikesi bulunmaktadır! Az bir şekil değişimi veya balonlaşması durumunda bile akünün çalıştırılmaması gerekmektedir.

• Ekte bulunan aküyü güvenli ve yanıcı malzemelerden uzak bir yerde şarj etmelisiniz.

• Boş akülerin oyuncaktan çıkartılması gerekmektedir.

• Aküyü oda ısısında (16° - 18°C) kuru bir yerde saklayınız. Güneş ışığının doğrudan aküye vurmasını veya başka ısı kaynaklarının etkilemesini önleyiniz. Genel olarak 50 °C den fazla ısılardan kaçınılmalıdır.

• Kullanıldıktan sonra, akünün bir nevi tamamen boşalmasını önlemek için, aküyü mutlaka tekrar şarj ediniz. Kullanılmıyorsa aküyü zaman zaman (yakl. her 2-3 ayda bir) şarj ediniz. Yukarıda belirtilen akünün işletilmesi ile ilgili bilgilere uyulmaması durumunda bir arıza oluşabilir.

• Aküyü değiştirirken sivri veya keskin cisimler kullanmayınız. Keskinlikle akünün koruyucu folyosuna hasar vermemeyiniz.

• Bozuk akülerin değiştirilmesi durumunda sadece tavsiye edilen akü tipleri kullanılabilir. Hasarlı veya artık kullanılmayan aküler özel çöptür ve buna göre de imha edilmeleri gerekmektedir.

• Akülerin/Pillerin ateşe atılması veya yüksek ısılarda bırakılması yasaktır. Yangın ve patlama tehlikesi bulunmaktadır.

• LiPo akülerinde bulunan elektrolitler ve elektrolit buharları sağlık için tehlikelidir. Mutlaka elektrolitler ile doğrudan temas etmekten kaçınınız. Elektrolitlerin cilt, gözler veya diğer vücut kısımlarına temas etmesi durumunda, derhal bol temiz su ile yıkınması, daha sonra bir doktora başvurulması gerekmektedir.

• Aküler oyuncak değildir ve bu nedenle de çocukların eline geçmesi yasaktır. Aküleri çocukların ulaşamayacağı yerde saklayınız.

• Bağlantı kutuları / akü bağlantılarının kısa devre yapılması yasaktır.

• Oyuncak sadece oyuncaklar için öngörülen bir transformator / besleme bloğu ile işletilebilir!

• Transformator / besleme bloğu oyuncak değildir!

• Transformator / besleme bloğu oyuncak değildir!

Oglaвление

Указания по технике безопасности	163
Заявление о соответствии	163
Содержимое упаковки	163
Техническое указание по сборке	163
Важное указание	164
Описание	164
Перед первым применением	164
Уход за аккумулятором	164
Руководство по сборке	164
Направляющие планки и опоры	164
Электрическое подключение	164
Составные элементы машины	164
Гнезда Control Unit	165
Подключение ресивера	165
Подключение зарядной станции	165
Зарядка ручного пульта управления	165
Смертельные повреждения	165
Элементы управления Control Unit	165
Кодирование/программирование автомобилей на соответствующих ручных пультах управления	165
Подготовка к пуску	166
Функции стрелок	166
Включить/выключить световую функцию	166
Кодирование/программирование автономного автомобиля	166
Кодирование/программирование пейс-кар	166
Отображение позиции автономного автомобиля и пейс-кар	166
Настройка базовой скорости автомобилей	166
Настройка поведения автомобиля при торможении	167
Настройка объема заливаемого топлива	167
Блокировка кнопок для настроек	167
Дополнительная функция пит-лейн	167
ВКЛ/ВЫКЛ. Звука	167
Функция сброса	168
Функция экономии электроэнергии	168
Смена двойного скользящего контакта и направляющего кия	168
Изменение высоты шасси автомобиля	168
Замена световой пластины	168
Техобслуживание и ремонт	169
Устранение неисправностей / и техника езды	169
Технические данные	169
Предупредительные указания	169

Добро пожаловать

Добро пожаловать в команду Carrera!
Руководство пользователя содержит важную информацию по монтажу и обслуживанию Вашей гоночной трассы Carrera DIGITAL 124. Пожалуйста, прочитайте ее внимательно, а затем сохраните. Если возникнут вопросы, обращайтесь, пожалуйста, к нашему сбытовому или зайдите на нашу страничку в Интернете: carrera-toys.com
Пожалуйста, проверьте содержимое на комплектность и нали-

чие возможных транспортных повреждений. Упаковка содержит важную информацию, поэтому ее также следует сохранить. Мы желаем Вам приятно провести время с Вашей новой трассой Carrera DIGITAL 124.

Указания по технике безопасности

• **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Не годится для детей младше 36 месяцев. Опасность удушья вследствие проглатывания мелких деталей. Внимание: Опасность защемления вследствие функций игрушки.

• **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Данная игрушка содержит магниты или магнитные части. Магниты, которые в теле человека притягиваются друг к другу или притягивают другой предмет, могут вызвать тяжелые или даже смертельные повреждения. Немедленно вызовите врача, если магнит был проглочен или втянут внутрь дыханием.

• **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Зарядное устройство батареи могут использовать только дети, достигшие 8-летнего возраста. Необходимо провести достаточный инструктаж, позволяющий ребенку безопасно пользоваться зарядным устройством батареи, и объяснить, что устройство не является игрушкой и поэтому им нельзя играть.

• Трансформатор не является игрушкой! Не закорачивайте выводы трансформатора! Указание для родителей: Регулярно проверяйте трансформатор на наличие повреждений кабеля, штекера или корпуса. Разрешается пользоваться игрушкой только с рекомендуемым трансформатором! В случае поломки нельзя продолжать пользоваться трансформатором! Гонимую трассу следует включать только с одним трансформатором! При больших перерывах в игре рекомендуется отключать трансформатор от питающей сети. Не открывайте корпус трансформатора и регуляторов скорости!

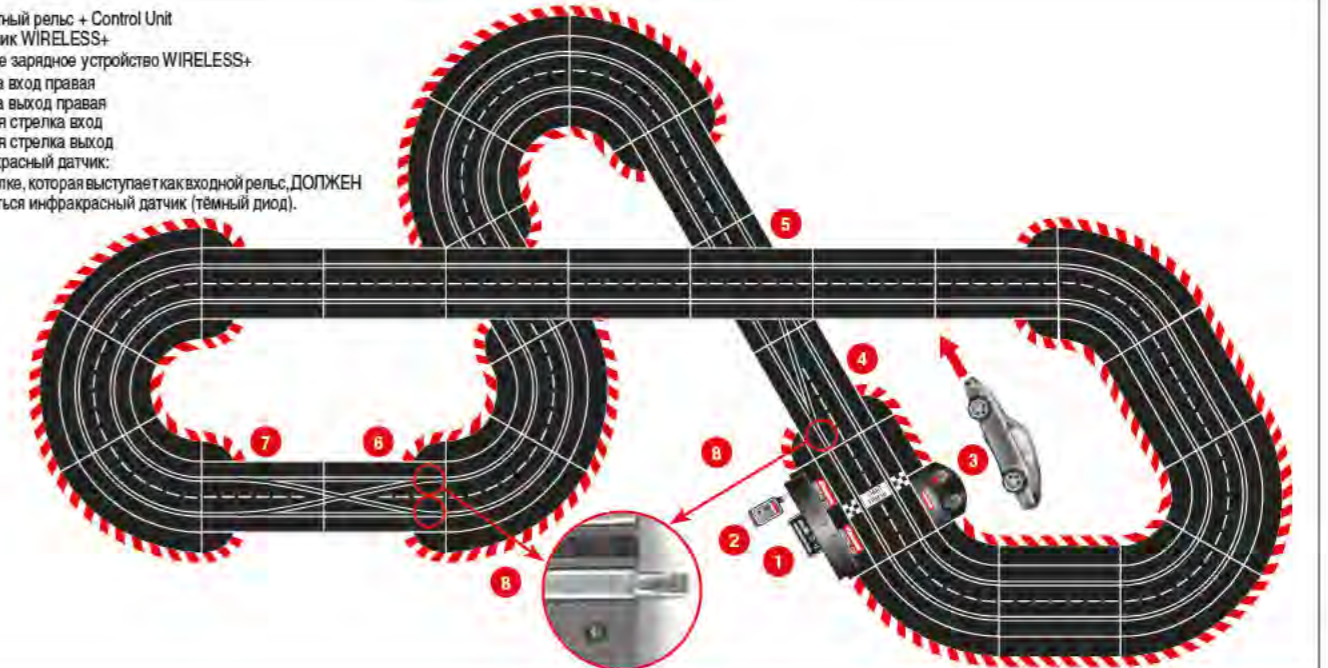
Указание для родителей: Трансформаторы и сетевые приборы для игрушек не пригодны для использования как игрушки. Использование этих изделий должно проходить под строгим контролем родителей.

- Дорогу, автомобили и зарядное устройство следует регулярно проверять на предмет наличия повреждений кабелей, штекеров и корпусов! Поломанные детали следует заменить.
- Гонимая дорога не предназначена для игры на открытом воздухе или в сырых помещениях! Беречь от влаги.
- Во избежание коротких замыканий не кладите на полотно дороги металлические детали. Не устанавливайте дорогу в непосредственной близости от хрупких предметов, поскольку вылетающие с трека автомобили могут повредить их.
- Перед чистой или техобслуживанием выньте вилку из сети! Используйте для очистки влажную тряпочку, не применяйте растворители и химикаты. При неиспользовании дорогу следует хранить в защищенном от пыли сухом месте, лучше всего в оригинальной картонной упаковке.

Технические указания по сборке

- 1 Контактный рельс + Control Unit
- 2 Приемник WIRELESS+
- 3 Двойное зарядное устройство WIRELESS+
- 4 Стрелка вход правая
- 5 Стрелка выход правая
- 6 Двойная стрелка вход
- 7 Двойная стрелка выход
- 8 Инфракрасный датчик:

На стрелке, которая выступает как входной рельс, ДОЛЖЕН находиться инфракрасный датчик (темный диод).



Важное указание



Учтите, что «Эволюция» (аналоговая система) и «Каррера Дигиталь 124/132» (цифровая система) имеют два различных, совершенно самостоятельных системы. Обращаем особо Ваше внимание на то, что при сборке автодрома обе системы должны быть разделены, т. е. ни один из контактных рельсов «Эволюции» не должен находиться на одном участке с контактным рельсом, включая чёрную копию «Карреры Дигиталь 124/132». Даже тогда, когда только один из контактных рельсов (контактный рельс «Эволюции» или контактный рельс или «Карреры Дигиталь 124/132», включая чёрный бокс) подключён к источнику питания. Кроме того все следующие компоненты «Карреры Дигиталь 124/132» (стрелки, электрический счётчик кругов, «Пит Стоп») не должны быть встроены в дорожку «Эволюции», т. е. ими нельзя играть аналоговой системой. При невыполнении выше указанных сведений нельзя исключить, что компоненты «Карреры Дигиталь 124/132» будут повреждены. В таком случае претензия на гарантию будет недействительна.

Описание

WIRELESS+ это новая беспроводная система гоночной трассы для Carrera DIGITAL124 и Carrera DIGITAL 132. Радиотехнология на 2,4 ГГц с переключением частот не имеет помех и обеспечивает дальностью действия до 15 м. Мощный литиево-полимерный аккумулятор позволяет осуществлять режим игры длительностью до 8 часов и режим ожидания более 80 дней. WIRELESS+ в сочетании с DIGITAL 124 обеспечивает беспроводным соединением на трек до 4 водителей.

Перед первым применением

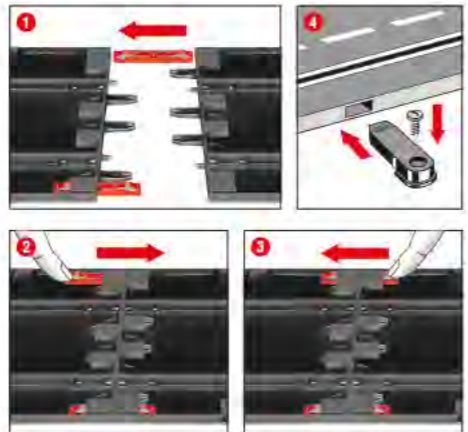
Перед первым применением ручного пульта управления входящий в комплект поставки аккумулятор (2) необходимо вставить в пульт. Для этого необходимо открыть аккумуляторный отсек (1) с нижней стороны ручного пульта управления. Соедините штекер аккумулятора с гнездом ручного пульта управления и вставьте аккумулятор в отсек. После этого снова прикрутите крышку аккумуляторного отсека с помощью винтов. Аккумулятор предварительно заряжен на заводе-изготовителе; но перед первым применением его необходимо полностью зарядить.



Уход за аккумулятором

Для достижения максимального срока службы и максимальной мощности аккумулятора необходимо соблюдать следующие пункты по его уходу и хранению.
 • Новые аккумуляторы необходимо полностью заряжать перед первым применением.
 • При полностью заряженном аккумуляторе Вы можете играть прилб. 8 часов. При мере разряда аккумулятора уменьшается дальность действия ручного пульта управления. Самое позднее в этот момент времени аккумулятор следует снова полностью зарядить.
 • Если Вы долго не пользуетесь ручным пультом управления, извлеките из него аккумулятор и храните его в сухом месте при комнатной температуре (16° - 18°C). Во избежание глубокого разряда находящийся на хранении аккумулятор не необходимо заряжать через каждые 2-3 недели.

Руководство по сборке

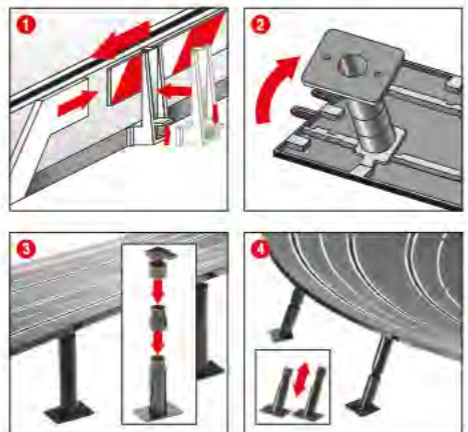


1 + 2 + 3 Перед установкой вставьте в направляющую соединительные пружинные зажимы, как показано на рис. 1. Соедините направляющие на ровной основе. Переместите соединительные пружинные зажимы в направлении стрелки в соответствии с рис. 2 до слышимого вхождения в зацепления. Соединительный пружинный зажим можно вставить и позже. Разъединить соединительные пружинные зажимы можно, просто нажав вниз на лапку пружинного зажима с любой стороны (см. рис. 3).

4 Фиксация: для закрепления деталей полотна дороги на одной плите используются крепления деталей полотна (арт. No 20085209) (не входит в упаковку).

Указание: Ковровое покрытие не является подходящей основой для сборки в связи со статическим зарядом, образованием ворса и легкой воспламеняемостью.

Направляющие планки и опоры



1 Направляющие планки: держатели направляющих планок крепятся путем опрокидывания вверх на обочину.

2 + 3 Опора эстакад: иконечники шариковых шарниров вставьте вставными шипами в предусмотренные под них многогранные приемные отверстия на нижней стороне трассы. С помощью вставок можно увеличить опоры. Возможно прикручивание ножек опор (винты не входят).

4 Опора крутых поворотов: Для опоры крутых поворотов имеют косье опоры соответствующей длины. Для заходов на крутые повороты и выходов с крутых поворотов используйте не изменяемые по высоте опоры. Наконечники опор вставьте в предусмотренные под них круглые приемные отверстия на нижней стороне трассы.

Электрическое подключение



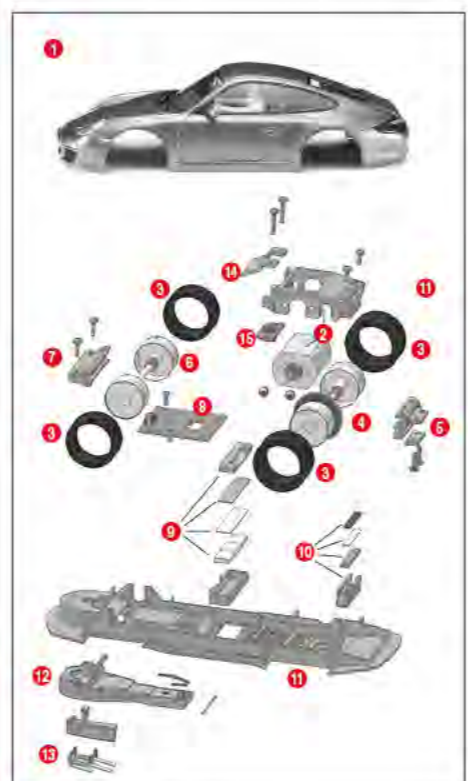
1 Подключите штекер трансформатора к блоку управления.

Указание: Во избежание коротких замыканий и ударов током игра не должна быть соединена с посторонними электрическими устройствами, штекерами, кабелями или прочими предметами, не относящимися к игре. Автогонки «Каррера Дигиталь 124» действует безотказно только с трансформатором «Карреры Дигиталь 124».

Гнездо подключения компьютера (компьютер «Юнит») можно использовать только при наличии компьютера «Юнит» фирмы Каррера.

Игрушку следует использовать с прилагаемым трансформатором или блоком питания в случае наличия трансформатора в комплекте поставки.

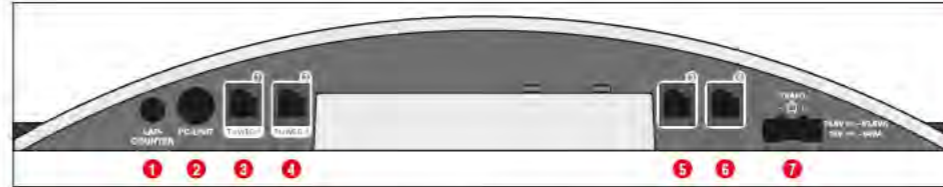
Составные элементы машины



- 1 Корпус автомобиля
- 2 Блок цилиндров
- 3 Колёса
- 4 Задняя ось
- 5 Крепление для заднего моста, включая распорные пластины
- 6 Передняя ось
- 7 Крепление передней оси
- 8 Платина
- 9 Средний магнитный узел
- 10 Магнитный узел задней части
- 11 Шасси
- 12 Качающийся рычаг, вкл. Пружину
- 13 Ведущий киль с двойным полузубками
- 14 Прижим центрального магнита
- 15 Крепежная пластина

Указание: Сборка машин зависит от модели. Обозначение отдельных деталей не является номером для заказов!

Гнезда Control Unit



- Гнезда (слева направо):
- 1 Гнездо для счетчика кругов 20030342
 - 2 Гнездо для Carrera AppConnect 20030369, компьютера или счетчика кругов 20030355
 - 3 Гнездо 1 для ручного пульта управления, дополнительного блока ручного пульта управления или приемника WIRELESS+
 - 4 Гнездо 2 для башни WIRELESS 20010108
 - 5 Гнездо 3 для ручного пульта управления
 - 6 Гнездо 4 для ручного пульта управления
 - 7 Гнездо для источника питания DIGITAL 124/ DIGITAL 132

Общие указания к гнездам 1-4: При использовании приемника WIRELESS+ его необходимо подключить к гнезду 1. На выбор можно подсоединить башню WIRELESS 20010108 к гнезду 2. При использовании только приемника WIRELESS+ гнездо 2 должно оставаться свободным.

Подключение ресивера

Подключите ресивер к одному из двух гнезд Control Unit, обозначенных символами «Башня 2» и «Башня 2», в соответствии с рисунком с изображением символов. Для эксплуатации 4 ручных пультов управления WIRELESS+ необходим ресивер только на 2,4 ГГц.



Подключение зарядной станции

Зарядная станция подключается с тыльной стороны блока управления Control Unit. Для размещения зарядной станции на другом участке трассы необходимо использовать переходное устройство 20030360.



В гнездах 3 и 4 можно дополнительно использовать соединенные кабелем ручные пульта управления. Обратите внимание на то, что они обращаются в таком случае к адресам 5 и 6.

При использовании дополнительного блока ручного пульта управления 20030348 его необходимо подключить к гнезду 1. Адреса автомобилей распределяются тогда следующим образом:

- дополнительный блок ручного пульта управления = адреса 1, 3 и 4
- гнездо 2 = адрес 2
- гнездо 3 = адрес 5
- гнездо 4 = адреса 6

Примечание: Комбинация WIRELESS и дополнительного блока ручного пульта управления не допустима! Пожалуйста, обратите внимание, что в DIGITAL 124 количество автомобилей составляет максимум 4!

Зарядка ручного пульта управления

Перед первым применением необходимо полностью зарядить ручные пульта управления WIRELESS+. Для этого ручные пульта управления необходимо установить в зарядное устройство и включить трассу. В процессе зарядки мигают светодиоды (1) ручных пультов управления. По завершении процесса зарядки светодиоды (1) светятся постоянно. Благодаря использованию литиево-полимерного аккумулятора подзарядка ручного пульта управления возможна в любое время.



Процесс привязки



Для использования ручных пультов управления для управления автомобилями их необходимо один раз «привязать» к ресиверу. Включите для этого трассу.

1 Ресивер сигнализирует о готовности к работе вращающимся свечением сегментного индикатора (1).

2 Нажмите кнопку SET (2) один раз, чтобы в сегментном индикаторе (1) появилась цифра 1. Отображаемая цифра будет позже обозначать адрес автомобиля. При последующем нажатии кнопки Вы можете перейти к следующему адресу.

Нажмите теперь один раз кнопку привязки (3) с верхней стороны ручного пульта управления. Ручной пульт управления сигнализирует об успешном выполнении процесса привязки миганием светодиода, в то время как ресивер отображает успешно выполнение процесса вращающимся свечением сегментов.

Этим процесс привязки завершается. Вы можете пользоваться ручным пультом управления.

3 Для привязки второго ручного пульта управления действуйте аналогичным способом. Нажмите дважды кнопку SET (2) на приемнике, чтобы появилась цифра 2 (1). После этого нажмите кнопку привязки (3) второго ручного пульта управления.

4 Чтобы отобразить на индикаторе настроенный адрес ручного пульта управления, нажмите один раз кнопку привязки (2) с верхней стороны ручного пульта управления. Светодиод (1) мигает в соответствии с настроенным адресом.

При неиспользовании ручного пульта управления он самостоятельно переключается в режим экономии энергии. Ручной пульт управления можно снова активировать нажатием толкателя или кнопки перевода стрелок.

Элементы управления Control Unit



- 1 Выключатель
- 2 Выключатель функции заправки
- 3 Кнопка пуска для начала гонки/кнопка подтверждения программирования
- 4 Кнопка пейс-кар / прерывание программирования
- 5 Кнопка настройки базовой скорости
- 6 Кнопка настройки поведения автомобилей при торможении
- 7 Кнопка настройки объема заливаемого топлива
- 8 Кнопка программирования автомобилей

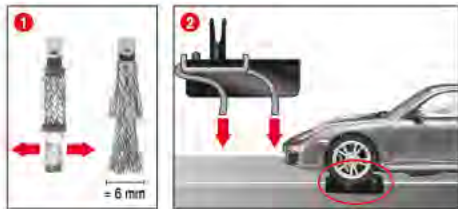
Общие указания по эксплуатации. Некоторые кнопки выполняют несколько функций. Некоторые функции настраиваются комбинацией кнопок. Все процессы программирования можно прервать с помощью кнопки (4) „ESC/PACE CAR“. Подробную информацию Вы найдете ниже.

Кодирование/программирование автомобилей на соответствующих ручных пультах управления



Установите автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу и включите блок управления. Нажмите один раз кнопку „Code“ (8), рис. 1; загорается первый светодиод, рис. 2. Затем нажмите один раз стрелочную кнопку на соответствующем ручном пульте управления, рис. 3. На автомобилях с подсветкой начинает мигать свет, а на блоке управления Control Unit загорается друг за другом светодиоды 2-4. После завершения кодирования постоянно горит средний светодиод (рис. 4). Автомобиль привязан теперь к соответствующему ручному пульта управления. Указание: при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться только автомобиль, который необходимо закодировать.

Подготовка к пуску

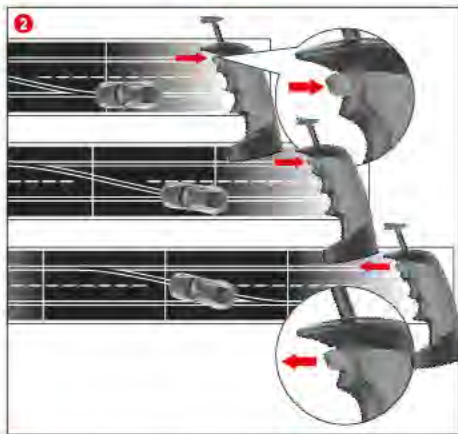


Эта машина Carrera DIGITAL 124 оптимально согласованна с рельсовой системой 1:24 производства компании Carrera.

1 + 2 Оптимальное положение электрода. Для хорошей и бесперебойной езды немного разверните ползушки **1** и отогните согласно рис. **2** в направлении рельс. Контакт с рельсами должен установиться только лишь концом ползушки; при износе можно немного его обрезать. Рельсы и ползушки следует время от времени очищать от пыли и продуктов истирания.

В игровом режиме мелкие детали автомобиля, как, например, обтекатель или зеркало, которые должны быть смоделированы таким образом для соответствия оригиналу, возможно, могут расшататься или поломаться. Чтобы избежать этого, у Вас есть возможность защитить их, сняв их перед игрой.

Функции стрелок



1 Следите за тем, чтобы ведущий киль автомобиля находился в колее, а двойной скользящий контакт был соединен с проводящим ток рельсом. Поставьте автомобиль на соединительный рельс. **2** При изменении колес кнопку на ручке управления нужно нажимать до тех пор, пока автомобиль не перейдет стрелку.

Включить/выключить световую функцию

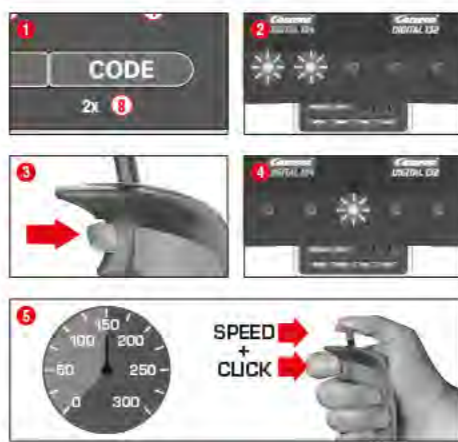


Машина, запрограммированная на ручной регулятор, должна находиться в неподвижном состоянии не менее 3 секунд, перед

тем как станет возможно включение или выключение света нажатием на стрелочную кнопку.

Указание: Действительно только для моделей со светом

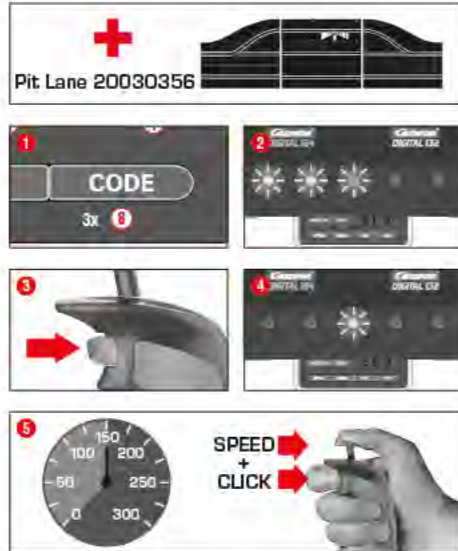
Кодирование/программирование автономного автомобиля



Включите блок управления Control Unit, поставьте автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу, и нажмите два раза кнопку „Code“ **1**, рис. **1**. На блоке управления Control Unit загорятся первые два светодиода, рис. **2**. Теперь нажмите стрелочную кнопку ручного пульта управления, рис. **3**; светодиоды 3-5 загорятся друг за другом. Подождите, пока снова не загорится средний светодиод, рис. **4**. Нажмите рычажок на ручном пульте управления и задайте необходимую скорость автомобиля. При достижении необходимой скорости снова нажмите стрелочную кнопку, рис. **5**.

Кодирование автономного автомобиля завершено. **Указание:** при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться только тот автомобиль, который необходимо закодировать. Программирование автономного автомобиля сохраняется до тех пор, пока не будет осуществлено новое кодирование. Автономный автомобиль в сочетании с позиционной башней всегда отображается на дисплее под адресом 7.

Кодирование/программирование пейс-кар

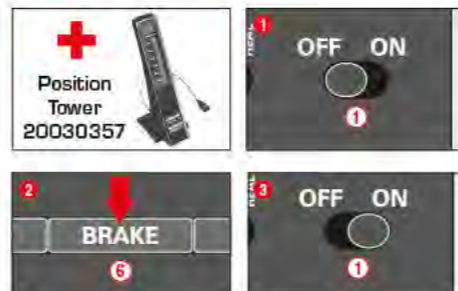


(только в сочетании с Pit Stop Lane #20030356) Включите блок управления Control Unit, поставьте автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу, и нажмите три раза кнопку „Code“ **1**, рис. **1**. На блоке управления Control Unit загорятся первые три светодиода, рис. **2**. Теперь нажмите стрелочную кнопку ручного пульта управления, рис. **3**; светодиоды 2-5 загорятся друг за другом. Подождите, пока не загорится средний светодиод, рис. **4**. Нажмите рычажок на ручном пульте управления и задайте необходимую скорость автомобиля. При достижении необходимой скорости снова нажмите стрелочную кнопку, рис. **5**. Кодирование пейс-кар завершено. Автономный автомобиль в сочетании с позиционной башней всегда отображается на дисплее под адресом 7. **Указание:** при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться только автомобиль, который необходимо закодировать. Программирование пейс-кар сохраняется до

тех пор, пока не будет осуществлено новое кодирование. Пейс-кар в сочетании с позиционной башней всегда отображается на дисплее под адресом 8.

Дополнительная функция пейс-кар После завершения кодирования пейс-кар автоматически заезжает на первых кругах на пит-лейн. Чтобы завести пейс-кар, нажмите один раз кнопку „Pace Car“ **4**. На блоке управления Control Unit загорятся светодиоды 2 и 3, и пейс-кар выезжает из пит-лейна. Пейс-кар ездит до тех пор, пока снова не будет нажата кнопка „Pace Car“. При этом светодиод 2 гаснет, и автомобиль автоматически заезжает на актуальном круге на пит-лейн.

Отображение позиции автономного автомобиля и пейс-кар



(только в сочетании с позиционной башней #20030357) Позиция автономного автомобиля (адрес 7) и пейс-кар (адрес 8) может отображаться на позиционной башне. Эту функцию можно активировать на блоке управления Control Unit. Удерживайте при выключенном блоке управления Control Unit кнопку „BRAKE“ **6** нажатой, рис. **2**, включите трассу и отпустите кнопку „BRAKE“. Повторным нажатием кнопки можно переключить функцию:

1 светодиод горит = отображения не происходит
2 светодиода горят = отображение на позиционной башне

Настройте нужную функцию и подтвердите настройку с помощью кнопки „START/ENTER“ **3**.

Настройка базовой скорости автомобилей



Настройку базовой скорости можно осуществлять отдельно для каждого автомобиля и/или сразу для нескольких автомобилей. Автомобили, для которых осуществляется настройка, должны находиться при этом на трассе. Возможно 10 ступеней настройки, при этом 5 светодиодов сигнализируют миганием или постоянным свечением о различных настройках скорости.

1 1 светодиод горит = низкая скорость
2 5 светодиодов горят = высокая скорость

Установите автомобили, для которых необходимо осуществить настройку, при включенном блоке управления Control Unit на трассу и нажмите один раз кнопку „SPEED“ **5**. Теперь загорается определенное количество светодиодов. Этим отображается настройка скорости, которая использовалась в последний раз. Нажимайте кнопку „SPEED“ **5** до тех пор, пока не будет выбрана необходимая настройка базовой скорости. Подтвердите настройку нажатием кнопки „ENTER/START“ **3**. Короткий бегущий свет и свечение среднего светодиода свидетельствуют о том, что настройка завершена, рис. **6**.

Настройка поведения автомобиля при торможении



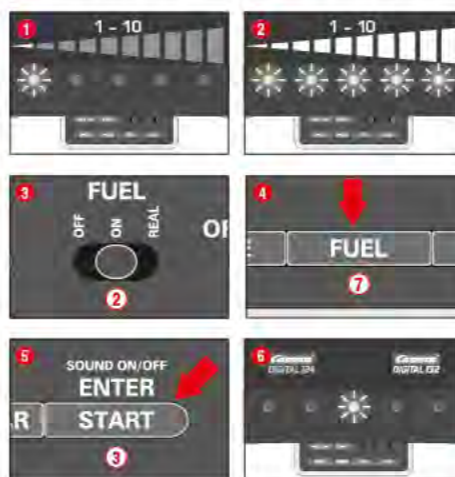
(только для автомобилей, управляемых от ручного пульта управления)

Настройку поведения автомобилей при торможении можно осуществлять отдельно для каждого автомобиля и/или сразу для нескольких автомобилей. Автомобили, для которых осуществляется настройка, должны находиться при этом на трассе. Возможно 10 ступеней настройки, при этом 5 светодиодов сигнализируют миганием или постоянным свечением о различных настройках силы торможения.

1 1 светодиод горит = слабое торможение
2 5 светодиодов горят = сильное торможение

Установите автомобили, для которых необходимо осуществить настройку, при включенном блоке управления Control Unit на трассу и нажмите один раз кнопку „BRAKE“ **6**. Теперь загорается определенное количество светодиодов. Этим отображается настройка силы торможения, которая использовалась в последний раз. Нажимайте кнопку „BRAKE“ **6** до тех пор, пока не будет выбрана необходимая настройка силы торможения. Подтвердите настройку нажатием кнопки „ENTER/START“ **3**. Короткий бегущий свет и свечение среднего светодиода свидетельствуют о том, что настройка завершена, рис. **6**.

Настройка объема заливаемого топлива



(только для автомобилей, управляемых от ручного пульта управления)

Настройка объема заливаемого топлива в сочетании с пит-лейн (20030356) осуществляется для всех автомобилей одновременно. Возможно 10 ступеней настройки, при этом 5 светодиодов сигнализируют миганием или постоянным свечением о различных настройках.

1 1 светодиод горит = небольшой объем топлива
2 5 светодиодов горят = полный бак

Установите автомобили, для которых необходимо осуществить настройку, при включенном блоке управления Control Unit на трассу и активируйте функцию заправки с помощью рычажка **2**, рис. **3**. Нажмите один раз кнопку „FUEL“ **7**. Теперь загорается определенное количество светодиодов. Этим отображается настройка объема заливаемого топлива, которая использовалась в последний раз. Нажимайте кнопку „FUEL“ **7** до тех пор, пока не будет выбрана необходимая настройка для объема заливаемого топлива. Подтвердите настройку на

жатием кнопки „ENTER/START“ **3**. Короткий бегущий свет и свечение среднего светодиода свидетельствуют о том, что настройка завершена, рис. **6**.

Дополнительная функция заправки

С помощью рычажка **2** можно выбрать 3 режима, рис. **3**:

- OFF = автомобилю не потребуются «бензина»
- ON = автомобилю потребуются «бензин»
- REAL = максимальная скорость в зависимости от объема топлива / автомобилю потребуются «бензин» (только в сочетании с Pit Lane 20030356 или Pit Stop Lane 20030346 и переходным устройством пит-лейн Pit Stop Adapter Unit 20030361)

В режиме REAL автомобиль с полным топливным баком «тяжелее», едет медленнее и имеет низкую силу торможения; автомобиль с пустым топливным баком «легче», едет быстрее и имеет большую силу торможения. Отображение актуального объема топлива и «расхода бензина» может осуществляться только в сочетании с дисплеем водителя Driver Display 20030353 и Pit Stop 20030356.

Заправка автомобилей с Pit Lane 20030356 и Driver Display 20030353



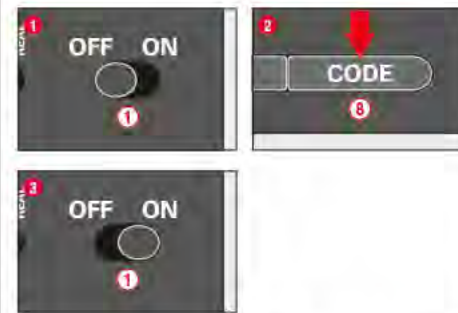
Актуальный объем топлива можно определить по штриховому индикатору, состоящему из 5 зеленых и 2 красных светодиодов, на дисплее водителя Driver Display. Для заправки автомобиль должен заехать в пит-лейн через заправочный датчик, рис. **7**. Штриховой индикатор начинает мигать, рис. **8**. Придерживая стрелочную кнопку, Вы можете заправить автомобиль, рис. **9**. Количество операций заправки отображается миганием/свечением желтого светодиода, рис. **10**. (см. также Driver Display) **Указание:** автомобили с пустым топливным баком не принимаются во внимание при подсчете кругов с позиционной башней 20030357.

Настройка объема топлива в начале гонки



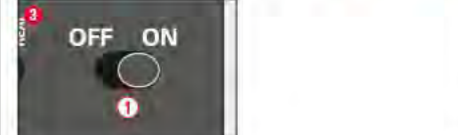
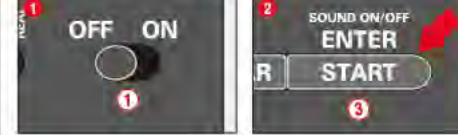
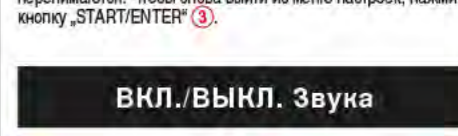
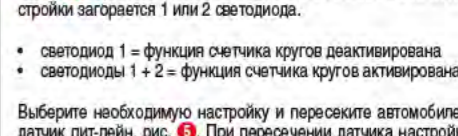
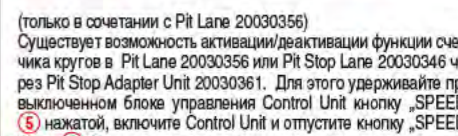
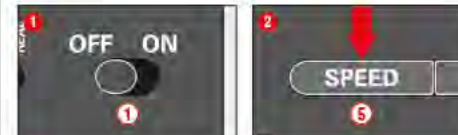
(только в сочетании с Pit Lane 20030356 и Driver Display 20030353) Независимо от базовой настройки объема топлива объем топлива можно настраивать в начале гонки для кругов до первой остановки на заправку индивидуально для каждого автомобиля в отдельности и/или для нескольких автомобилей сразу. Нажмите один раз кнопку „START/ENTER“ **3**; 5 светодиодов блока управления Control Unit светятся постоянно, рис. **12**, и мигает штриховой индикатор одного или нескольких дисплеев водителя, рис. **13**. Нажав стрелочную кнопку на соответствующем ручном пульте управления, можно изменить уровень топлива в баке, рис. **14**.

Блокировка кнопок для настроек



Чтобы заблокировать кнопки для настроек скорости, тормозов и горючего, действуйте следующим образом: Нажмите и удерживайте нажатой кодовую кнопку **8** при выключенном Control Unit, включите Control Unit и отпустите кодовую кнопку. Чтобы снять блокировку, выполните вышеуказанные действия еще раз.

Дополнительная функция пит-лейн



Звуковой сигнал подтверждения при пересечении датчиков и управлении кнопками можно отключить. Для этого удерживайте кнопку „START/ENTER“ (3) при выключенном блоке управления Control Unit нажатой, включите трассу и снова отпустите кнопку „START/ENTER“ (3). Сигнал квитирования при включении Control Unit отключить, однако, нельзя.

Функция сброса



В целях возврата заводских настроек блок управления Control Unit оснащен функцией сброса.

Для этого удерживайте кнопку „ESC/PACE CAR“ (4) при выключенном блоке управления Control Unit нажатой; включите трассу и снова отпустите кнопку. Все предыдущие настройки скорости, поведения при торможении, объема топлива, звука и подсчета кругов сбрасываются до значений заводских настроек. Настройки автомобилей при этом не изменяются при условии, что автомобили не находятся на трассе.

Заводские настройки:

- скорость = 10
- поведение при торможении = 10
- объем топлива = 7
- звук = ВКЛ.
- индикатор позиции автономного автомобиля и пейс-кар = ВЫКЛ.

Функция экономии электроэнергии

Если блок управления Control Unit не используется, то через 20 минут он переключается в режим экономии электроэнергии, при этом отключаются все индикаторы, такие, как позиционная башня, дисплей водителя Driver Display и устройство стартового сигнала Startlight. Для реактивации выключите Control Unit на прикл. 2-3 секунды и снова включите. Все настройки сохраняются.

Замена двойного ползунка и ведущего кила



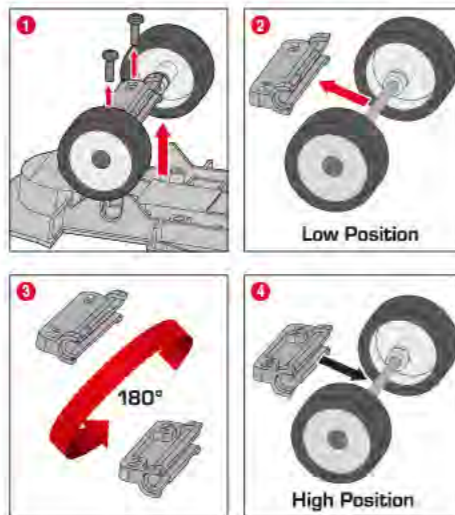
Если автомобиль поднят, то кронштейн легко раскрывается (Рис. 1).

Для замены ведущего кила или двойного ползунка кронштейн можно сложить, как показано на Рис. 2.

3) Чтобы заменить ведущий киль и двойной ползунок, то первым нужно вынуть ведущий киль.

4) После этого оба двойных ползунка могут быть вынуты и заменены. При этом нужно обращать внимание на то, что сначала верхний ползунок (4) должен быть выдвинут только частично, а потом с ползунком (4) можно вынуть двойной ползунок в комплекте. При сборке действовать точно также.

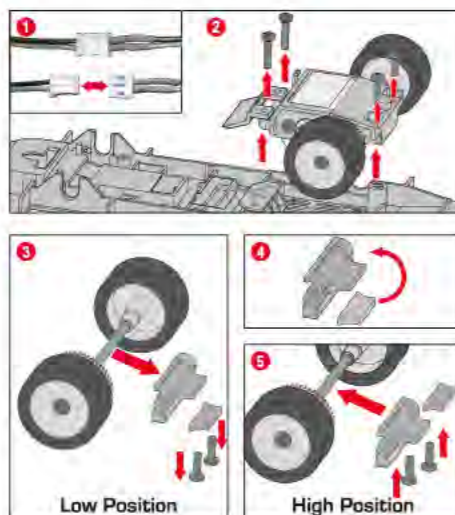
Изменение высоты шасси автомобиля



Прежде чем Вы сможете приступить к изменению положения шасси и магнитных узлов, необходимо демонтировать кузов автомобиля. Для этого открутите крепежные винты на нижней стороне автомобиля и снимите кузов.

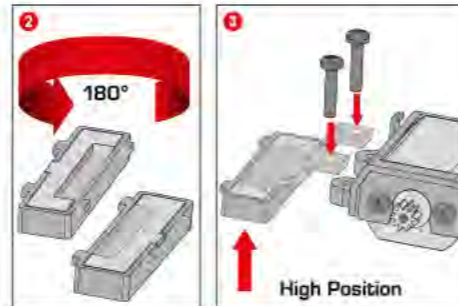
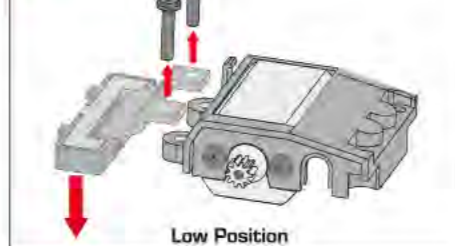
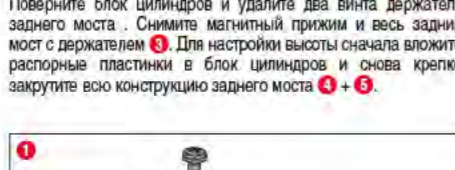
Настройка высоты переднего моста

1) Открутите два винта держателя переднего моста и выньте передний мост целиком вместе с держателем из шасси. 2) Снимите держатель с моста, поверните его на 180 градусов. 3) Снова вставьте мост в держатель. 4) Передний мост с держателем теперь снова можно установить в шасси.



Настройка высоты заднего моста

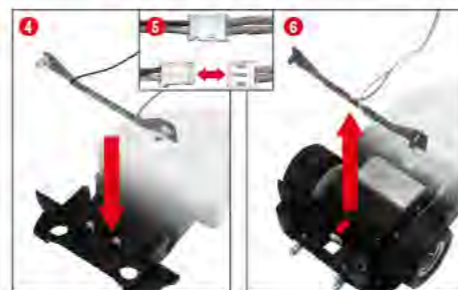
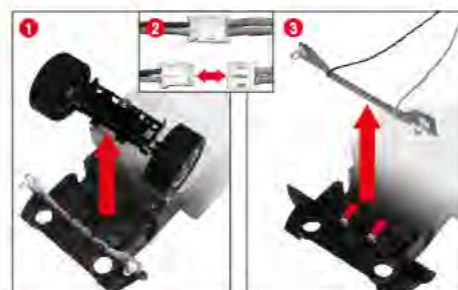
Чтобы облегчить проведение работ, осторожно разъедините штекерное соединение между двигателем и платой. Удалите оба передних винта в узле блока цилиндров и извлеките магнитный прижим из шасси. Теперь открутите оба задних винта и извлеките блок цилиндров целиком. 2)



Изменение положения среднего магнитного узла
Опционально возможно также изменить положение среднего магнитного узла. Для этого извлеките весь магнитный узел из шасси (1), поверните его в горизонтальной плоскости на 180 градусов (2) и снова установите в шасси. Затем монтируйте магнитный прижим и опять восстановите все штекерные соединения (3).

Указание: Изменение высоты шасси автомобиля – Сборка машин зависит от модели.

Замена световой пластины



ВНИМАНИЕ! В зависимости от модели световые пластины могут быть вкручены «намертво».

Передний свет: Для замены световой пластины открутите верхнюю часть машины от шасси. Выкрутите переднюю ось согласно Рис. 1 и отсоедините кабели между передним светом и платиной автомобиля (Рис. 2). Держатели (Рис. 3) слегка отогнуть назад и вытянуть световую пластину вверх. Вложить световую пластину (Рис. 4) в держатели до щелчка. Снова прикрутить переднюю ось и подсоединить кабели в соответствии с их цветами.

Задний свет: Отсоедините кабели между задним светом и платиной автомобиля (Рис. 5). Держатели (Рис. 6) слегка отогнуть назад и вытянуть световую пластину вверх. Вложить световую пластину (Рис. 7) в держатели до щелчка подсоединить кабели в соответствии с их цветами.

Техобслуживание и ремонт



Для обеспечения безупречной работы гоночной автодороги следует регулярно чистить все детали гоночной трассы. Перед очисткой выдерните штепсельную вилку из сети.

1) **Гоночная трасса:** поверхность полотна дороги и выточенную бороздку следует очищать сухой тряпкой. Не используйте для чистки растворители или химикаты. При неиспользовании дороги следует хранить в защищенном от пыли сухом месте, лучше всего в оригинальной картонной упаковке.

2) **Проверка автомобиля:** очистите опоры подшипников осей и колес, малое зубчатое колесо двигателя, приводные зубчатые колеса и подшипники и смажьте их консистентной смазкой, не содержащей смолы и кислоты. Используйте в качестве вспомогательного средства, например, зубочистку. Регулярно проверяйте состояние скользящего контакта и шин.

Устранение неисправностей и техника езды

Устранение неисправностей:

При возникновении неисправностей проверьте, пожалуйста, следующие:

- Правильно ли произведено электрическое подключение?
- Правильно ли подключены трансформатор и ручной регулятор?
- Правильно ли произведено соединение деталей полотна?
- Чисты ли гоночная трасса и выточенная бороздка, и нет ли на них посторонних предметов?
- В порядке ли скользящие контакты, и имеют ли они контакт с питающей шиной?
- Правильно ли закодированы автомобили на ручном регуляторе?
- При коротком замыкании подача тока на дорогу будет автоматически на 5 секунд прервана и показана путём акустического и оптического сигнала.
- Стоят ли автомобили по направлению движения? Если игра не включается, то нужно переключить регулятор направления движения на нижней части автомобиля.
- Правильно ли монтировано переходное устройство по направлению движения?
- Правильно ли подключен ручной пульт управления?
- Заряжен ли аккумулятор?
- Мигает ли светодиод ручного пульта управления во время зарядки?
- Привязан ли ручной пульт управления к ресиверу?
- Ручные пульты управления имеют двойной адрес?

Внимание:

В игровом режиме мелкие детали автомобиля, как, например, обтекатель или зеркало, которые должны быть смоделированы таким образом для соответствия оригиналу, возможно, могут расшататься или поломаться. Чтобы избежать этого, у Вас есть возможность защитить их, сняв их перед игрой.

Техника вождения:

- На прямых участках можно ехать быстро, на поворотах следует притормаживать, при выходе из поворота можно производить разгон.
- Не удерживайте и не блокируйте автомобили с работающими двигателями, это может привести к перегреву и поломке двигателя.

Внимание: при использовании машины на рельсовой системе, производителем которой является не компания Caltega, необходимо заменить настоящий направляющий киль специальным направляющим килем (#20085309). При использовании элементов Переезд (#20020587) или Крутой вираж 1/30° (#20020574) от Caltega небольшой шум от движения происходит из-за конструкции по оригинальному масштабу и не имеют влияния на безупречную эксплуатацию в игре.

Технические данные

Напряжение на выходе · Трансформатор игрушки

18 V — 54 W

литиево-полимерный аккумулятор:
3,7 V — 180 mAh · 0,7 Wh

Максимальное время зарядки: 2 часа

Частота: 2,4 ГГц
Частотный диапазон: 2400-2483,5 МГц
Мощность передатчика: макс. 10 мВт

Режимы сетевого питания

- 1.) Режим игры = автомобили приводятся в действие с помощью ручных регуляторов
- 2.) Режим покоя = ручные регуляторы не приводятся в действие, игра невозможна.
- 3.) Режим ожидания = приблизительно через 20 минут режима покоя присоединительная шина переключает прибор в режим ожидания. Средний светодиод мигает с длинными интервалами.
- 4.) Режим выключения = прибор отсоединен от сети питания



Предупредительные указания

Директивы и предупредительные указания по использованию литиево-полимерного аккумулятора / литиево-полимерных аккумуляторов:

Литиево-полимерные аккумуляторы более чувствительны, чем обычные щелочные или никель-металл-гидридные аккумуляторы. Поэтому необходимо строго соблюдать все правила и предупредительные указания. При неправильном обращении с литиево-полимерными аккумуляторами существует опасность пожара. При манипуляциях с прилагаемым литиево-полимерным аккумулятором, его зарядке или использовании Вы берете на себя все риски, связанные с литиевым аккумулятором.

• Не заряжайте батарейки нельзя заряжать. Используйте для зарядки только входящее в комплект поставки зарядное устройство. При несоблюдении этих указаний существует опасность пожара и рис нанесения вреда здоровью и/или материального ущерба. НИКОГДА не используйте другое зарядное устройство!

• Перезаряжаемые батарейки необходимо заряжать только под присмотром взрослых. Никогда не оставляйте аккумулятор без присмотра во время зарядки. При зарядке аккумулятора Вы должны всегда находиться поблизости, чтобы следить за процессом зарядки и при необходимости отреагировать на возможные проблемы.

• Если в процессе разрядки или зарядки аккумулятор раздуется или деформируется, немедленно прекратите зарядку или разрядку. Как можно быстрее и осторожнее извлеките аккумулятор, положите его в безопасное, открытое место вдали от воспламеняемых материалов, и наблюдайте за ним на протяжении минимум 15 минут. При зарядке или разрядке раздувшегося или деформированного аккумулятора существует опасность пожара! Даже при незначительной деформации или раздувании аккумулятора его необходимо вывести из эксплуатации.

• Заряжайте входящий в комплект поставки аккумулятор в безопасном месте вдали от воспламеняемых материалов.

• Разряженные аккумуляторы следует удалить из игрушки.

• Храните аккумулятор при комнатной температуре (16° - 18°C) в сухом месте. Не подвергайте аккумулятор воздействию прямых солнечных лучей или других источников тепла. Избегайте температур, превышающих 50°C.

• Обязательно заряжайте аккумулятор после использования, чтобы избежать так называемой глубокой разрядки аккумулятора. При неиспользовании аккумулятора время от времени заряжайте его (прикл. через каждые 2-3 месяца). Несоблюдение вышеуказанного обращения с аккумулятором может привести к его повреждению.

• При замене аккумулятора не используйте острых предметов. Ни в коем случае не наносите повреждения защитной пленке аккумулятора.

• При замене поврежденных аккумуляторов используйте только рекомендованные типы аккумуляторов. Поврежденные или пришедшие в негодность аккумуляторы являются специальными отходами, их необходимо утилизировать соответствующим способом.

• Не бросайте аккумуляторы/батарейки в огонь и не подвергайте их воздействию высоких температур. Существует опасность пожара и взрыва.

- Содержащиеся в литиево-полимерных аккумуляторах электролиты и пары электролитов вредны для здоровья. В любом случае избегайте прямого контакта с электролитами. При попадании электролитов на кожу, глаза или другие участки тела необходимо немедленно промыть пораженные участки обильным количеством свежей воды. После этого необходимо обратиться к врачу.
- Аккумуляторы – не игрушка. Они не должны попасть в руки детей. Храните аккумуляторы вне зоны досягаемости детей.
- Соединительные клеммы / аккумуляторные клеммы не разрешается замыкать коротко!
- Игрушку можно использовать только с трансформатором / блоком питания для игрушки!
- Трансформатор / блок питания не является игрушкой!



Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria
Carrera Revell of Americas Inc. · Suite 307N · 197 Route 18 South · East Brunswick, NJ 08816 · USA
Carrera Revell UK Ltd. · Old Airfield Industrial Estate · Cheddington Lane · Tring HP23 4QR · United Kingdom

carrera-toys.com